

# Algoritmos e Estruturas de Dados II



Instituto de Ciências Exatas e Informática  
Departamento de Ciência da Computação

# Contextualização

- **Algoritmos e Estruturas de Dados I:** Representação e armazenamento de dados. Manipulação e movimentação de dados em memória principal e secundária. Abstração de dados. Estruturas e abstração de controle. Modularização, Encapsulamento e Herança. Recursividade. Documentação e testes. Implementação em linguagem de programação.
- **Introdução à Computação:** Pesquisa, Ensino, Extensão, Inovação e Mercado. História da computação. Fundamentos de Computabilidade. Linguagens de programação. Principais áreas da Computação. Computação Verde. Práticas de extensão.
- **Cálculo I:** Funções: polinomiais, racionais, algébricas, exponenciais, logarítmicas, trigonométricas. Limites. Continuidade. Derivada: definição e interpretações. Regras de derivação. Derivação implícita. Aplicações da derivada: taxas relacionadas, regra de L'Hospital, estudo do comportamento de funções, esboço de gráficos e otimização. Aplicações práticas.

# Ementa

- Somatórios. Fundamentos de análise de algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas. Dicionários.

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- **Unidade 0: Nivelamento (EAD)**

- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Plano de ensino
- Introdução ao Linux
- Introdução às linguagens C, C++ e Java
- Arquivos em C, C++ e Java
- Introdução à Orientação por Objetos
- Recursividade
- Tratamento de exceção
- Ponteiros e referência
- Argumento do Método Main
- *Encoding*
- Redirecionamento de entrada e saída
- Processo AEDs II de Exercícios

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- **Unidade I: Introdução**
  - Noções de complexidade
  - Pesquisa sequencial e binária
  - Algoritmo de ordenação por seleção
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de aná
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- **Unidade II: Somatórios**
  - Notação
  - Exemplos Computacionais
  - Manipulação de Somas
  - Alguns Métodos Gerais
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- **Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos**
  - Potência, Logaritmo, Piso e Teto, e Funções
  - Contagem de operações
  - Aspectos da análise de algoritmos
  - Função de complexidade
  - Notações  $O$ ,  $\Omega$  e  $\Theta$
- Unidade IV: Ordenação em memória
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmo
- **Unidade IV: Ordenação em memória principal**
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE
- Método da bolha (EAD)
- Método de Inserção
- Shellsort (EAD)
- Quicksort
- Heapsort
- Mergesort
- Countingsort (EAD)
- Radixsort (EAD)
- Comparação entre os métodos
- Ordenação Parcial (EAD)
- Algoritmos Paralelos de Ordenação (EAD)

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- **Unidade V: Tipos abstratos de dados**
  - TADs lineares
  - Pilha
  - Fila
  - Lista simples
  - Lista duplamente encadeada
  - Matriz
  - Coleta de lixo em Java
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de ar
- Unidade IV: Ordenação em mer
- Unidade V: Tipos abstratos de d
- **Unidade VI: Árvores binárias**
  - Definições e conceitos
  - Tipo Nó em Java
  - Inserção em Java com retorno de referência
  - Pesquisa
  - Remoção
  - Caminhamento
  - Inserção em Java com passagem de pai
  - Inserção em C com ponteiro
  - Inserção em C++ com passagem por referência
  - Estruturas híbridas
- Unidade VII: Balanceamento de
- Unidade VIII: Tabelas e dicionári
- Unidade IX: Árvores TRIE

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- **Unidade VII: Balanceamento de árvores**
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Tipos de rotação
- Árvore AVL
- Árvore 2-3-4
- Árvore Bicolor

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- **Unidade VIII: Tabelas e dicionários**
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Tabela *Hash* Direta com Reserva
- Tabela *Hash* Direta com *Rehash*
- Tabela *Hash* Indireta com Lista
- Dicionários, conjuntos e mapas

# Unidades de Ensino

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- **Unidade IX: Árvores TRIE**
  - Tipo Nó
    - Lista flexível
    - Árvore Balanceada
    - Tabela *Hash*
  - Árvore TRIE
  - Árvore TRIE PATRICIA

# Métodos de Avaliação

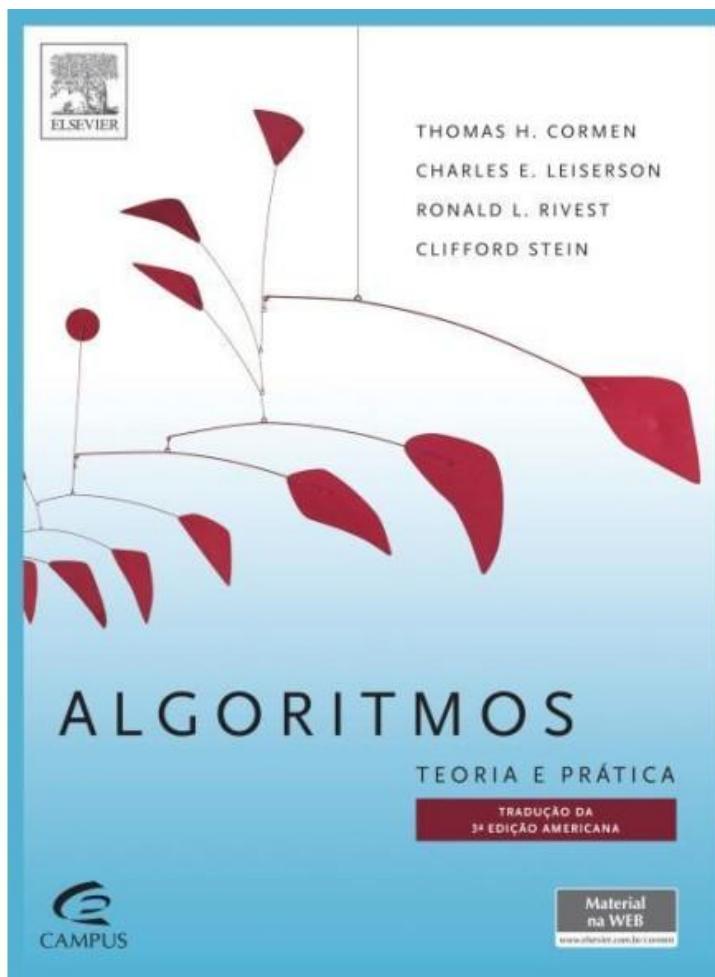
- Prova P1, P2 e P3 – 20 pontos cada
- ADA – 5 pontos
- Trabalhos – 20 pontos onde NOTA<sub>[Trabalhos Práticos]</sub> x NOTA<sub>[Trabalhos Teóricos]</sub>
- Fator Quiz ( $F_Q$ ) – 1.4 de quizzes a serem usados no desempenho
- Desempenho – 15 pontos

$$\text{Desempenho} = \frac{(\underline{P_{\text{MAIOR}}} + \underline{P_{\text{SEGUNDAMAIOR}}})}{40} \times \frac{\underline{\text{Trabalhos}}}{20} \times 15 \times F_Q$$

- Reavaliação – 20 pontos para substituir a nota da menor prova sendo que o aluno aprovado na reavaliação terá nota igual a 60

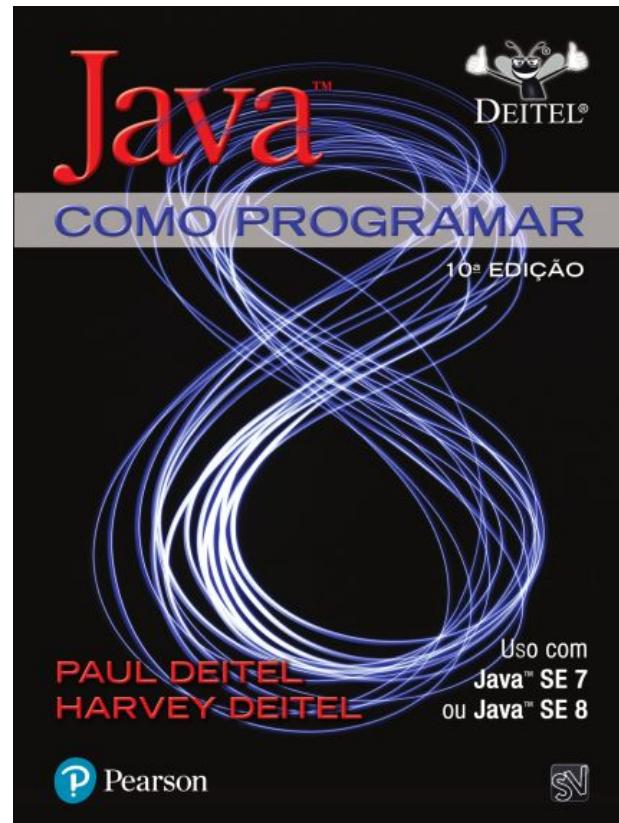
# Bibliografia Básica

- CORMEN, T.H., LEISERSON, C.E., RIVEST, R.L, STEIN, C.;  
Algoritmos: Teoria e Prática; Editora Campus; 3<sup>a</sup> Edição; 2012



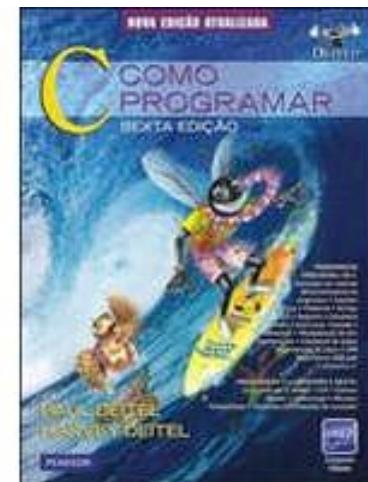
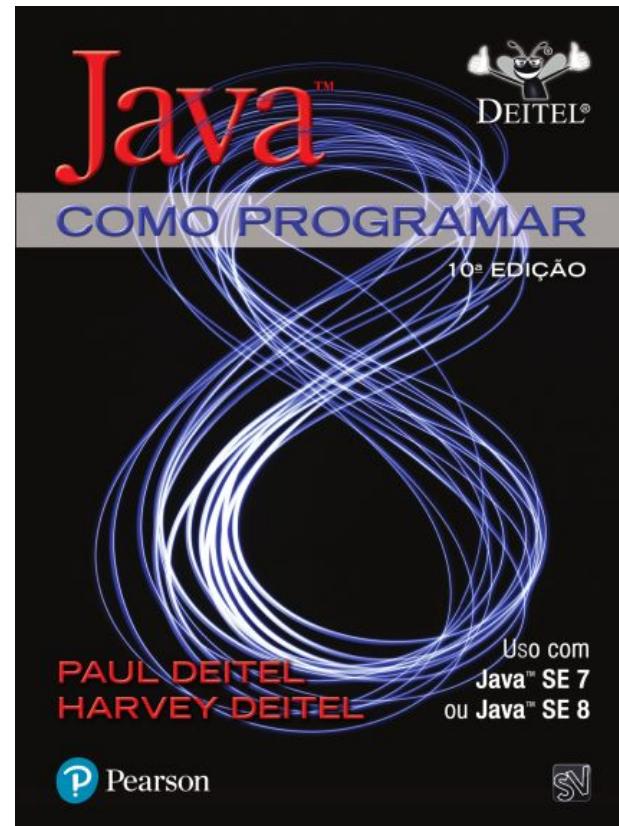
# Bibliografia Básica

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 10<sup>a</sup> edição. Pearson Prentice Hall, 2016



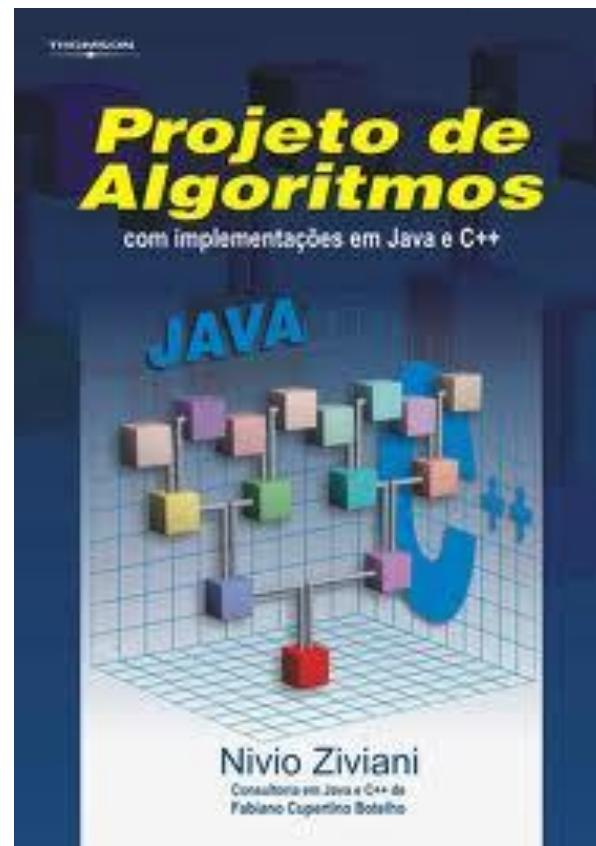
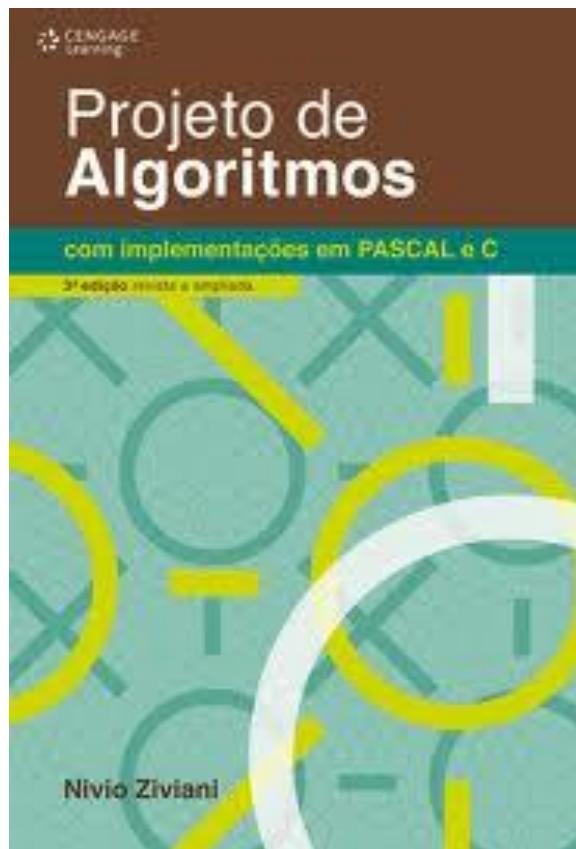
# Bibliografia Básica

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 10<sup>a</sup> edição. Pearson Prentice Hall, 2016



# Bibliografia Básica

- ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: Com implementações em Java e C++. Pioneira Thomson Learning, 2006



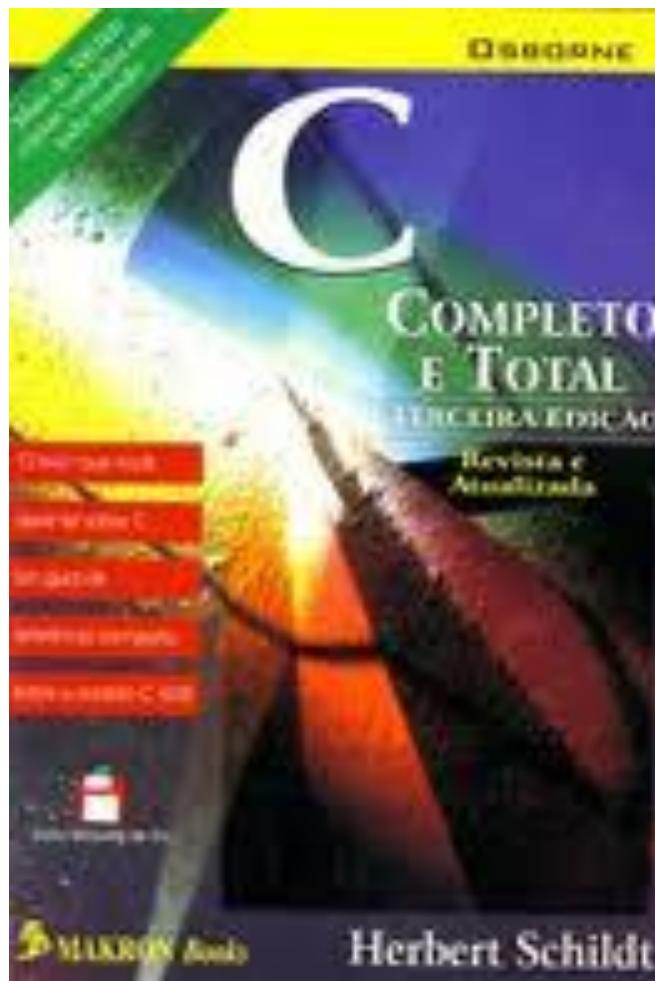
# Bibliografia Básica

- GRAHAN, J., KNUTH, D., PATASHNIK, O.; Matemática Concreta: Fundamentos para a Ciência da Computação; LTC; 2a edição; 1995



# Bibliografia Básica

- SCHILDT, H. C Completo e Total. 3<sup>a</sup> edição. Pearson, 1997



# Trabalho Teórico I

- Faça um resumo sobre Somatórios. Use LaTeX e siga o modelo de artigos da SBC (sem abstract, resumo e seções) com no máximo uma página. Envie somente uma página.