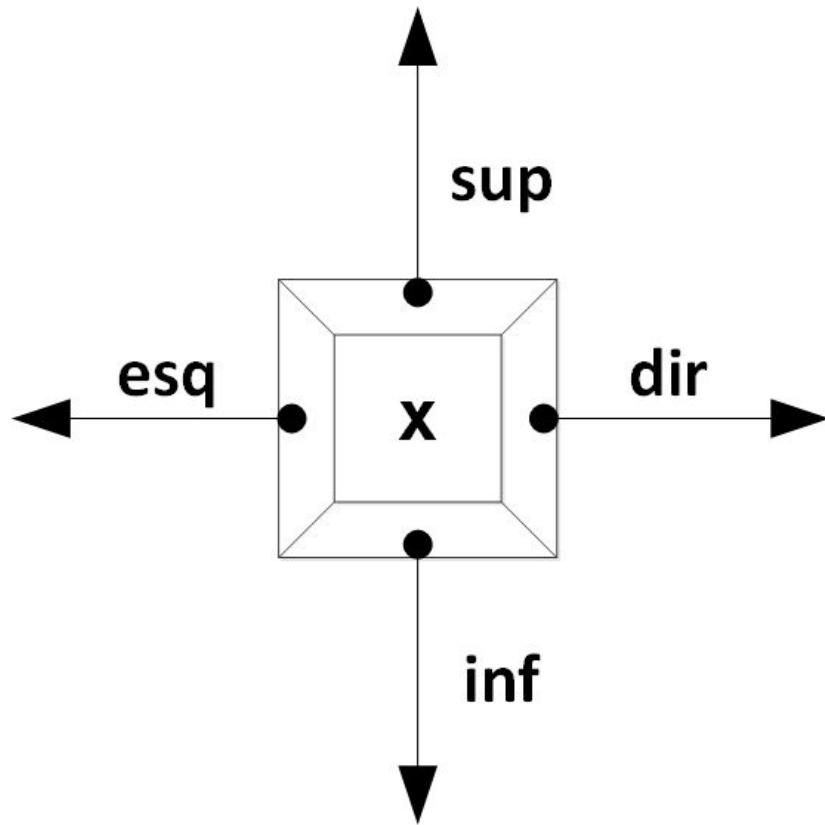


# Unidade IV: Tipos Abstratos de Dados Flexíveis - Matriz



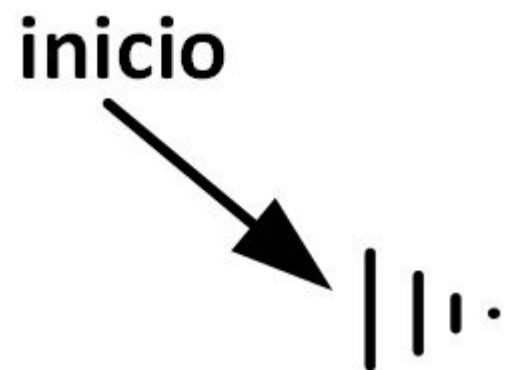
Instituto de Ciências Exatas e Informática  
Departamento de Ciência da Computação

- Nossa célula tem os ponteiros esq, dir, inf e sup



## Classe Matriz

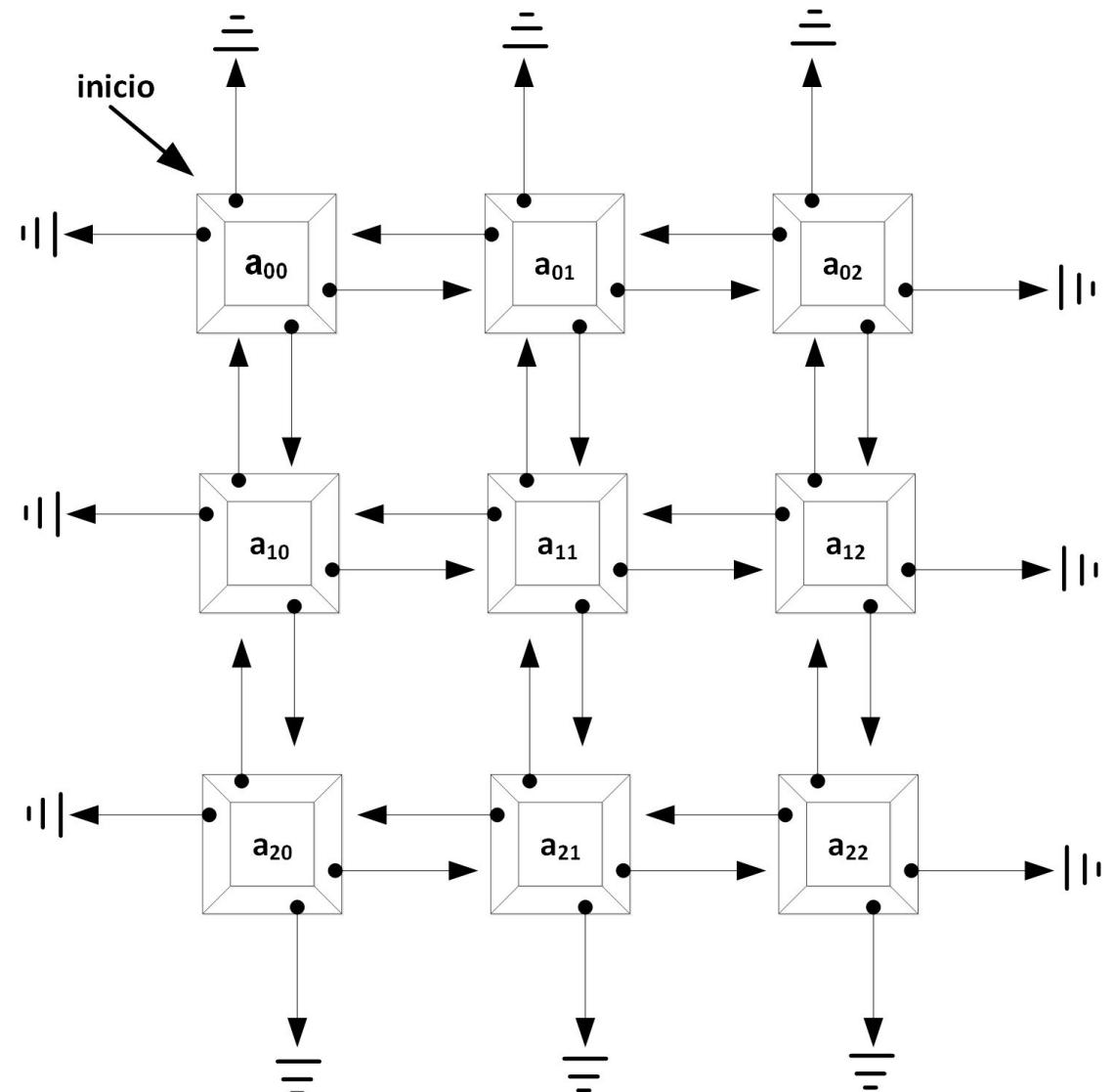
- Nossa classe Matriz tem o atributo Celula inicio cujo valor inicial é null



## Classe Matriz

- No construtor, podemos fazer as alocações e apontamentos, por exemplo:

```
class Matriz{
    private Celula inicio;
    private int linha, coluna;
    public Matriz(){
        this(3,3);
    }
    public Matriz(int l, int c){
        this.linha = l;
        this.coluna = c;
        //...
    }
}
```



## Classe Matriz

- Podemos implementar soma, multiplicação, getDiagonalPri, getDiagonalSec, ...

```
class Matriz{
    private Celula inicio;
    private int linha, coluna;
    public Matriz(){
        this(3,3);
    }
    public Matriz(int l, int c){
        this.linha = l;
        this.coluna = c;
        //...
    }
}
```

