


Unidade III:

Ordenação Interna - Heapsort



PUC Minas

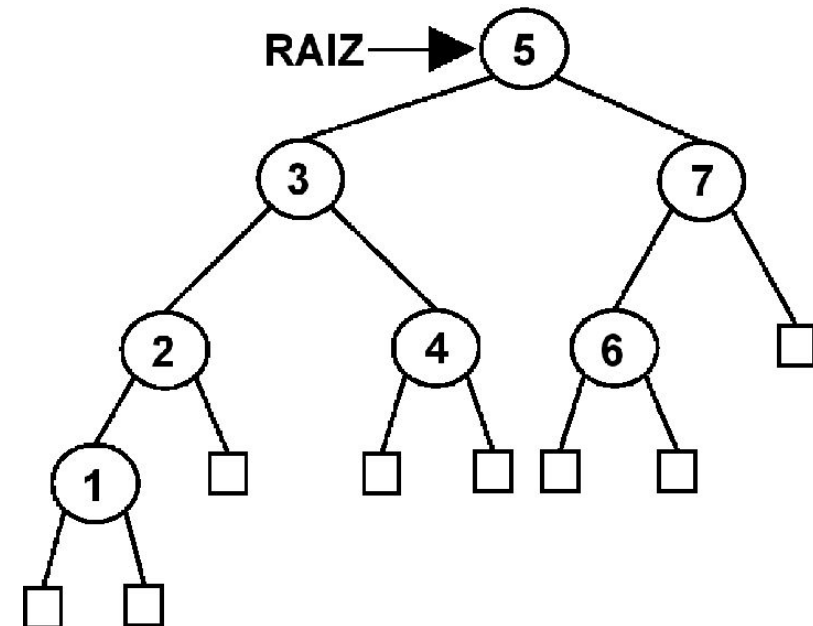
Instituto de Ciências Exatas e Informática
Departamento de Ciência da Computação

- **Definição de Heap** 
- Funcionamento básico
- Algoritmo em C *like*
- Análise dos número de comparações e movimentações

Introdução

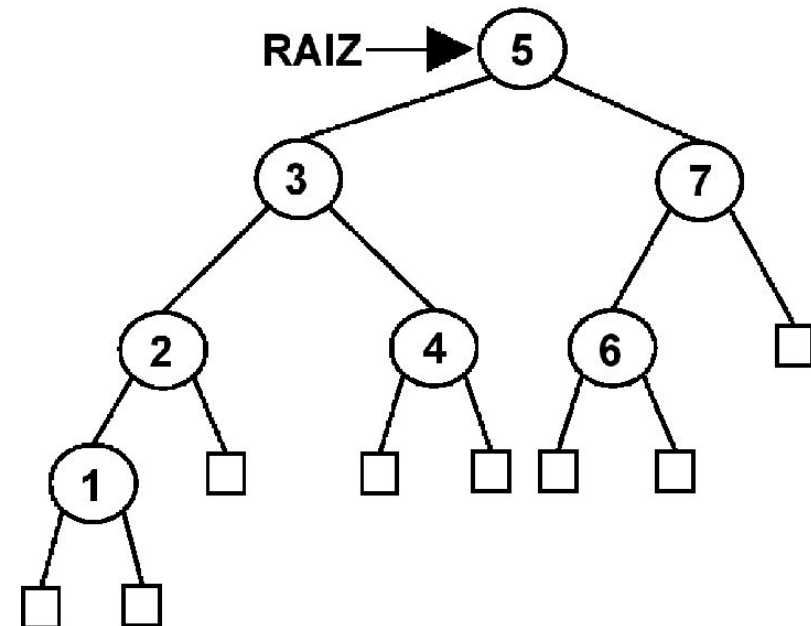
- O Heapsort é um **algoritmo de seleção** que encontra o maior elemento em uma lista, troca-o com o último e repete o processo
- Sua diferença em relação ao Algoritmo de Seleção é que o Heapsort utiliza um Heap Invertido para selecionar o maior elemento de forma eficiente
- Neste momento, precisamos conhecer os conceitos de árvore e heap

- Estrutura de dados cujas operações de inserção, remoção e substituição possuem a mesma eficiência
- Estrutura de dados que contém um conjunto finito de vértices (nós) e outro de arcos (arestas) que conectam os vértices



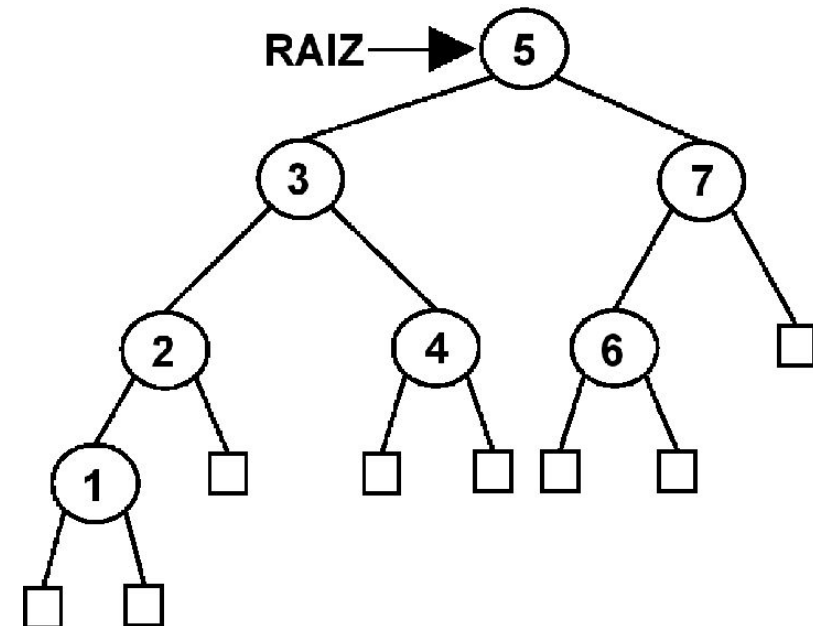
- Estrutura de dados cujas operações de inserção, remoção e substituição possuem a mesma eficiência
- Estrutura de dados que contém um conjunto finito de vértices (nós) e outro de arcos (arestas) que conectam os vértices

O nó 5 é denominado nó raiz e ele está no nível 0



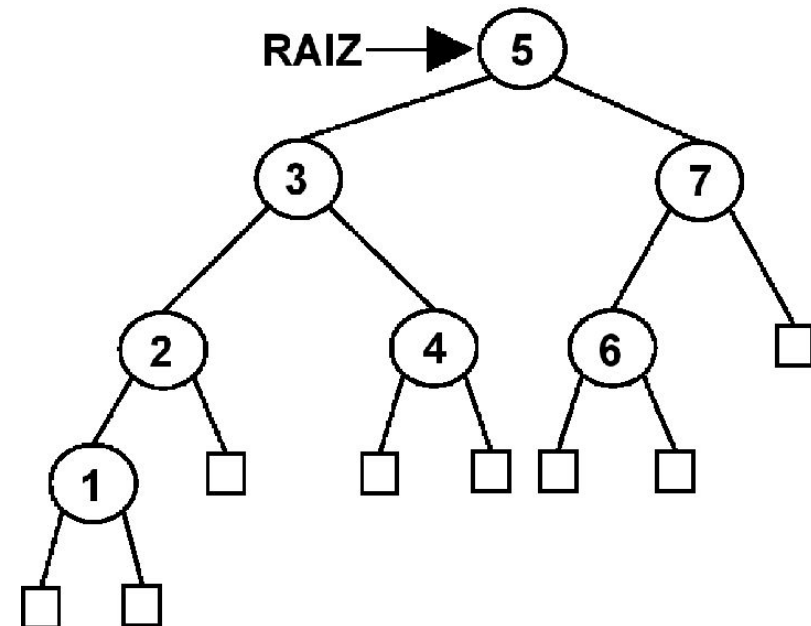
- Estrutura de dados cujas operações de inserção, remoção e substituição possuem a mesma eficiência
- Estrutura de dados que contém um conjunto finito de vértices (nós) e outro de arcos (arestas) que conectam os vértices

Os nós 3 e 7 são filhos do 5 e esse é pai dos dois primeiros



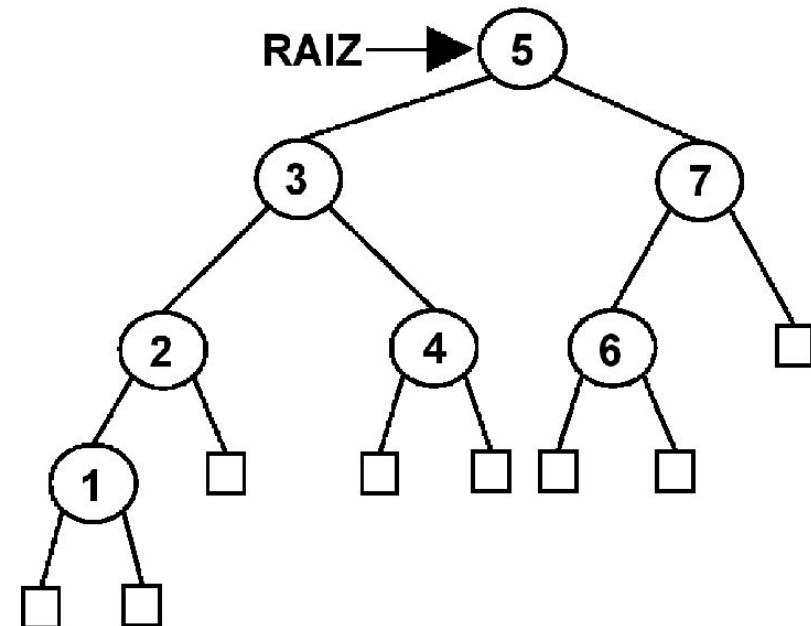
- Estrutura de dados cujas operações de inserção, remoção e substituição possuem a mesma eficiência
- Estrutura de dados que contém um conjunto finito de vértices (nós) e outro de arcos (arestas) que conectam os vértices

Um nó com filho(s) é chamado de nó interno e outro sem, de folha

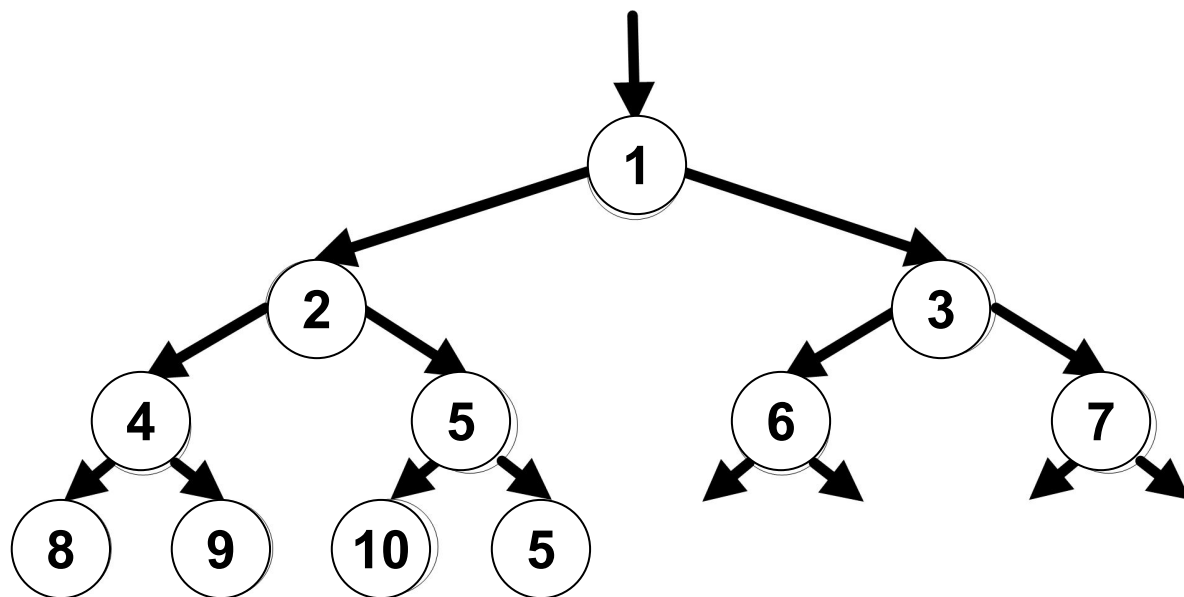


- Estrutura de dados cujas operações de inserção, remoção e substituição possuem a mesma eficiência
- Estrutura de dados que contém um conjunto finito de vértices (nós) e outro de arcos (arestas) que conectam os vértices

Nosso exemplo é uma árvore binária, pois cada nó tem no máximo dois filhos



- Árvore binária em que cada nó é menor ou igual que seus filhos, fazendo com que a raiz tenha o menor valor
- Suas folhas ocupam um ou dois níveis sendo que o penúltimo é completo e as folhas do último nível se agrupam o mais à esquerda possível

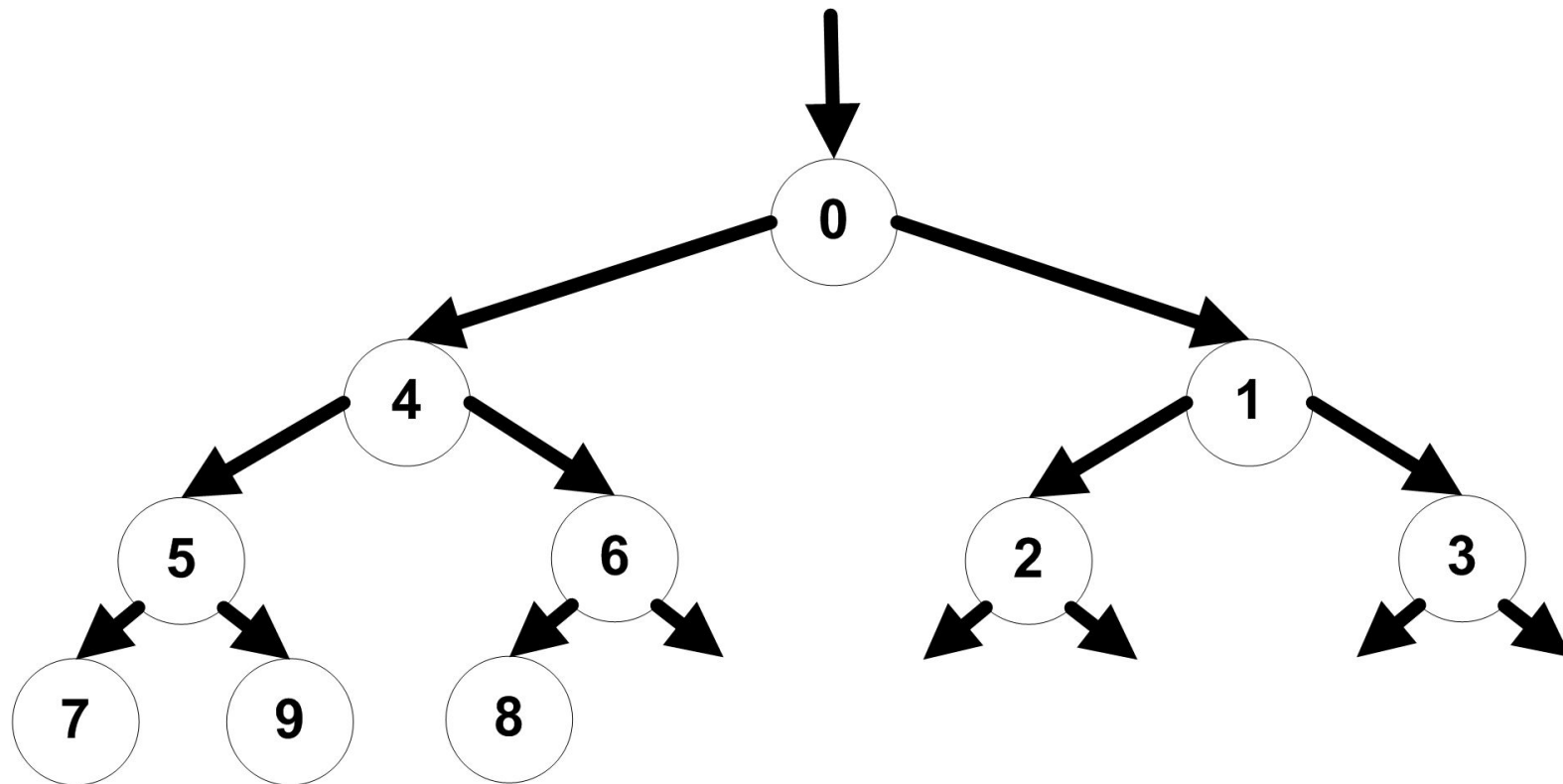


Exercício Resolvido (1)

- Mostre um heap com os elementos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9

Exercício Resolvido (1)

- Mostre um heap com os elementos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9



Heap Invertido

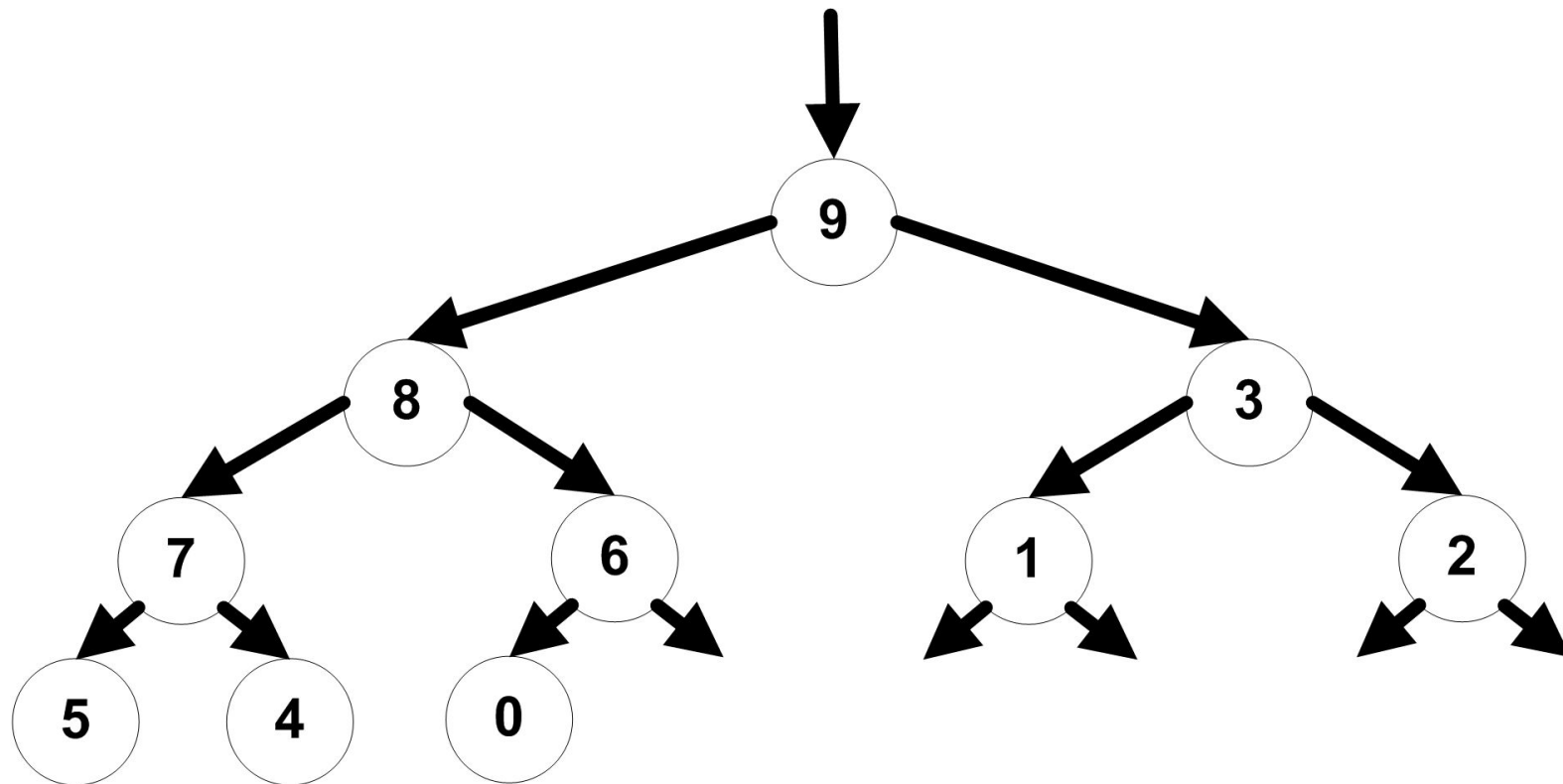
- Árvore binária em que cada nó é **maior** ou igual que seus filhos, fazendo com que a raiz tenha o **maior** valor
- Suas folhas ocupam um ou dois níveis sendo que o penúltimo é completo e as folhas do último nível se agrupam o mais à esquerda possível

Exercício Resolvido (2)

- Mostre um heap invertido com os elementos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9

Exercício Resolvido (2)

- Mostre um heap invertido com os elementos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9



Consideração

- A partir deste ponto, neste material, a palavra heap será usada para designar o heap invertido

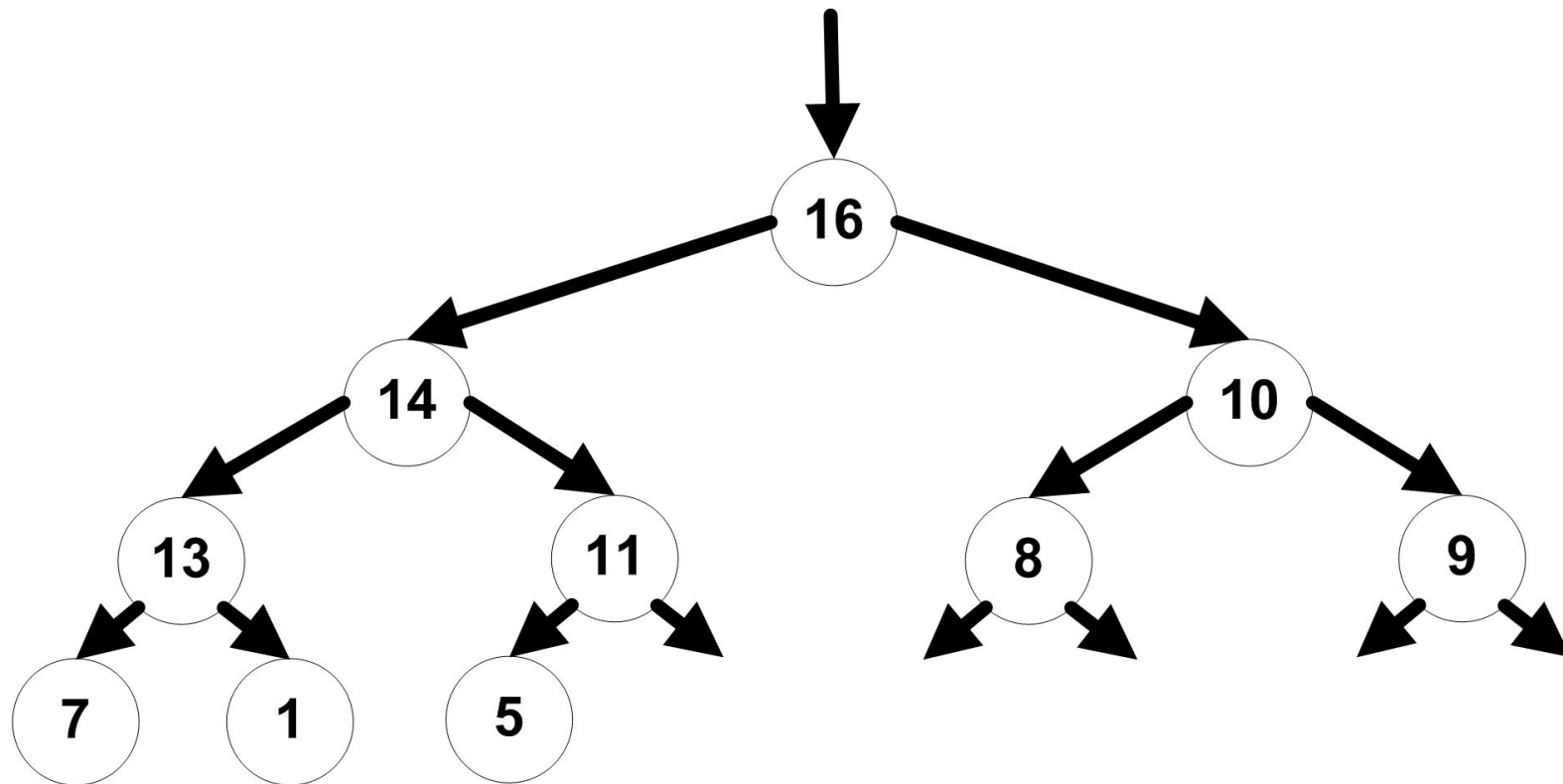
Representação do Heap em um *Array*

- Como representar um heap usando um *array*?
- Afinal, estamos apresentando um algoritmo para ordenar *arrays*...

E agora José?

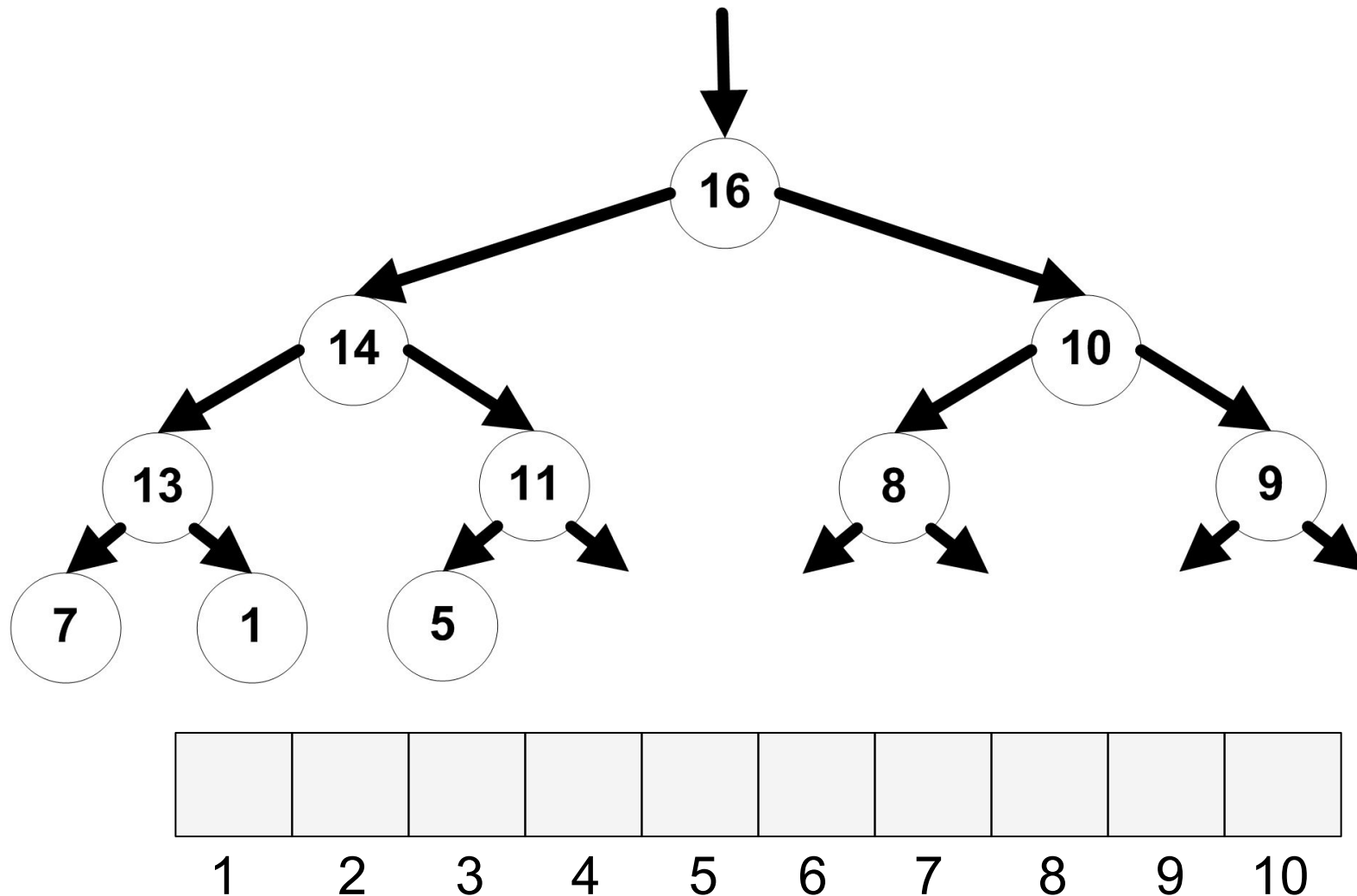
Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*



Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*

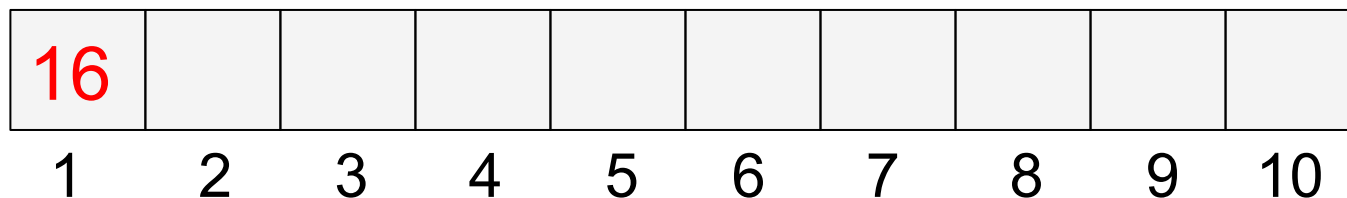
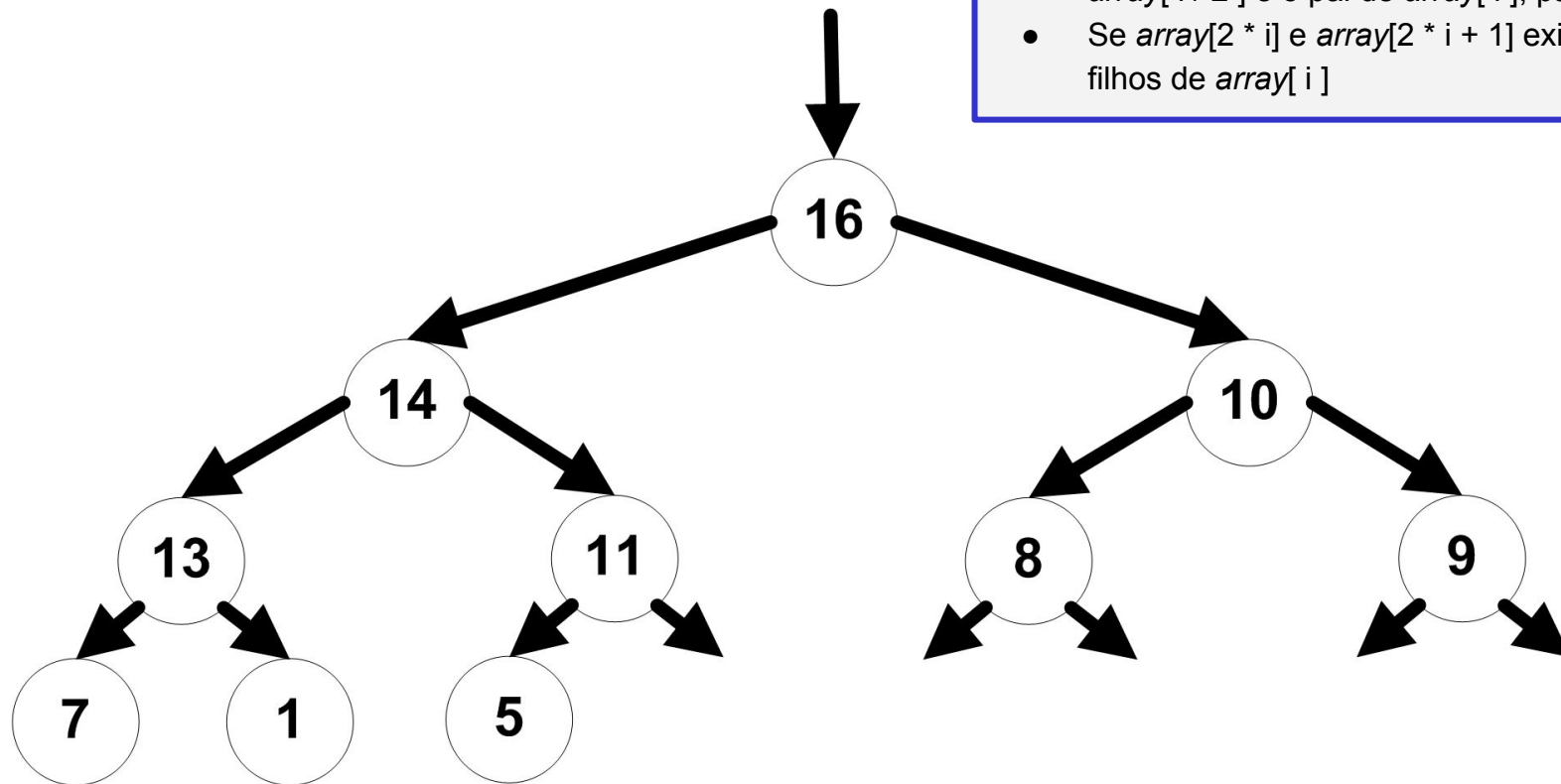


Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*

COLA

- $array[1]$ é a raiz
- $array[i/2]$ é o pai de $array[i]$, para $i > 1$
- Se $array[2*i]$ e $array[2*i+1]$ existem, eles são filhos de $array[i]$

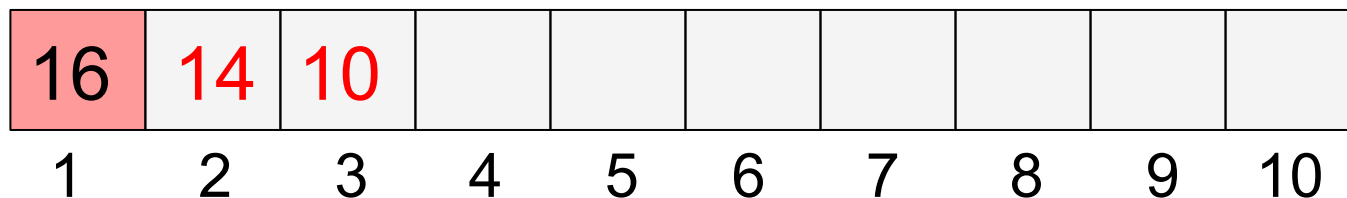
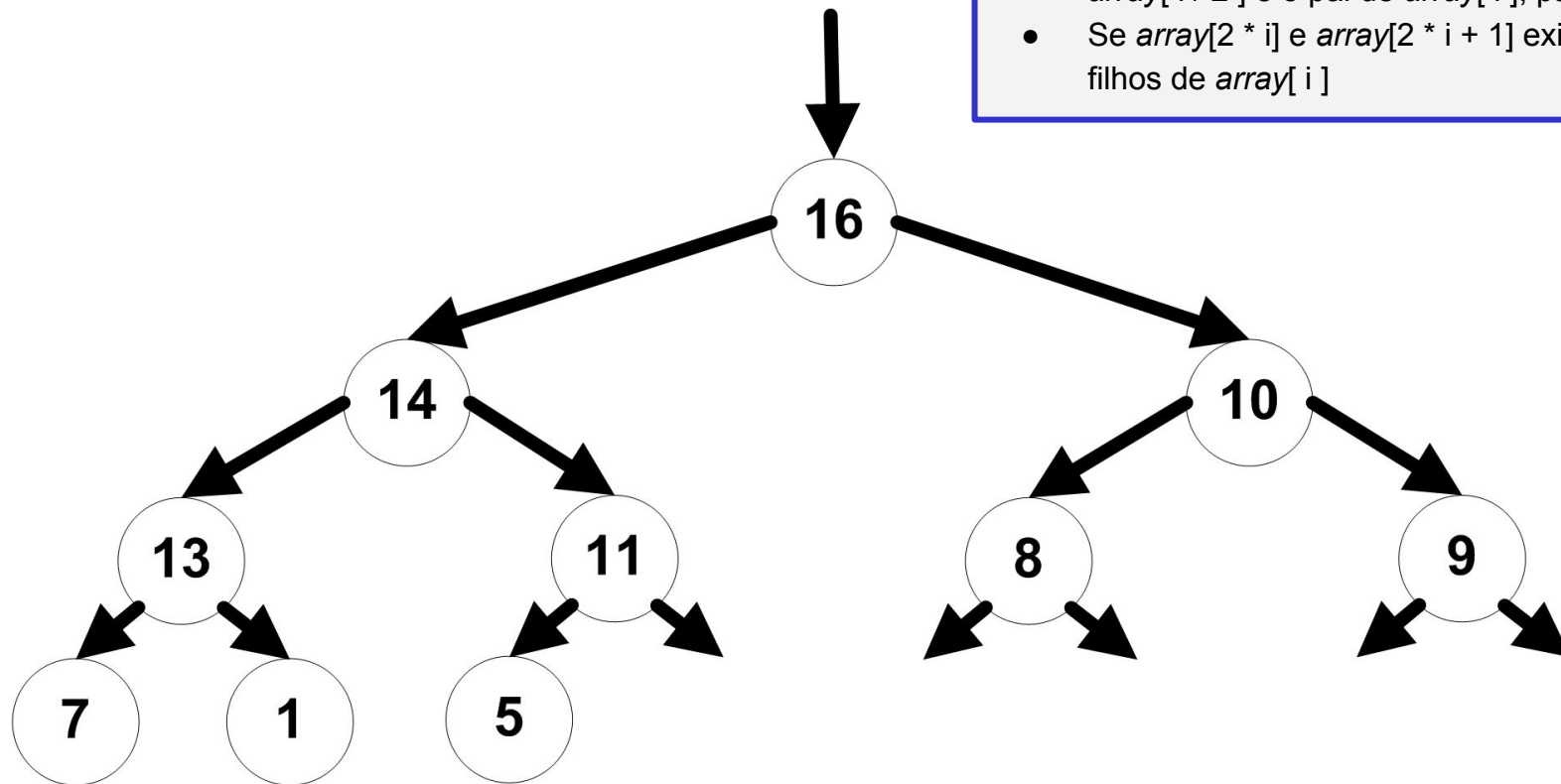


Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*

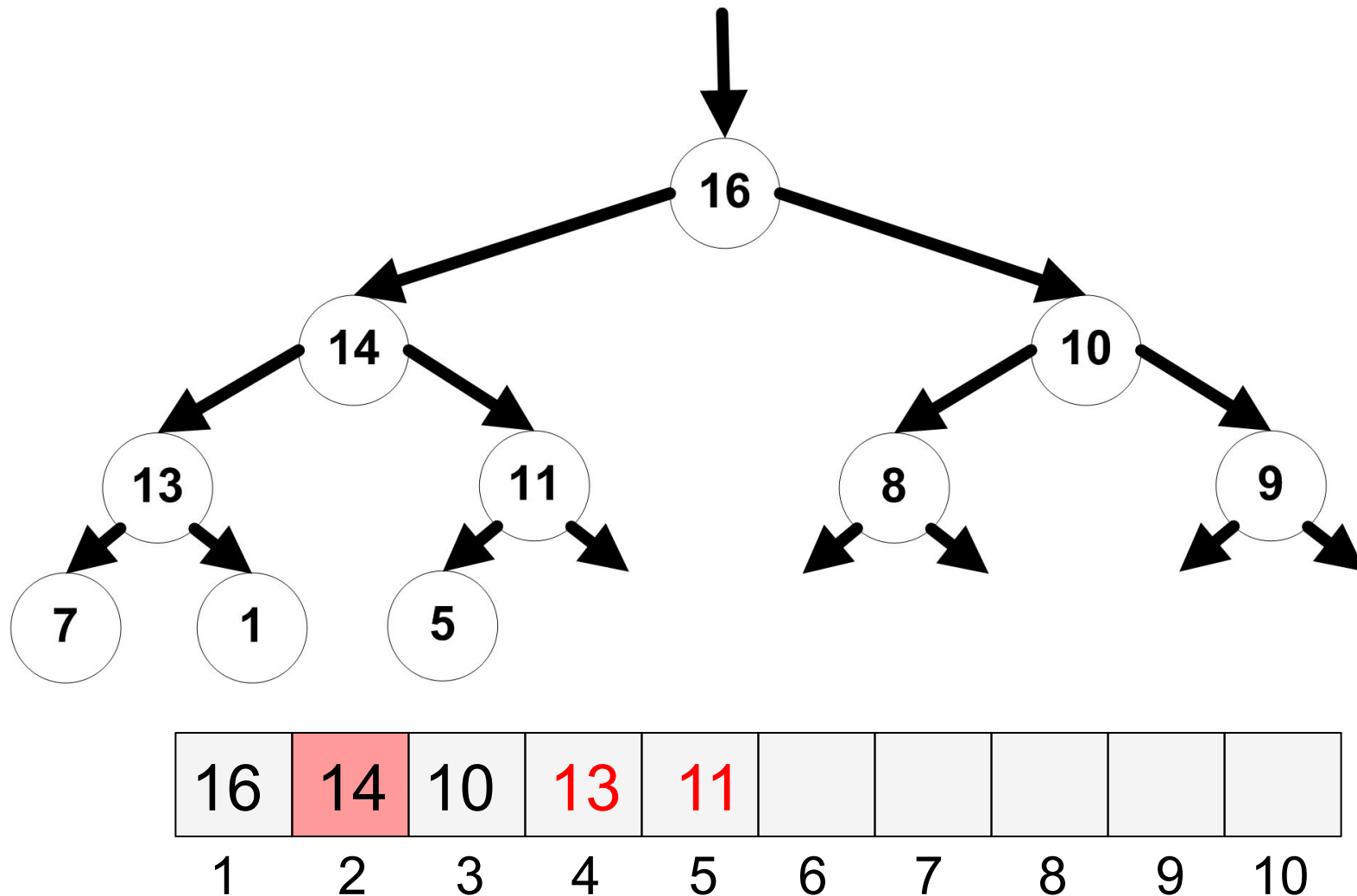
COLA

- $array[1]$ é a raiz
- $array[i/2]$ é o pai de $array[i]$, para $i > 1$
- Se $array[2*i]$ e $array[2*i+1]$ existem, eles são filhos de $array[i]$



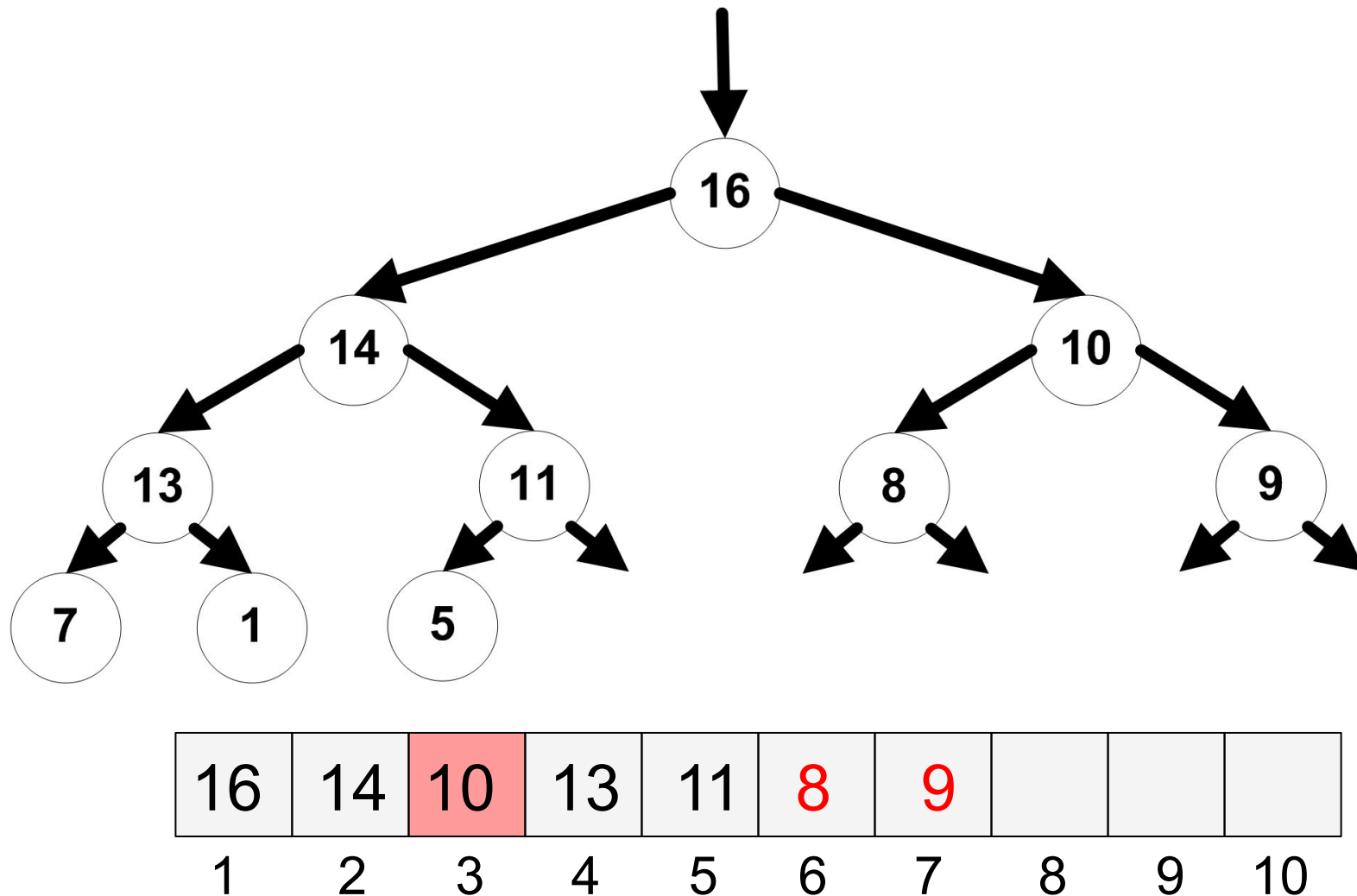
Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*



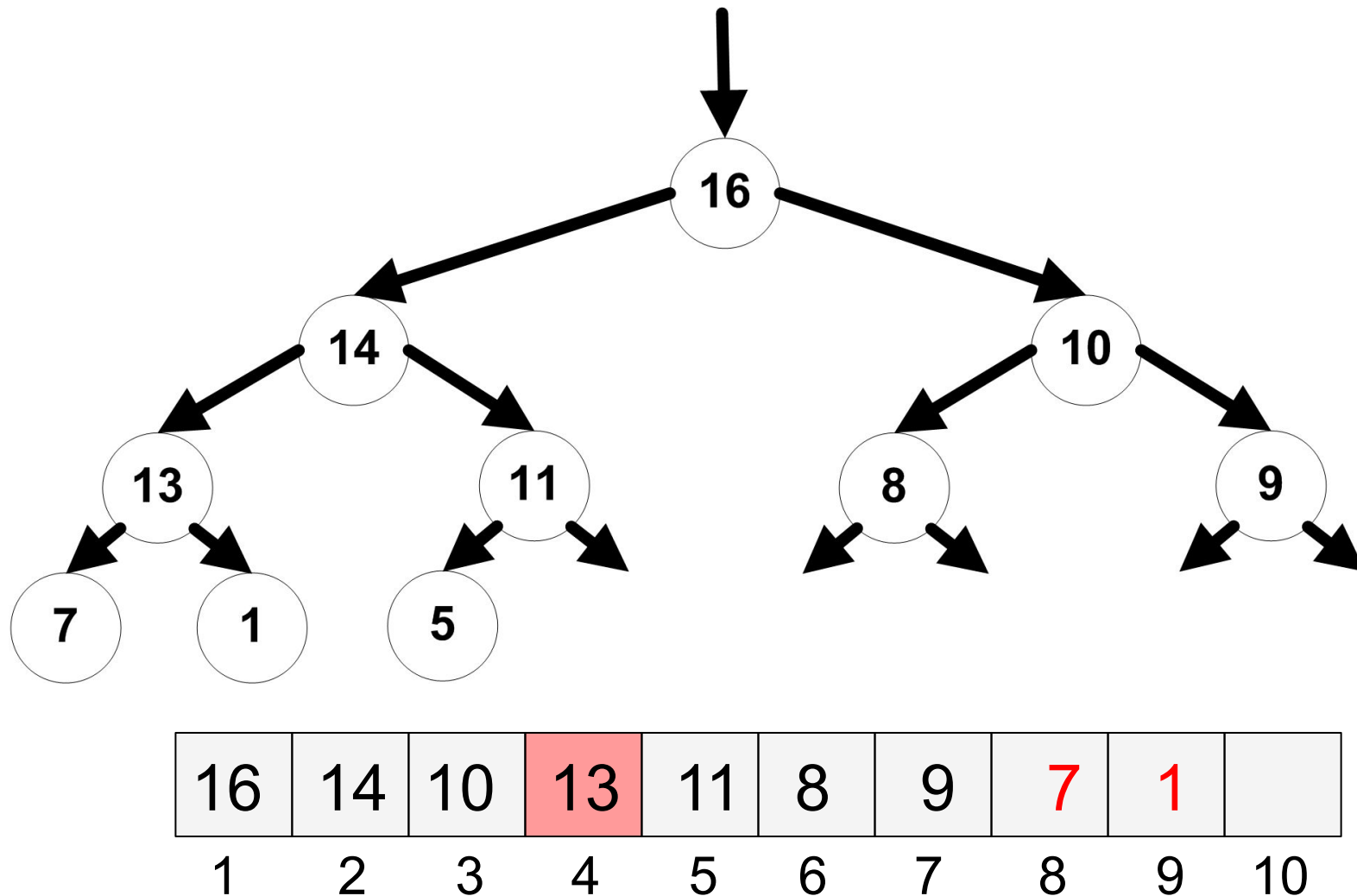
Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*



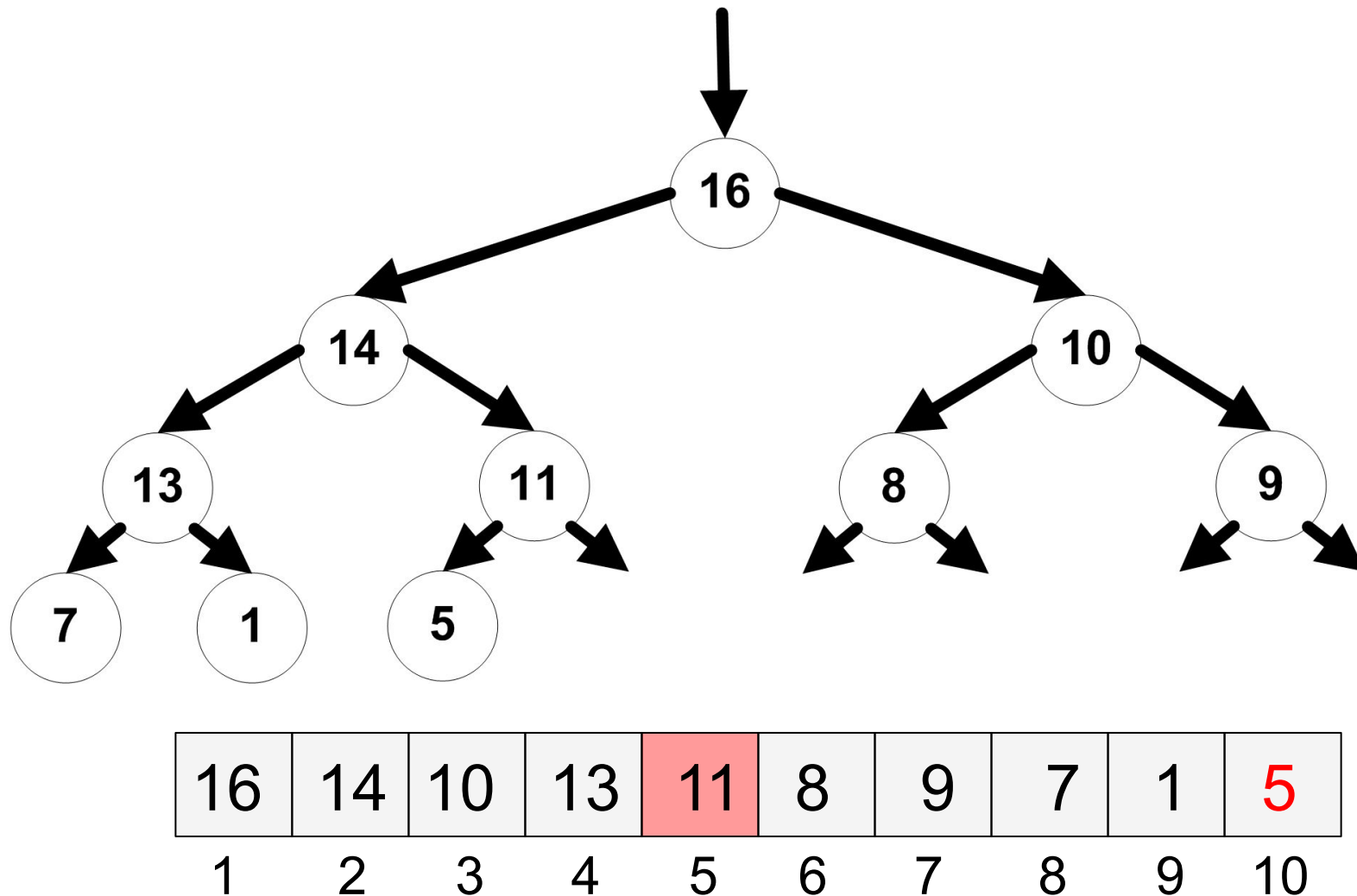
Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*



Exercício Resolvido (3)

- Represente o heap abaixo em um *array*



Representação do Heap em um *Array*

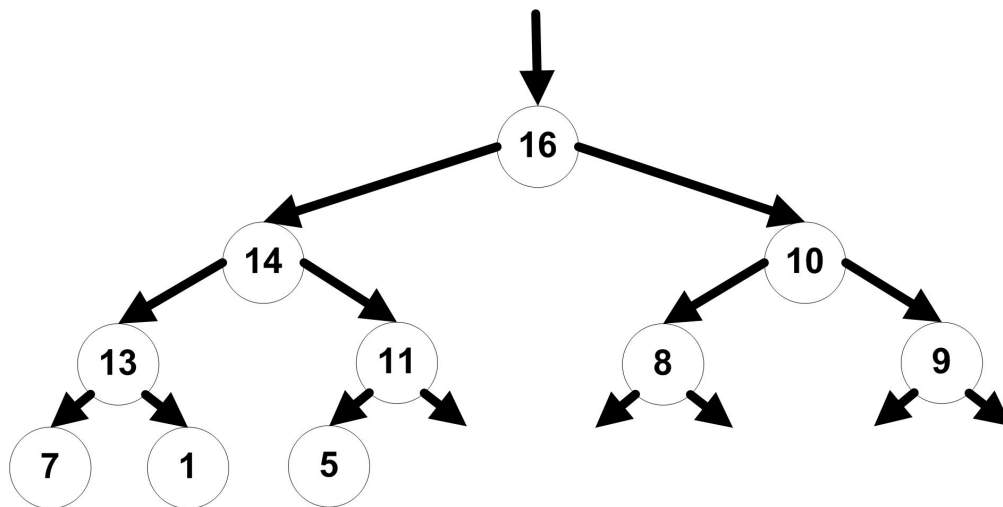
- Podemos representar qualquer árvore binária em um *array* fazendo:
 - $array[1]$ é a raiz
 - $array[i / 2]$ é o pai de $array[i]$, para $i > 1$
 - Se $array[2 * i]$ e $array[2 * i + 1]$ existem, eles são filhos de $array[i]$
 - Se i é maior que $(n / 2)$, $array[i]$ é uma folha

Representação do Heap em um *Array*

- Podemos representar qualquer árvore binária em um *array* (*0-based index*) fazendo:
 - $array[0]$ é a raiz
 - $array[(i-1)/2]$ é o pai de $array[i]$, para $i > 0$
 - Se $array[2*i + 1]$ e $array[2*i + 2]$ existem, eles são filhos de $array[i]$
 - Se i é maior ou igual a $(n/2)^*$, $array[i]$ é uma folha

Exercício Resolvido (4)

- Faça um método que recebe um número inteiro i e mostra na tela o elemento localizado na posição i do heap e todos os ancestrais daquele elemento. Por exemplo, dado o heap da página anterior, se seu método receber o número 10, ele mostra na tela 5, 11, 14 e 16

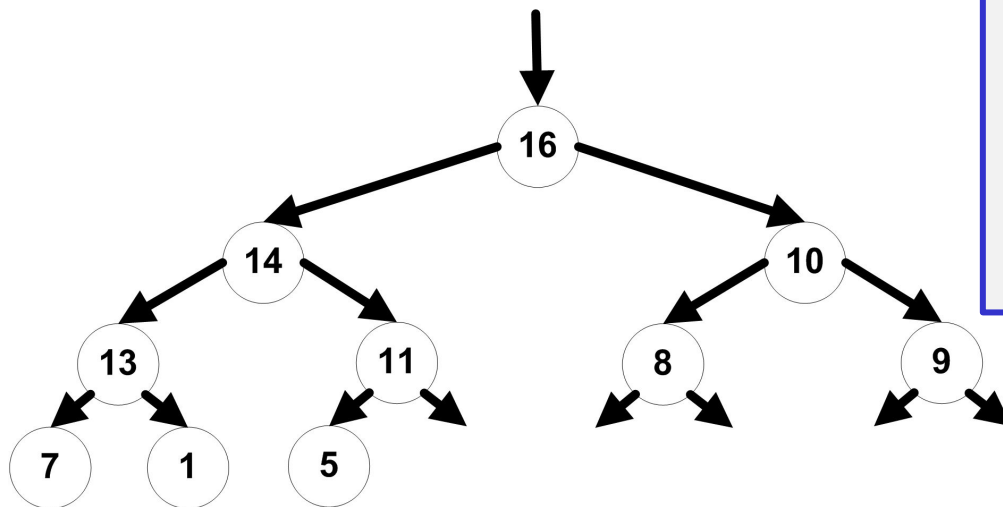


16	14	10	13	11	8	9	7	1	5
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Exercício Resolvido (4)

- Faça um método que recebe um número inteiro i e mostra na tela o elemento localizado na posição i do heap e todos os ancestrais daquele elemento. Por exemplo, dado o heap da página anterior, se seu método receber o número 10, ele mostra na tela 5, 11, 14 e 16



```
void metodo(int i) {  
    for ( /**/; i >= 1; i /= 2){  
        System.out.println(array[i]);  
    }  
}
```

16	14	10	13	11	8	9	7	1	5
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

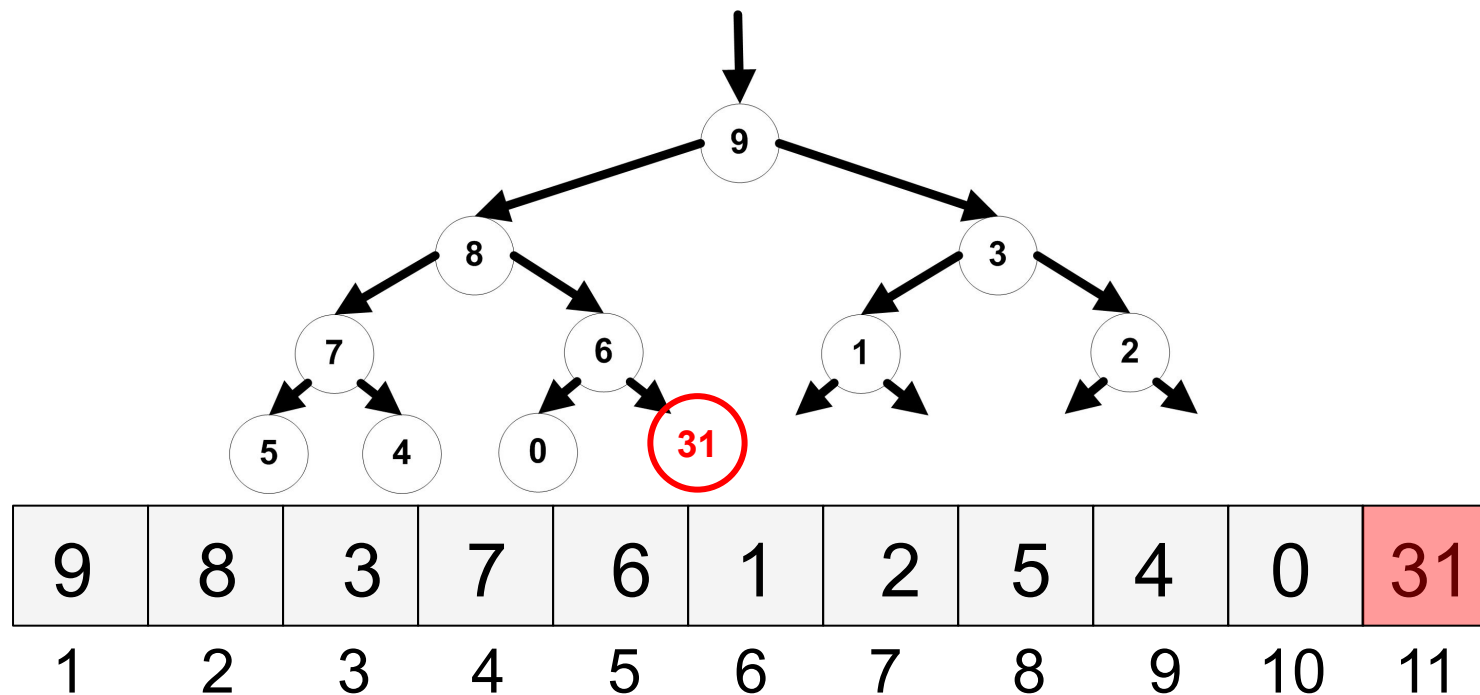
Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

9	8	3	7	6	1	2	5	4	0	31
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Exercício Resolvido (5)

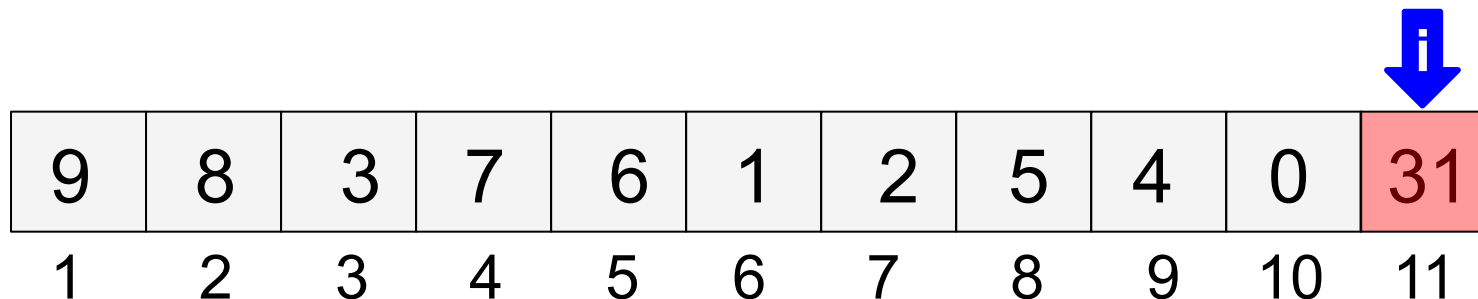
- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



9	8	3	7	6	1	2	5	4	0	31
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

true: $11 > 1 \ \&\& \text{array}[11] > \text{array}[5]$

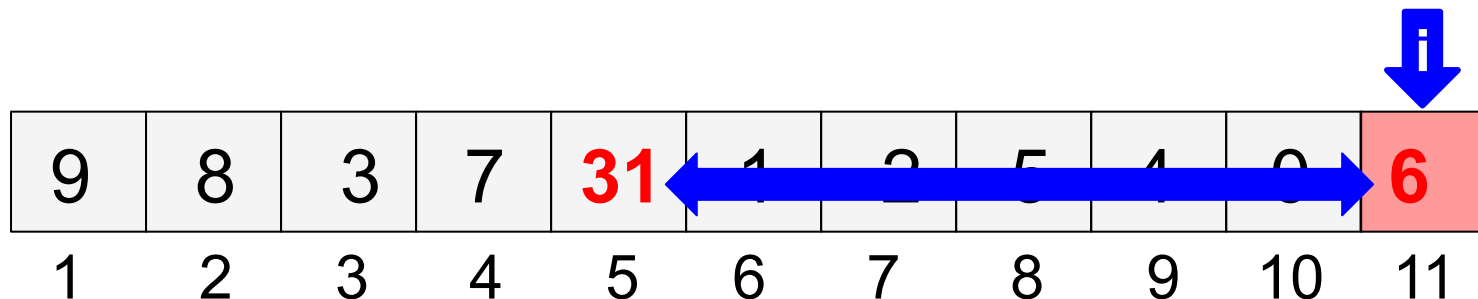
9	8	3	7	6	1	2	5	4	0	31
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



9	8	3	7	31	1	2	5	4	0	6
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

true: $5 > 1 \ \&\& \ \text{array}[5] > \text{array}[2]$

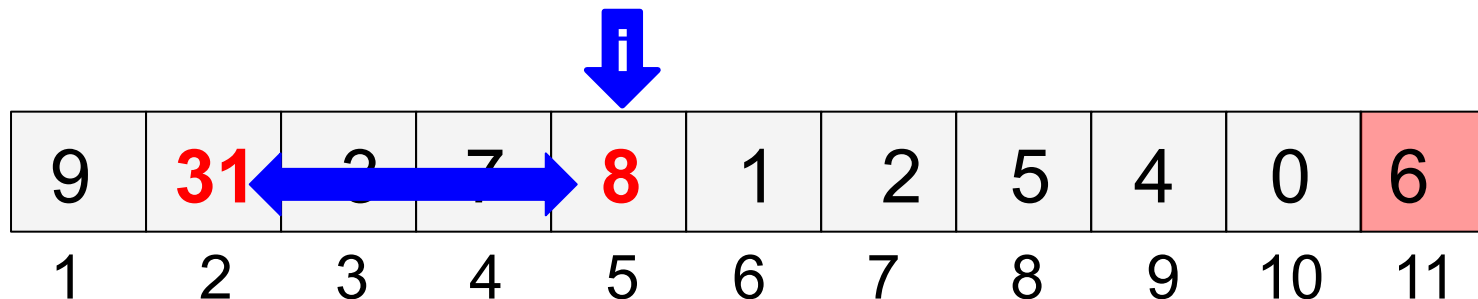


9	8	3	7	31	1	2	5	4	0	6
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

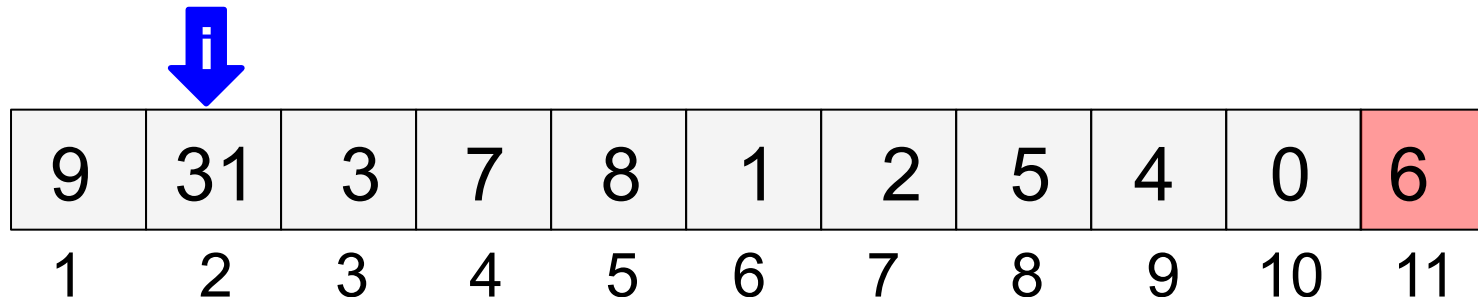
```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

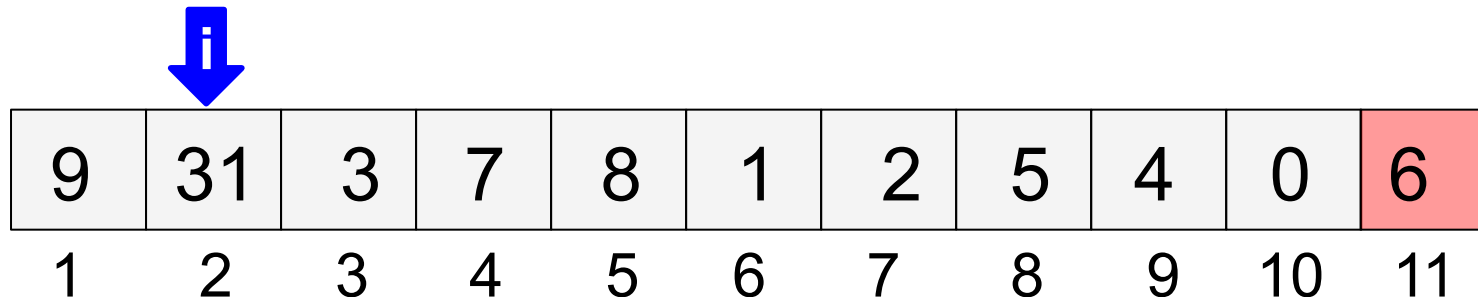


Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

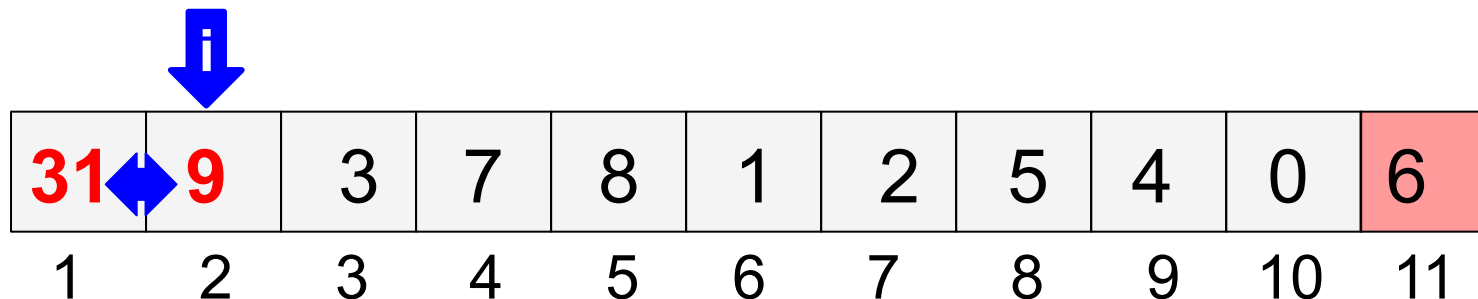
true: $2 > 1 \ \&\& \text{array}[2] > \text{array}[1]$



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

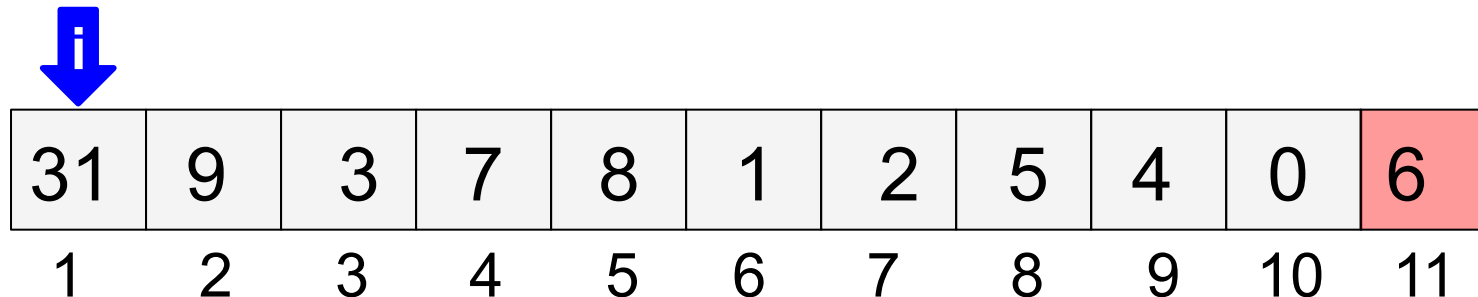
```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

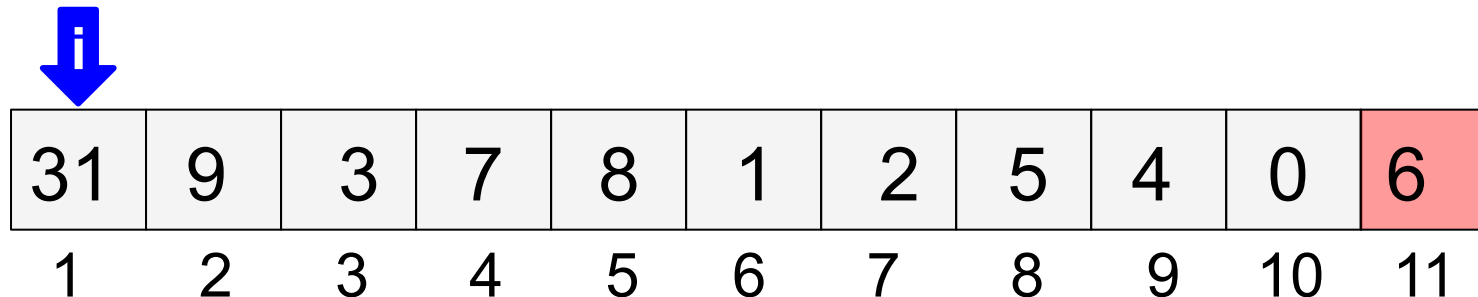


Exercício Resolvido (5)

- Sabendo que os k primeiros elementos de um *array* estão organizados no formato de heap, faça um método que insira o $(k+1)$ -ésimo elemento do *array* no heap. Por exemplo, no *array* abaixo, temos que k é igual a 10 e o elemento a ser inserido no heap é o 31

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

false: $1 > 1 \ \&\& \dots$




Operações Possíveis com um Heap

- Construção
- Inserção de um novo elemento
- Remoção do elemento com a maior chave
- Remoção de um elemento qualquer
- Unificar dois ou mais heaps

Exercício (1)

- Faça um método que receba dois heaps e retorne um terceiro heap unificando as duas estruturas recebidas

- Definição de Heap
- **Funcionamento básico** 
- Algoritmo em C *like*
- Análise dos número de comparações e movimentações

Funcionamento Básico

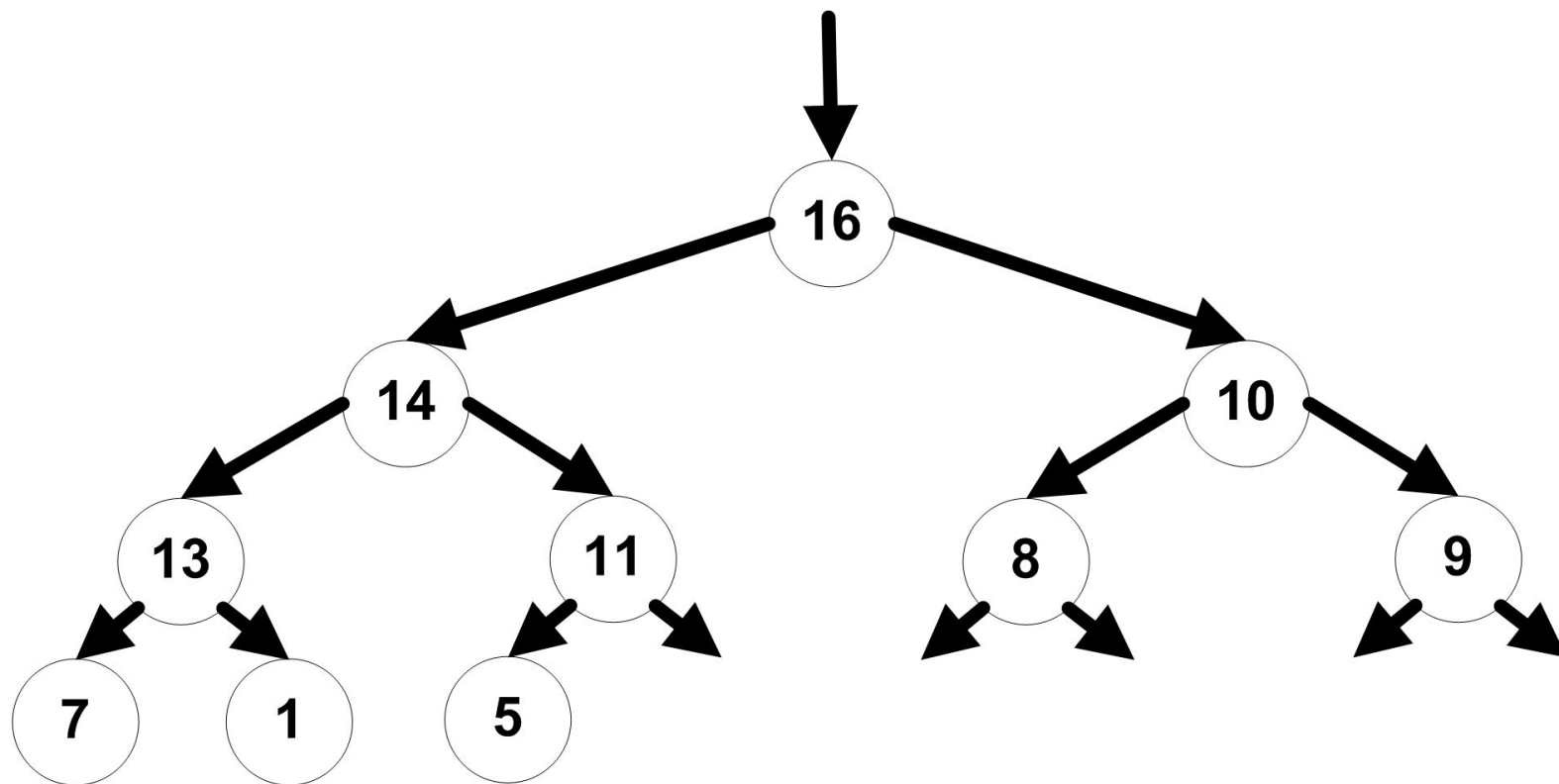
- Construa o heap inserindo sistematicamente cada um dos elementos do *array*
- Remova sistematicamente cada elemento do heap, reconstrua o heap e insira o elemento removido na posição do *array* imediatamente seguinte ao tamanho corrente do heap (isso será feito, trocando o elemento da raiz/primeira posição com o da última posição do heap)
- A seguir, veja os princípios de inserção e remoção no heap

Princípio de Inserção

- Crie uma nova folha (contendo o novo elemento) no último nível do heap.
Se esse estiver completo, recomece um novo nível
- Se o novo elemento for maior que seu pai, troque-os e realize o mesmo processo para o pai, avô, bisavô e, assim, sucessivamente, até que todos os pais sejam maiores que seus filhos

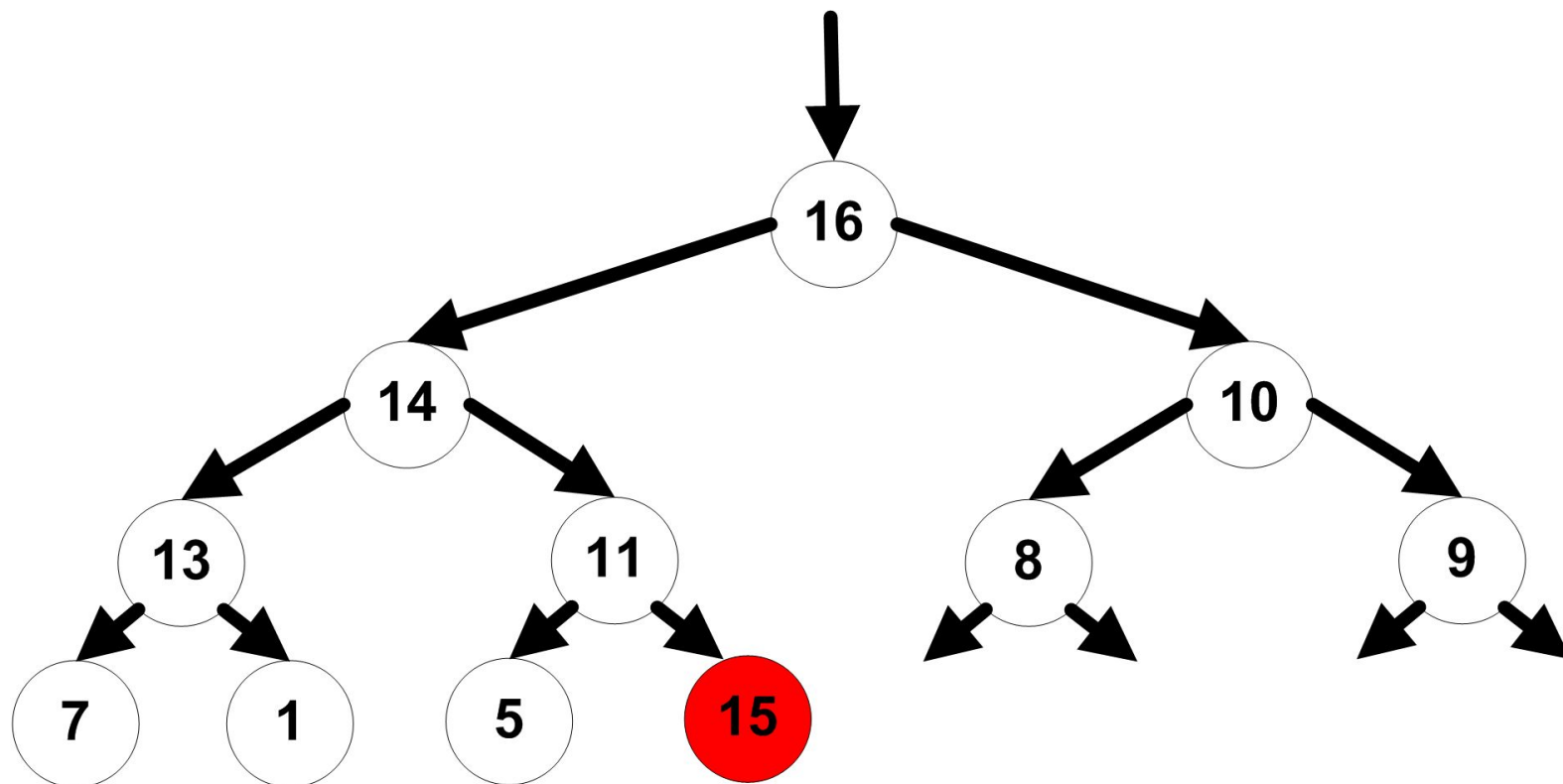
Exercício Resolvido (6)

- Inserir o 15 no heap abaixo



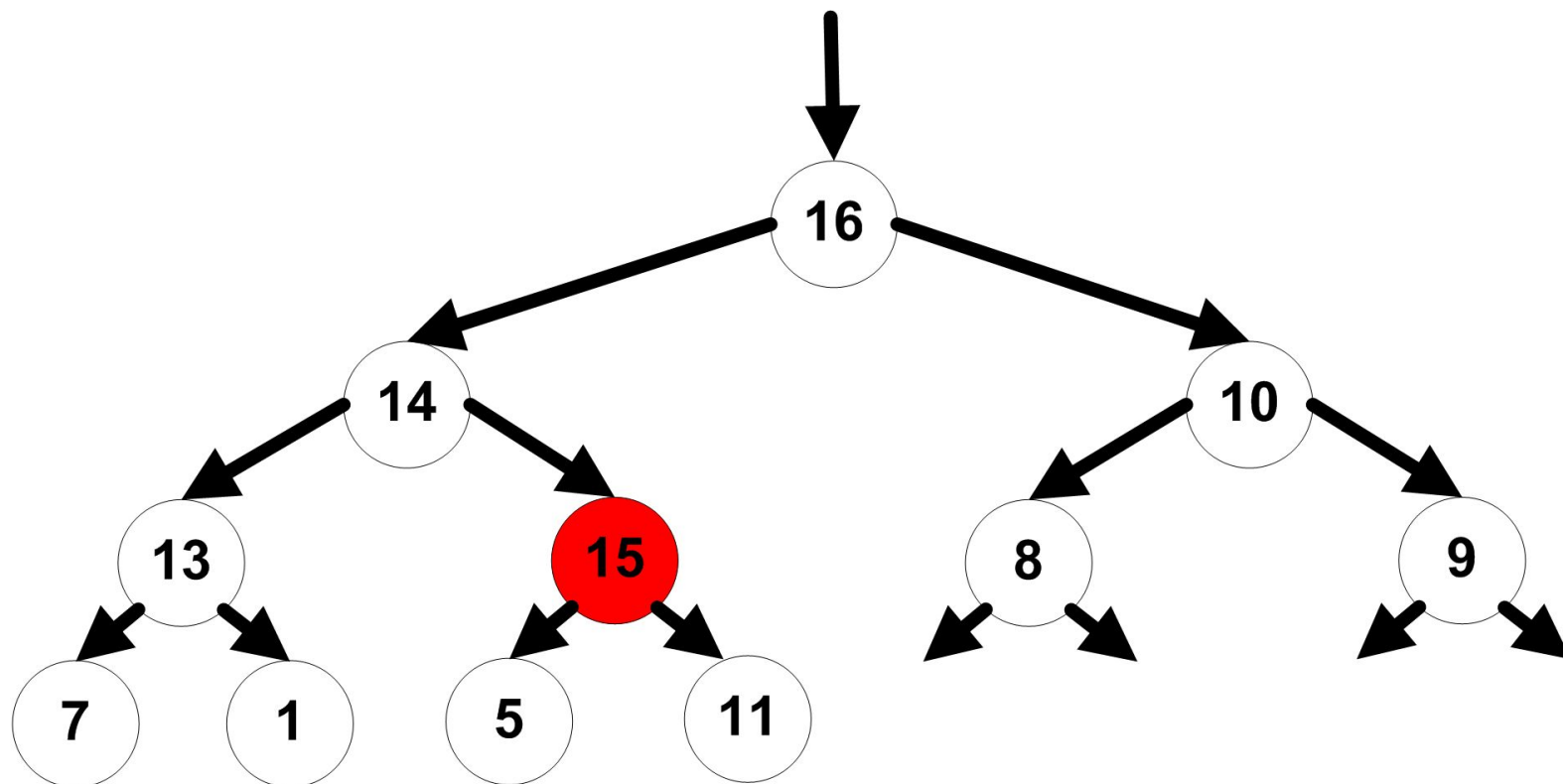
Exercício Resolvido (6)

- Inserir o 15 no heap abaixo



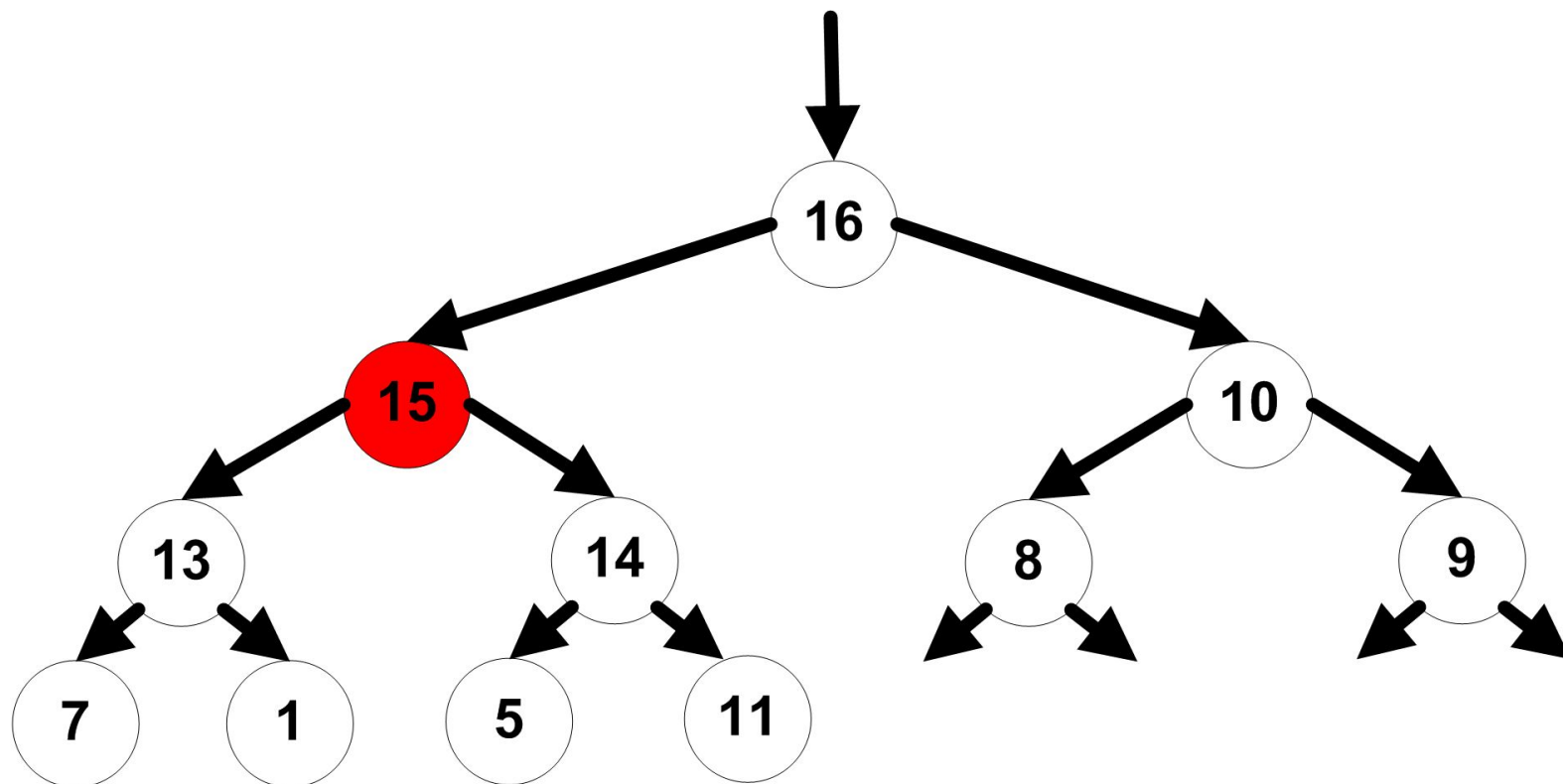
Exercício Resolvido (6)

- Inserir o 15 no heap abaixo



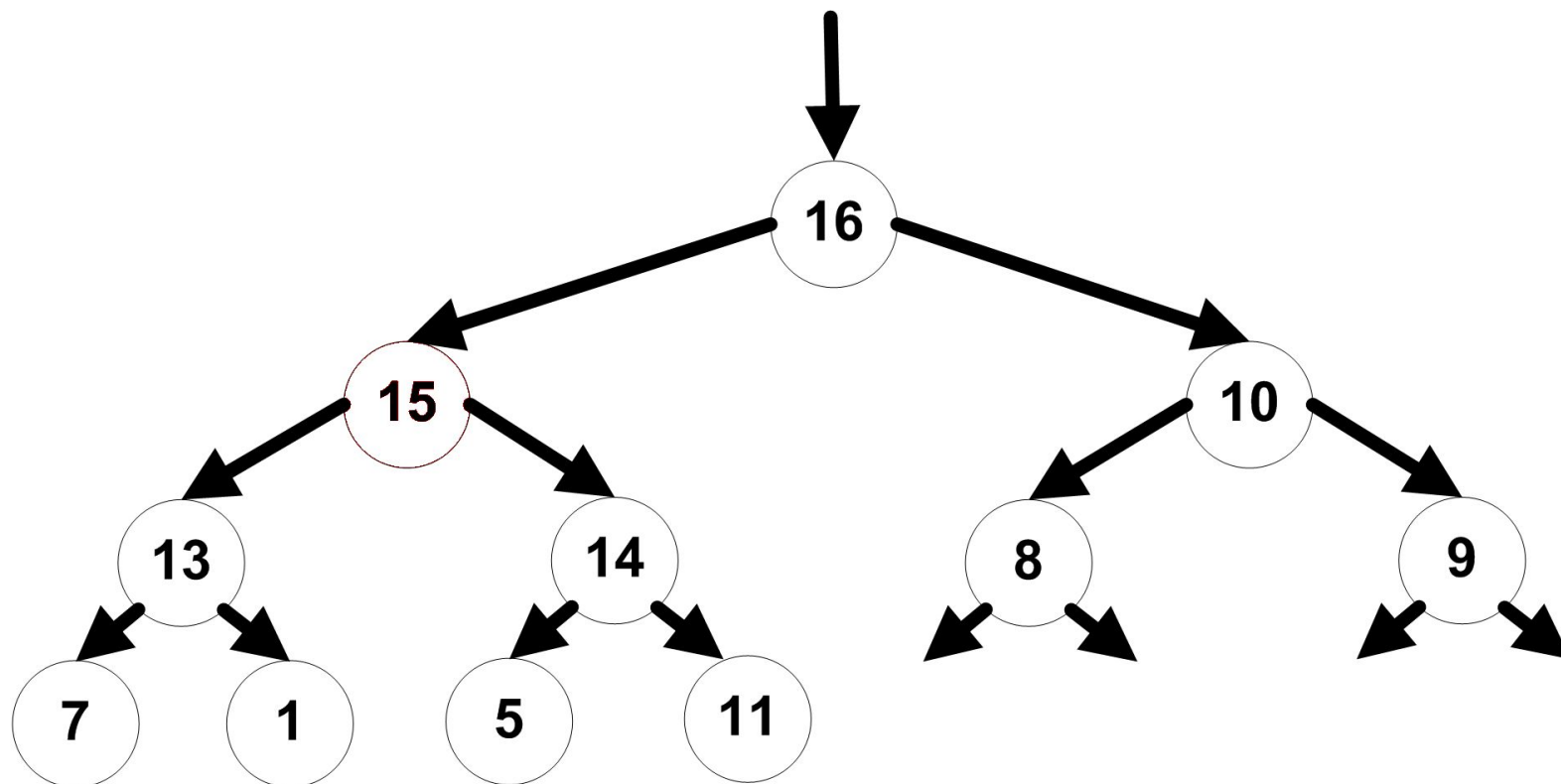
Exercício Resolvido (6)

- Inserir o 15 no heap abaixo



Exercício (2)

- Insira os números 11 e 9 na heap abaixo, respectivamente

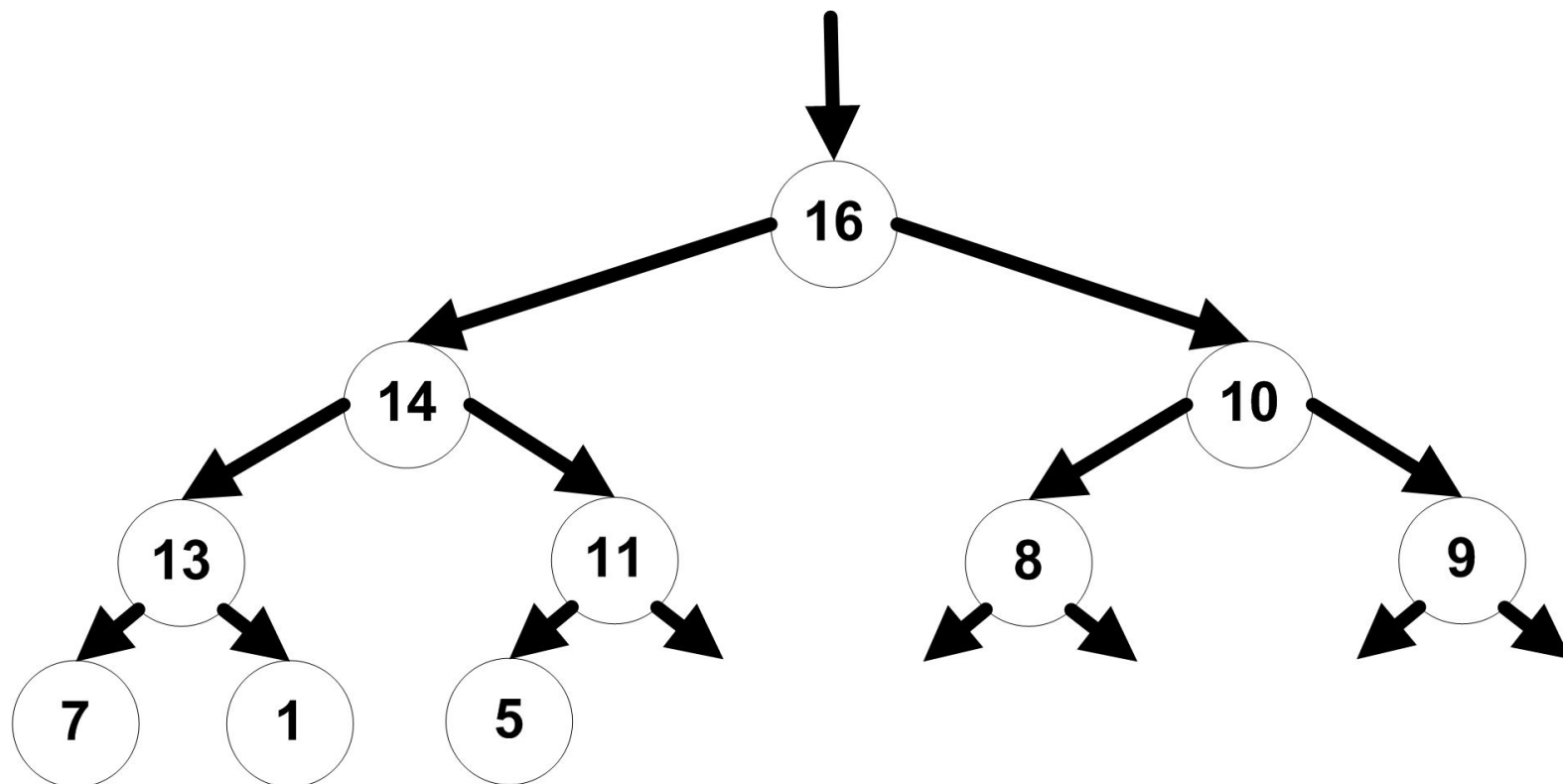


Princípio de Remoção

- Armazene o elemento da raiz em uma variável temporária
- Substitua o elemento da raiz pelo da última folha do último nível
- Remova a última folha do último nível
- Troque o elemento da raiz com o de seu maior filho
- Repita o passo anterior para o filho com elemento trocado até que todos os pais sejam maiores que seus filhos

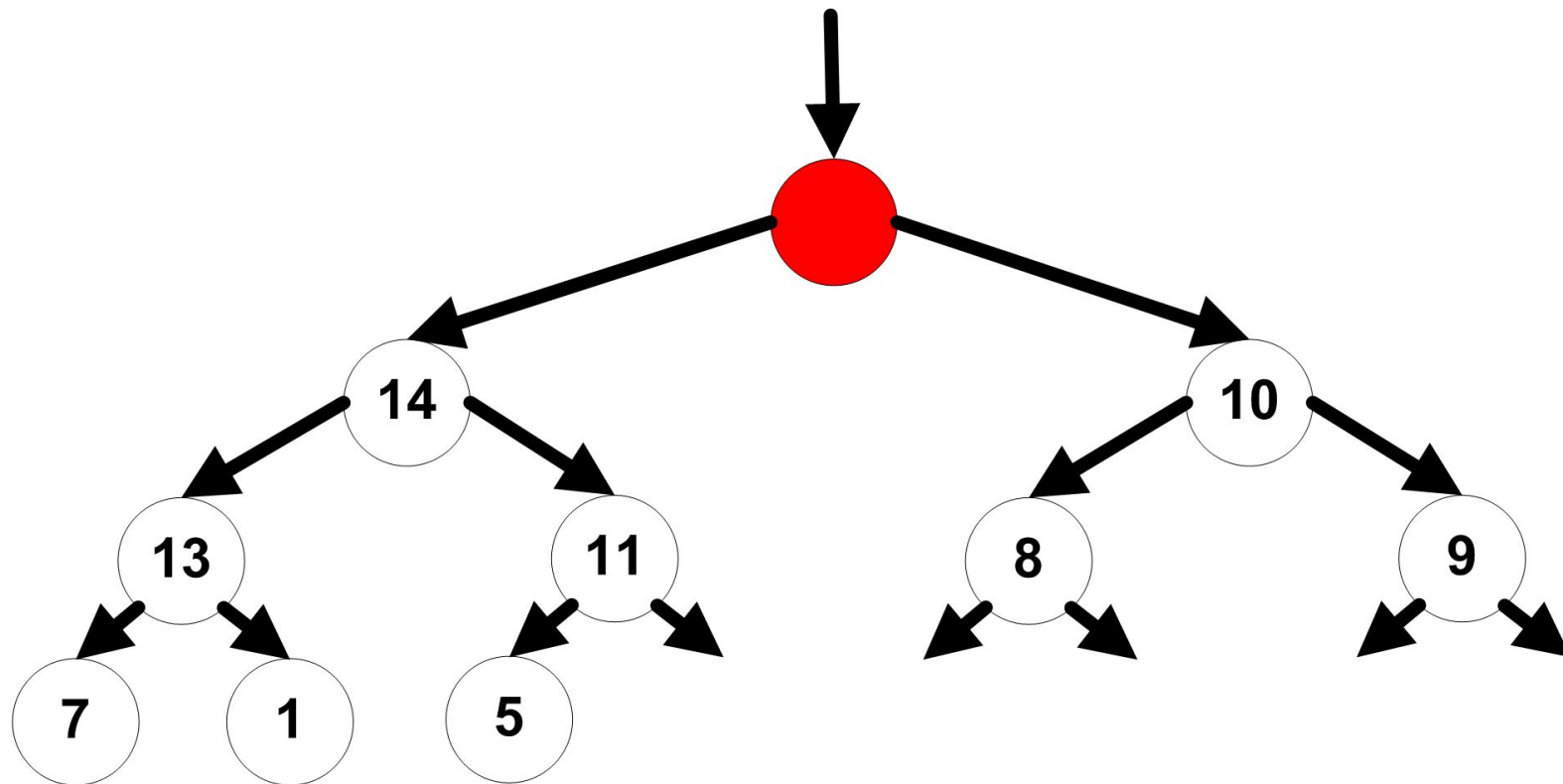
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



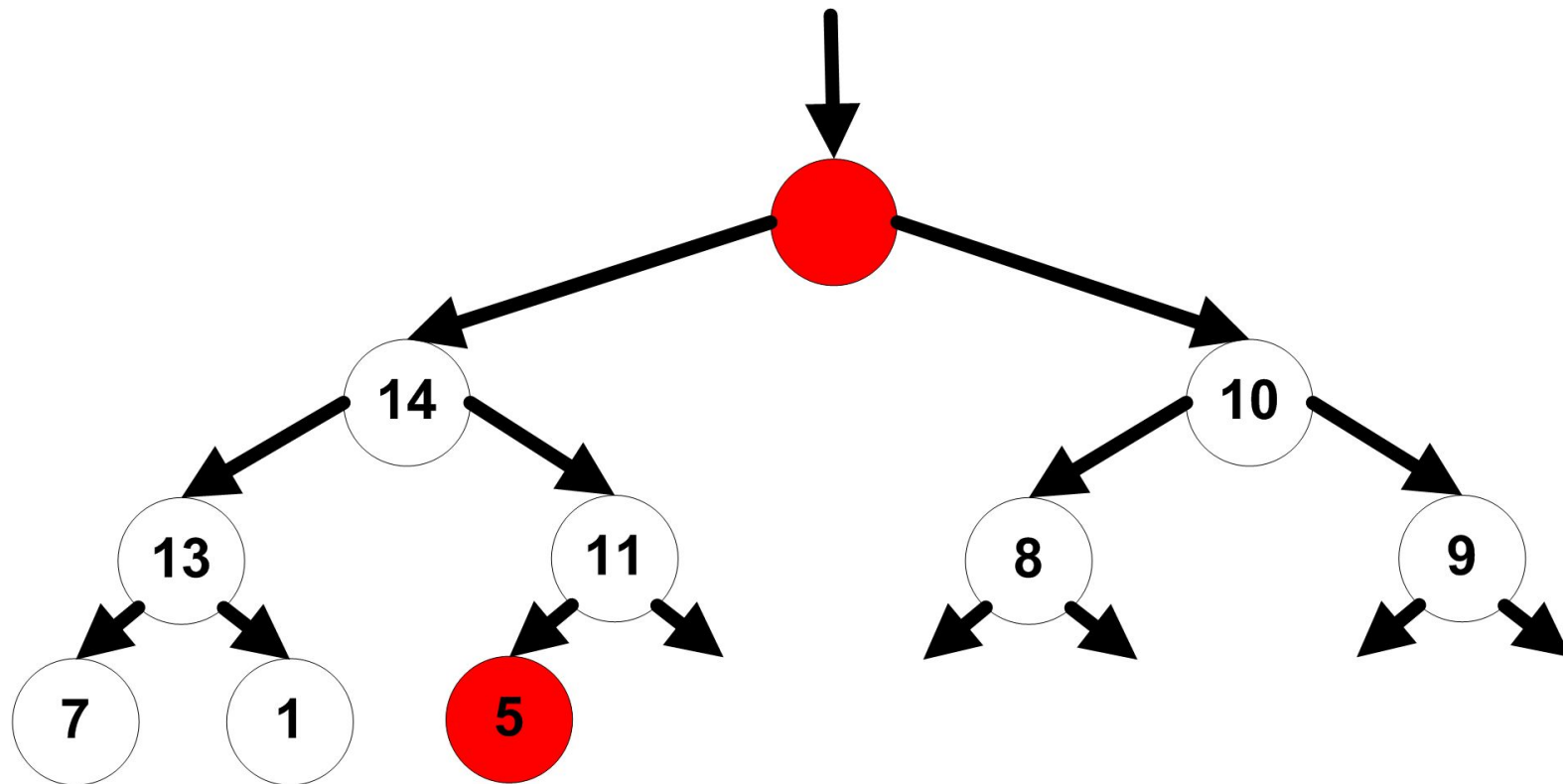
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



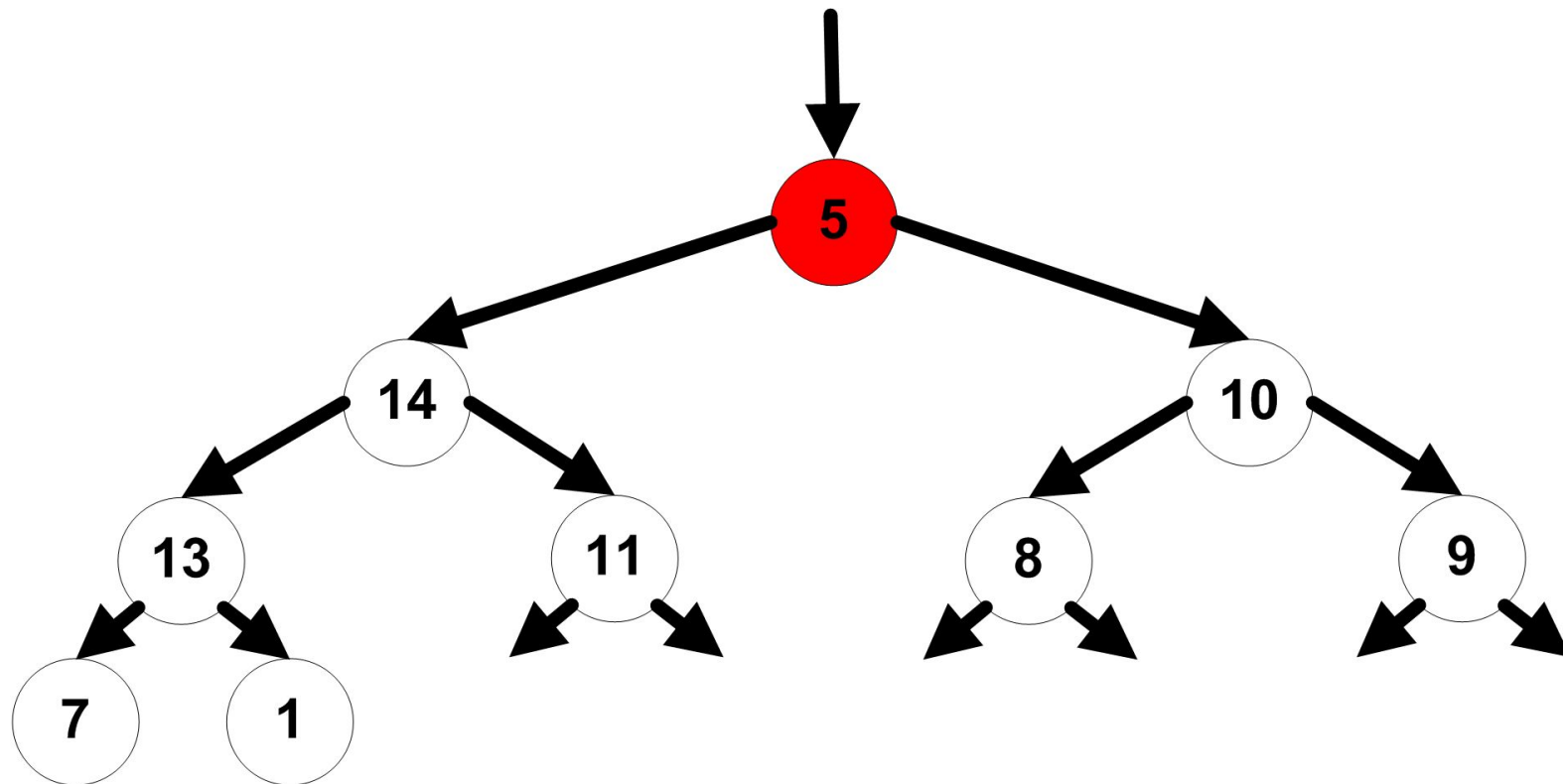
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



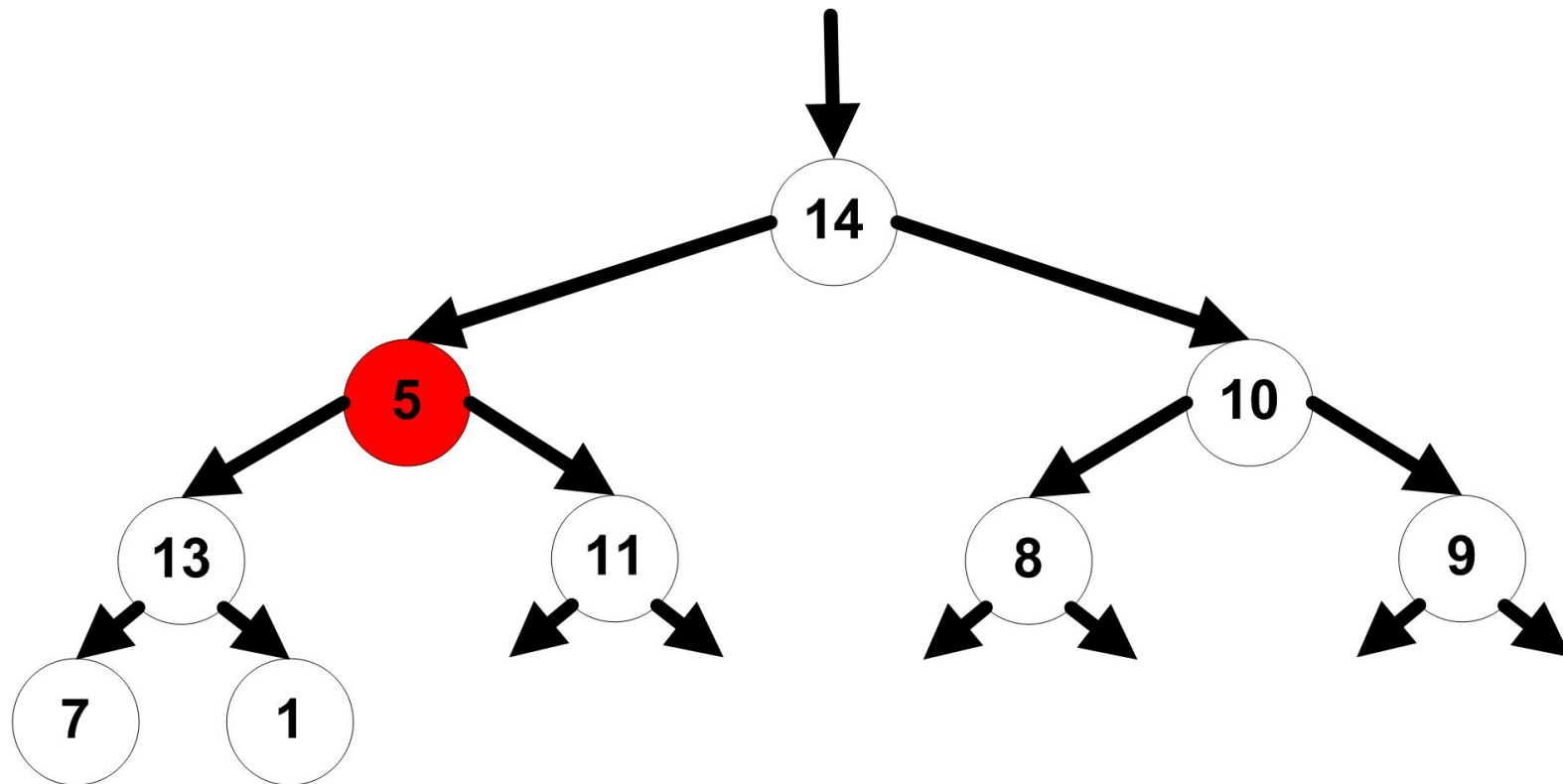
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



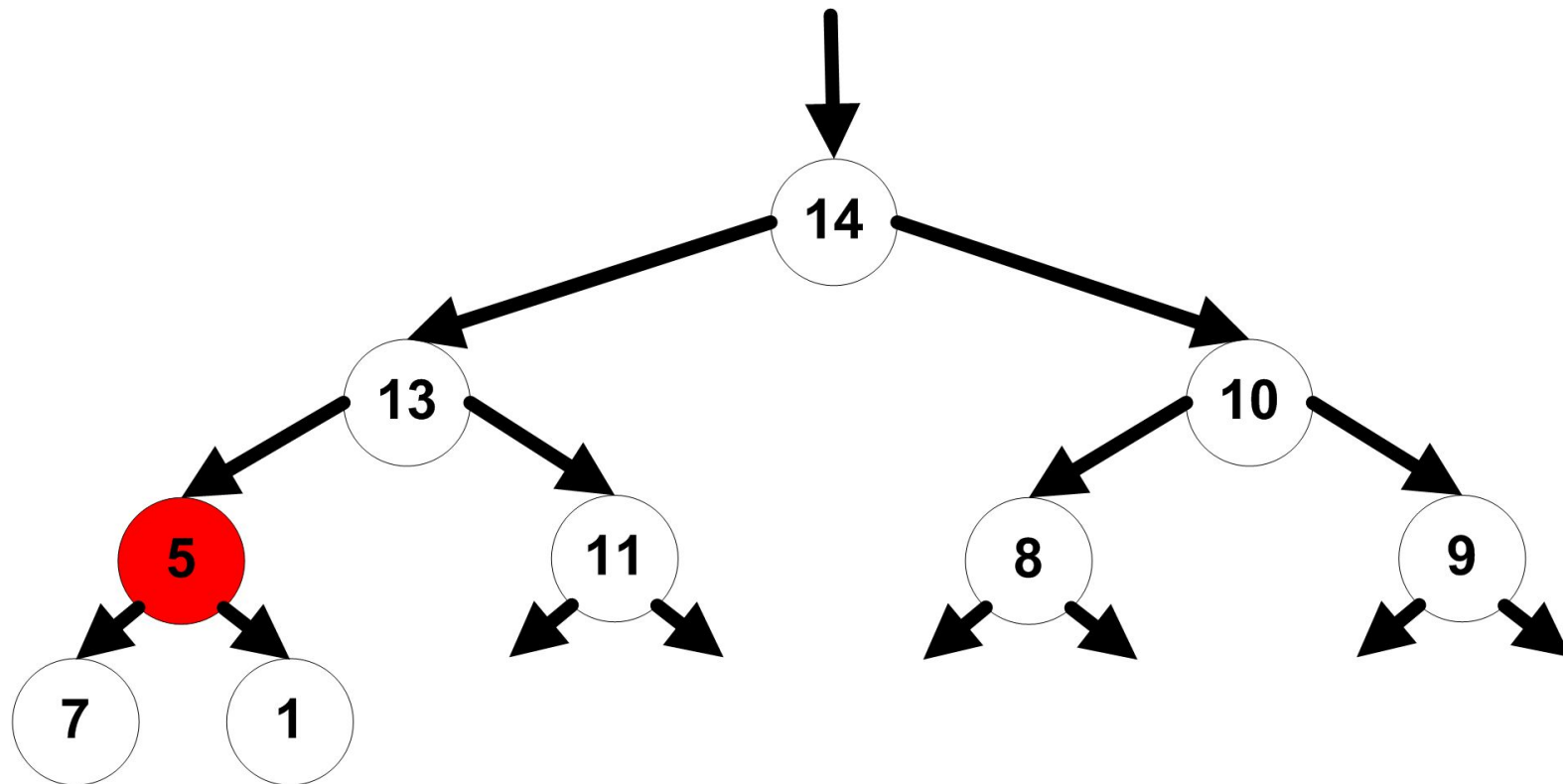
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



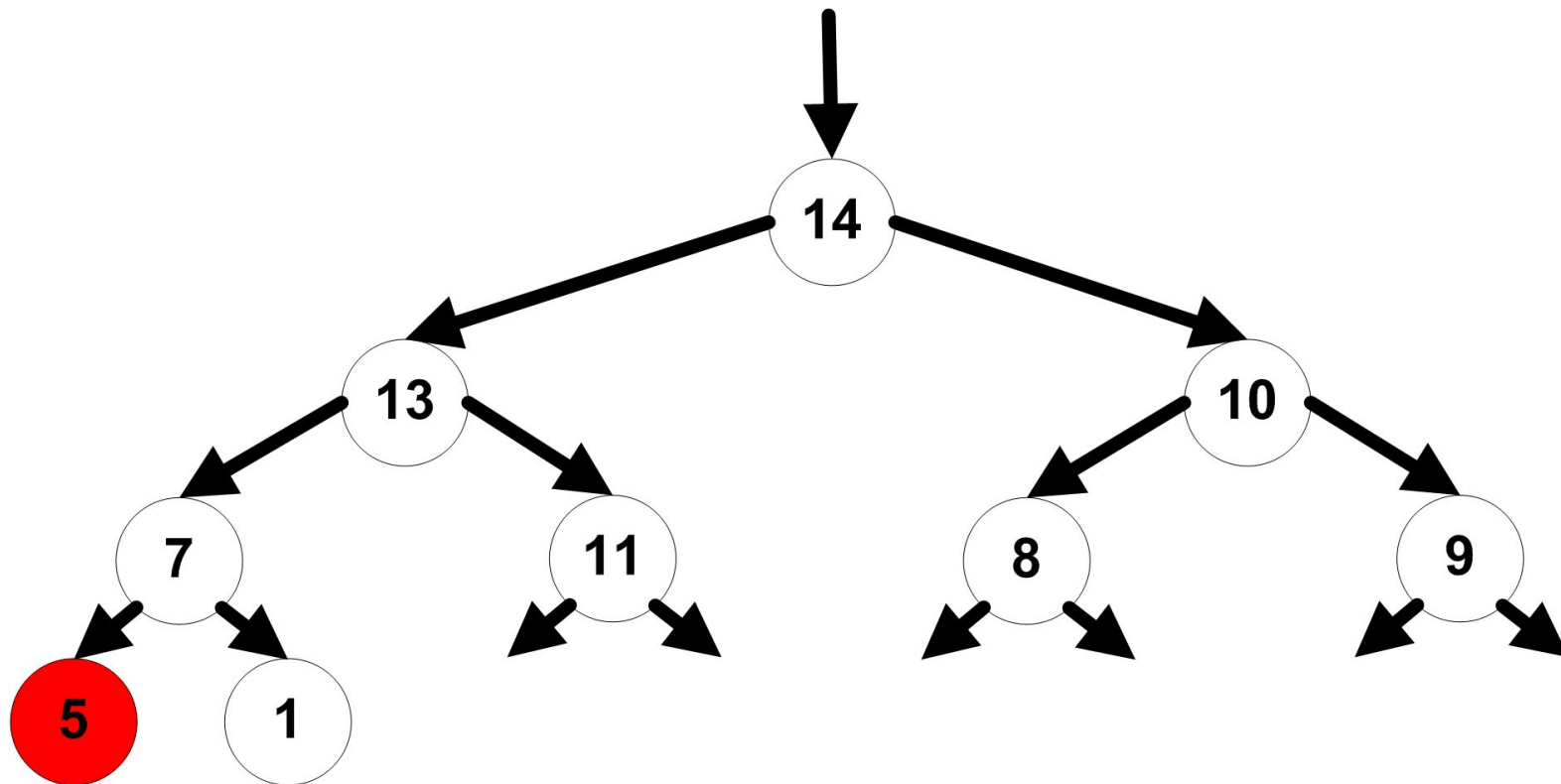
Exercício Resolvido (7)

- Remova a raiz do heap abaixo



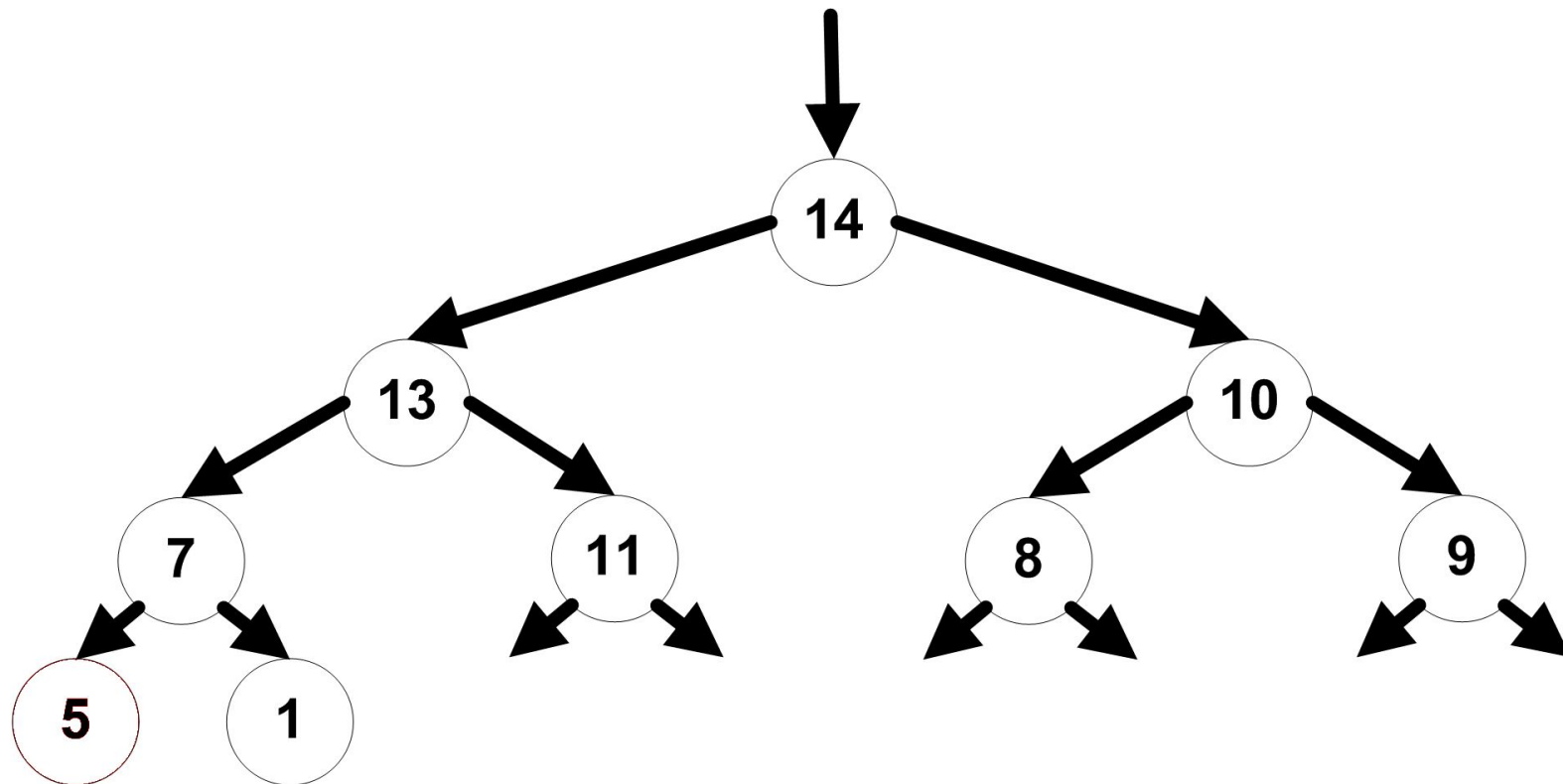
Exercício Resolvido (7)


- Remova a raiz do heap abaixo



Exercício (3)

- Remova a raiz no heap abaixo. Em seguida, remova novamente a raiz



- Definição de Heap
- Funcionamento básico
- **Algoritmo em C *like*** 
- Análise dos número de comparações e movimentações

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    //Ordenacao propriamente dita  
    int tam = n;  
    while (tam > 1){  
        swap(1, tam--);  
        reconstruir(tam);  
    }  
}
```

```
void construir(int tam){  
    ■ ■ ■  
}
```

```
void reconstruir(int tam){  
    ■ ■ ■  
}
```

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

101	115	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }
```

```
        ■ ■ ■
```

```
void construir(int tam){
```

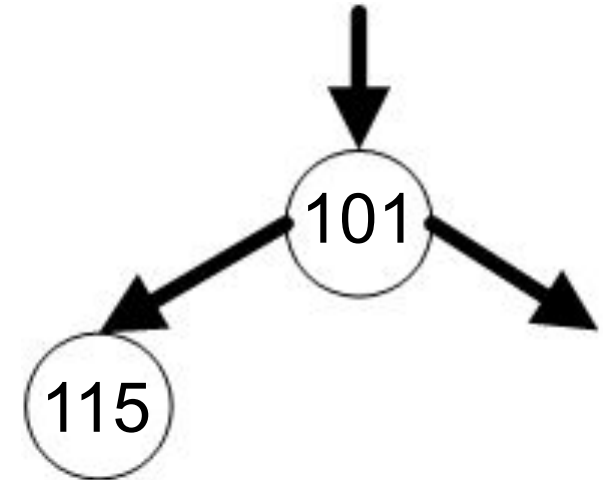
```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

101	115	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



101	115	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

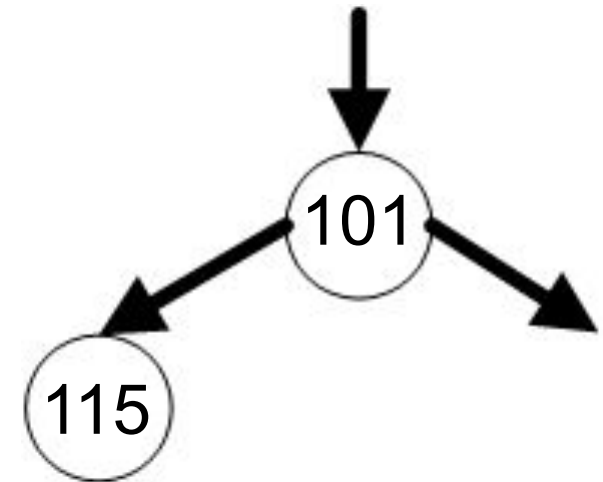
```
void heapsort() {           true: 2 <= 6
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



101	115	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

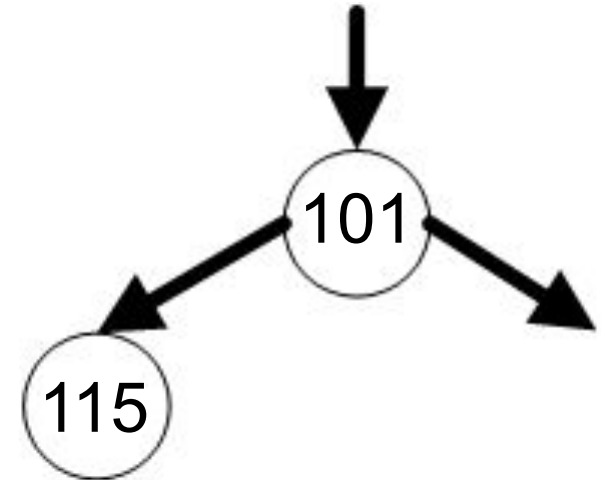
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



101	115	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

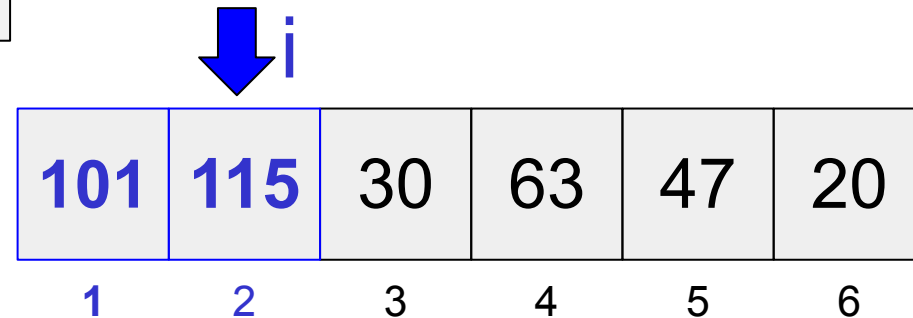
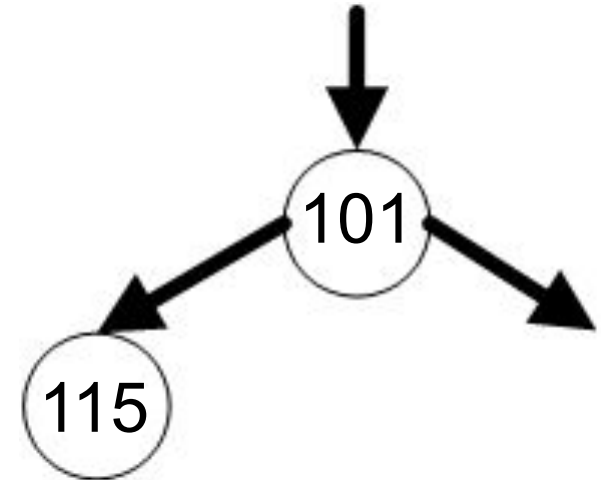
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

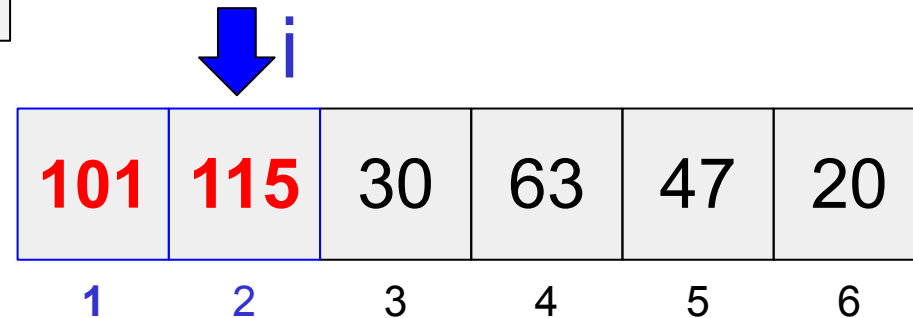
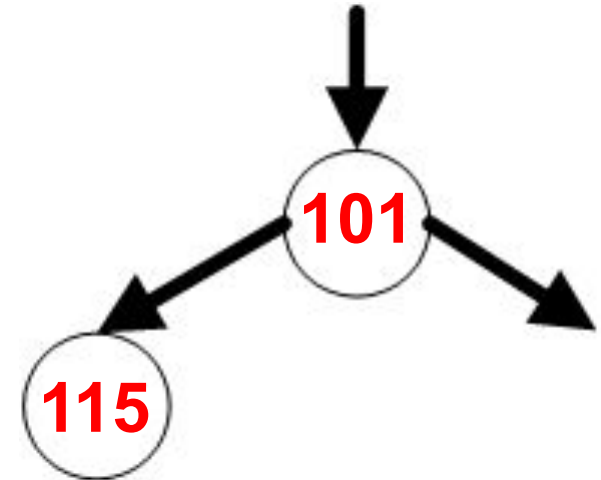
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    } true: 2 > 1 && 115 > 101
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

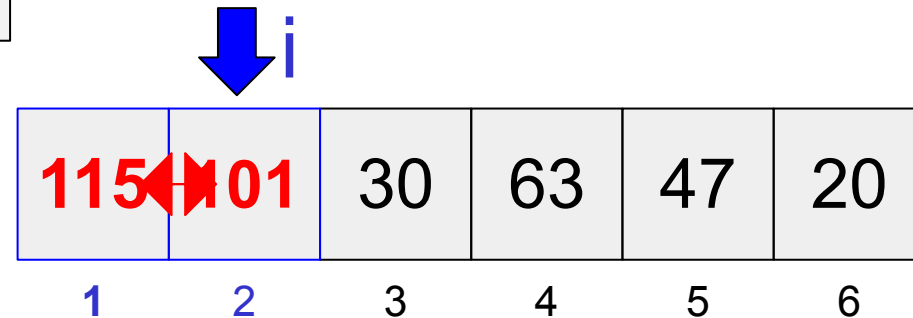
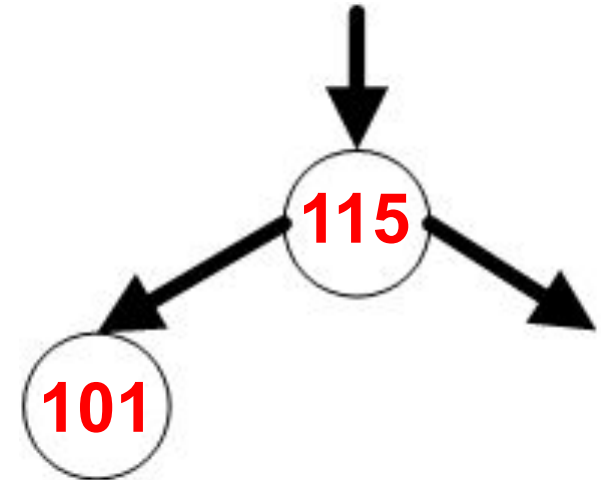
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

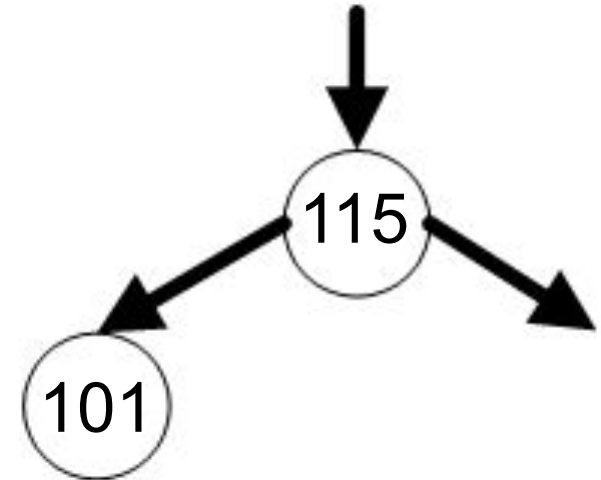
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

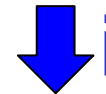
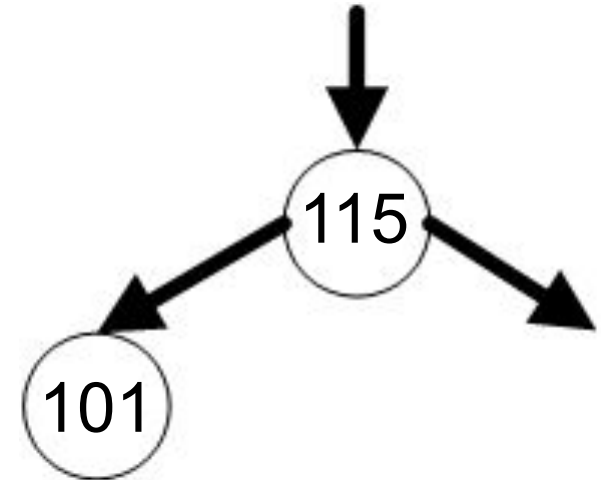
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    } // false: 1 > 1 && ...
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

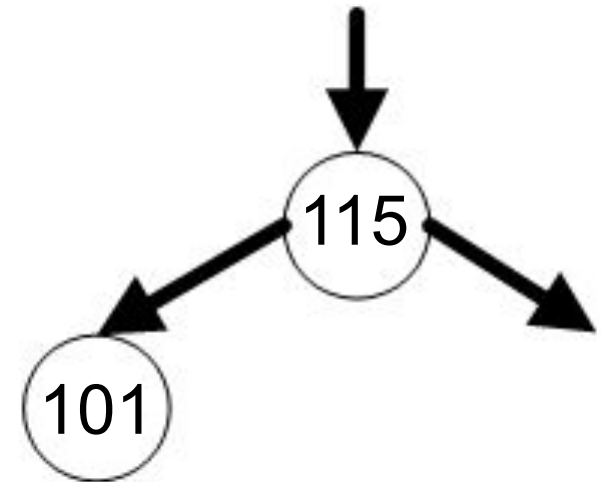
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```

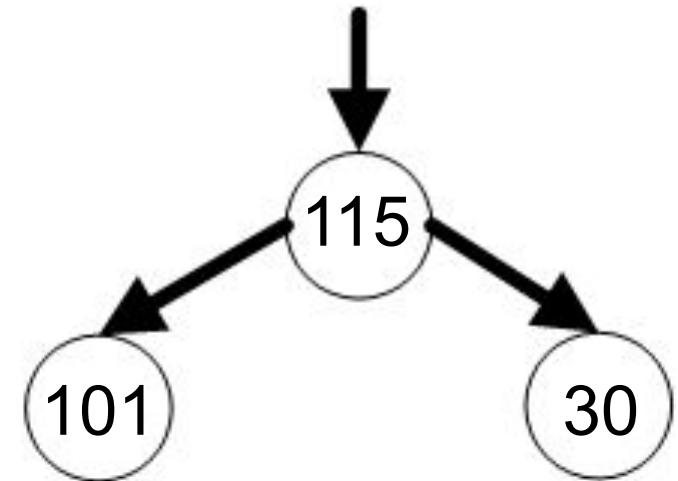


115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {           true: 3 <= 6
```

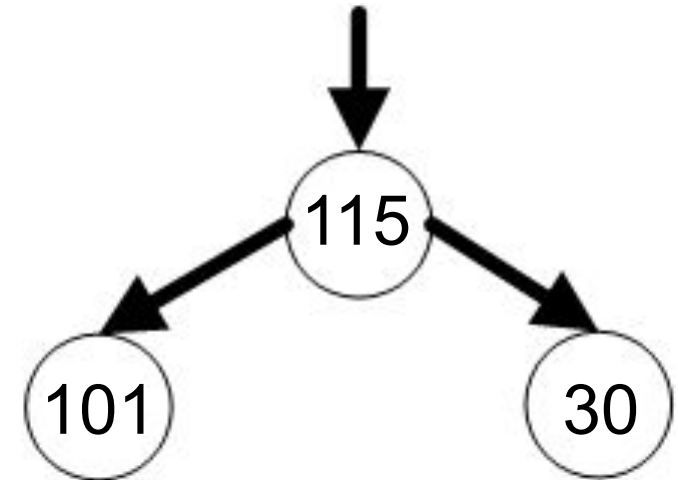
```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

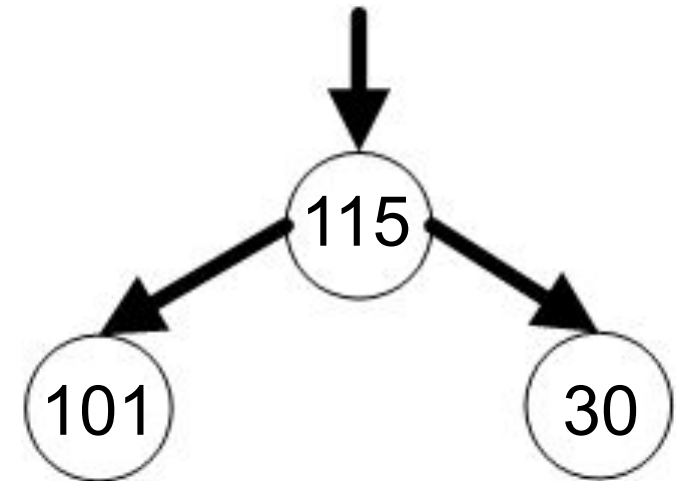
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

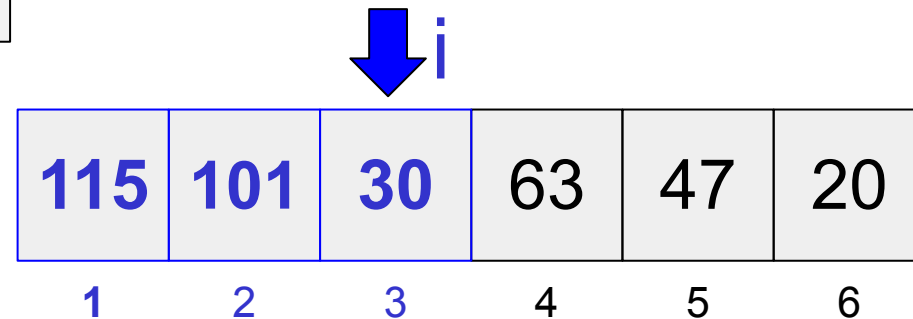
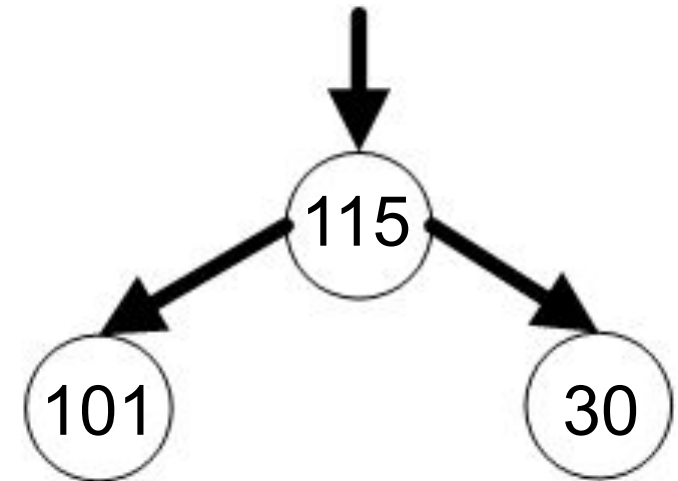
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

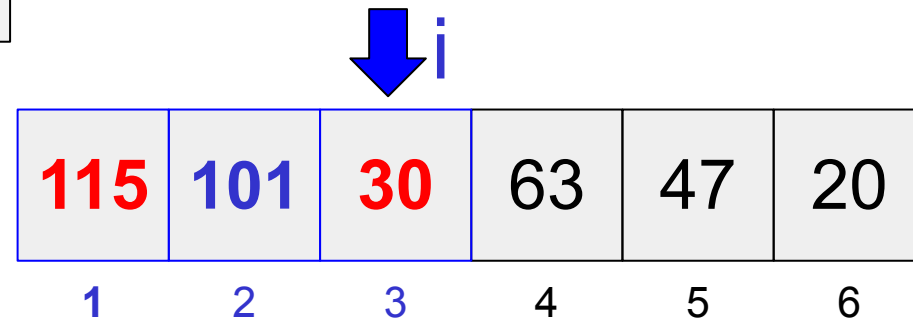
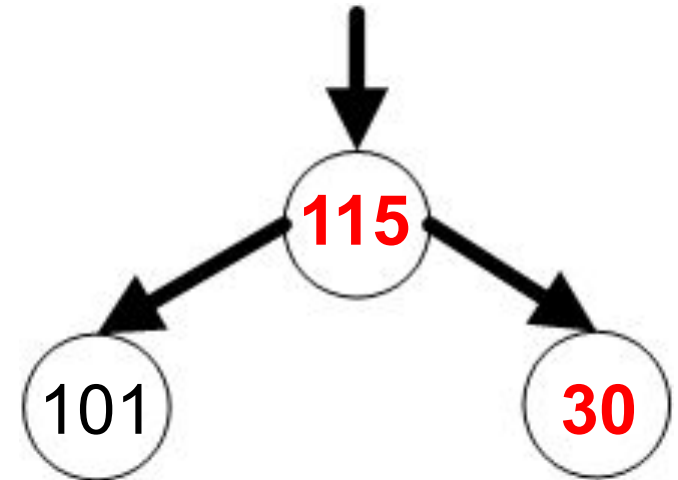
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    } false: 3 > 1 && 30 > 115
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

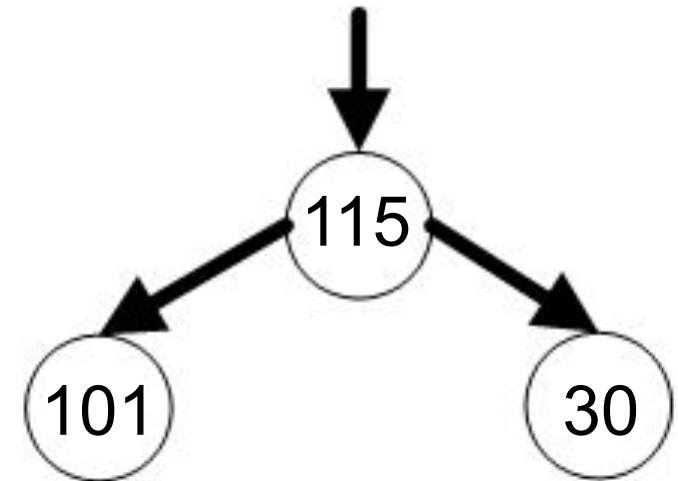
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```

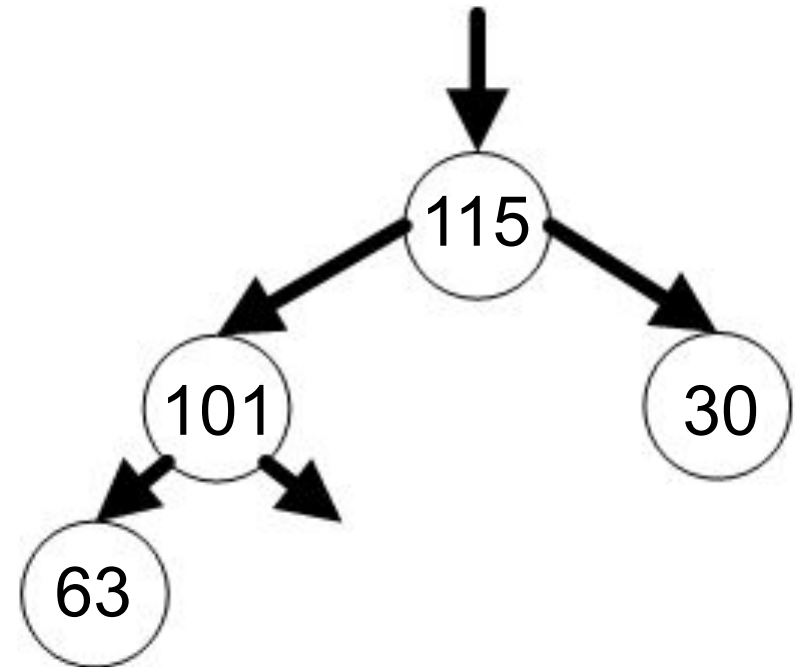


115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

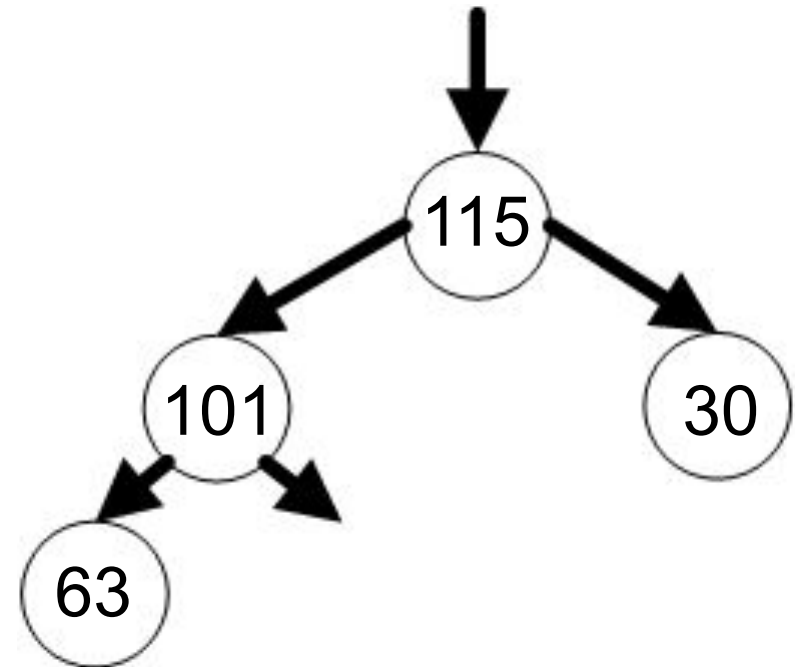
```
void heapsort() {           true: 4 <= 6
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

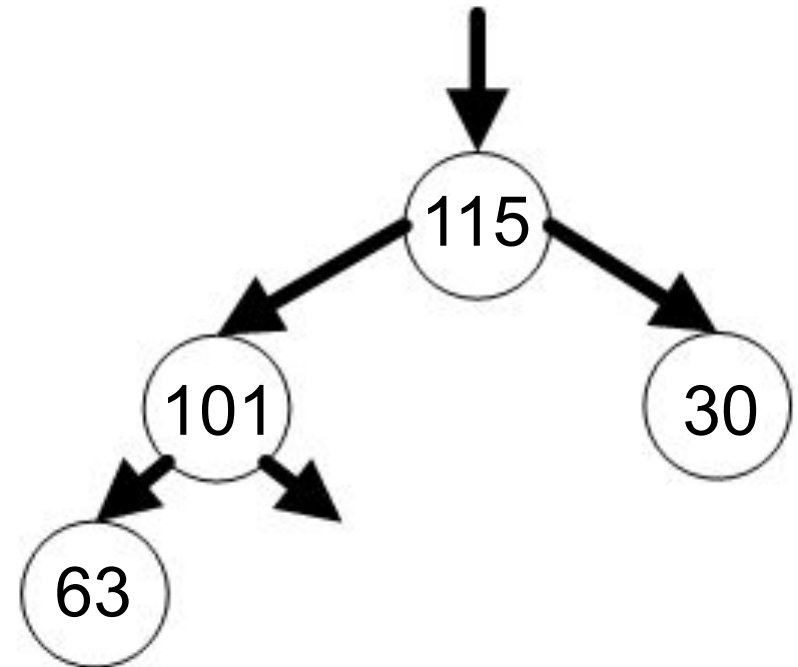
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

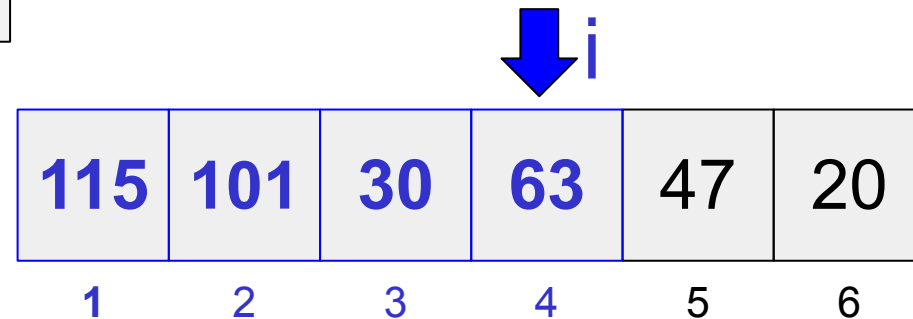
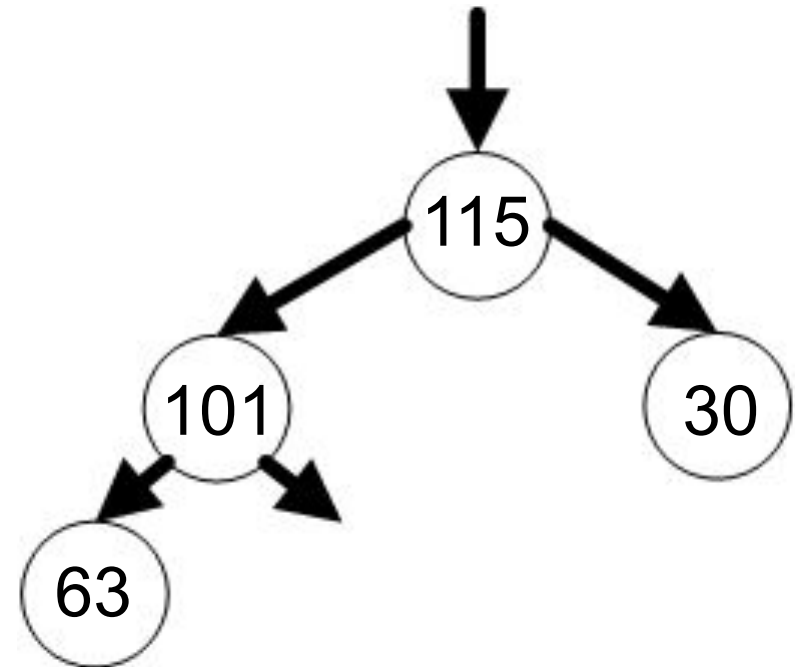
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

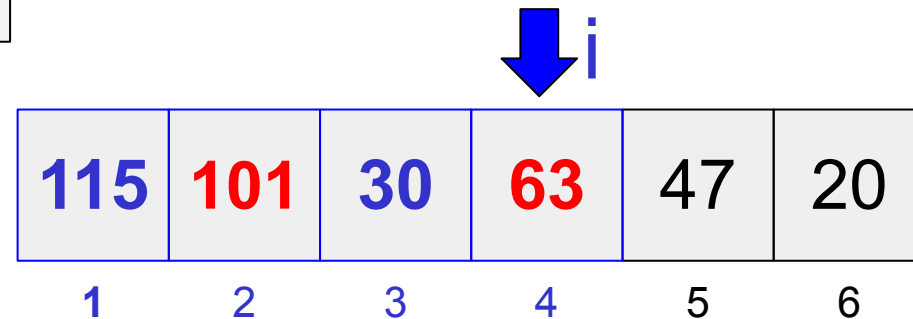
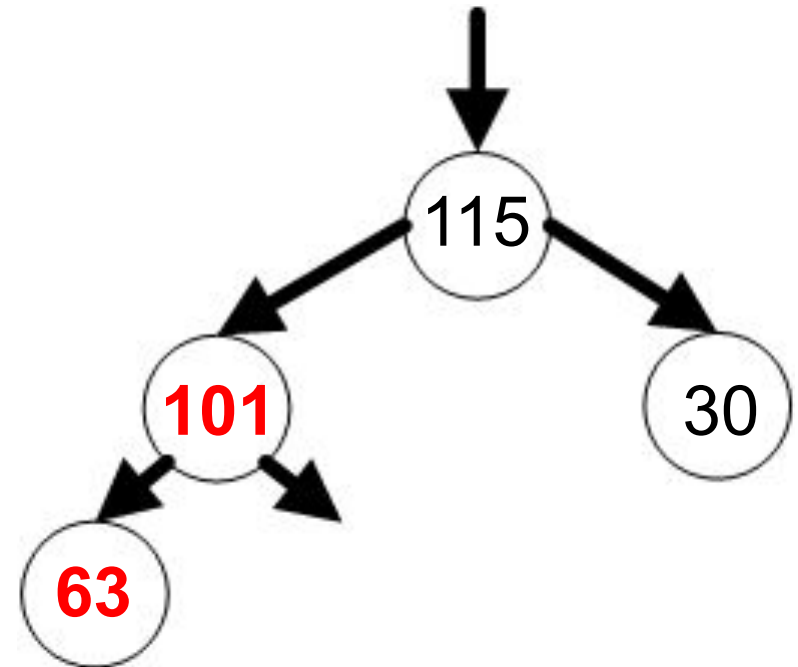
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    } false: 4 > 1 && 63 > 101
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

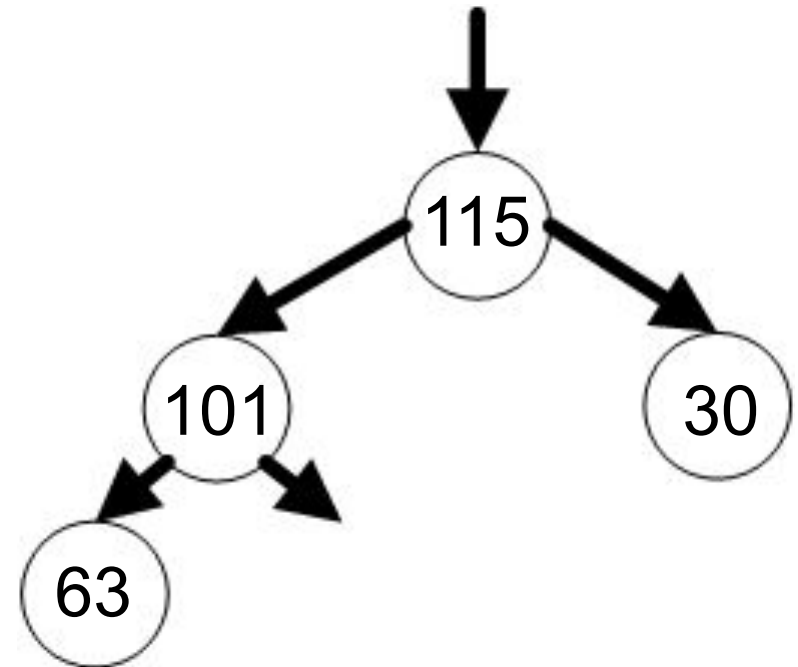
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

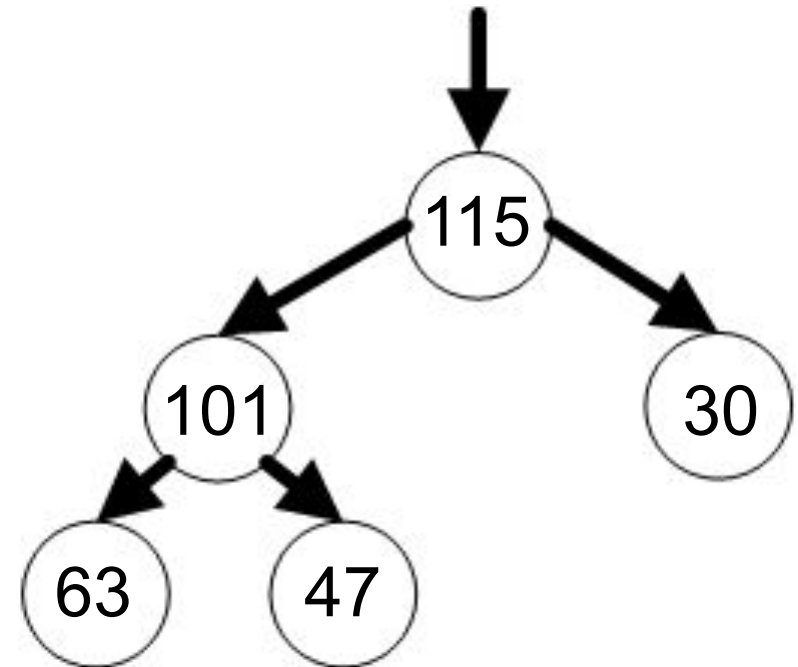
```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

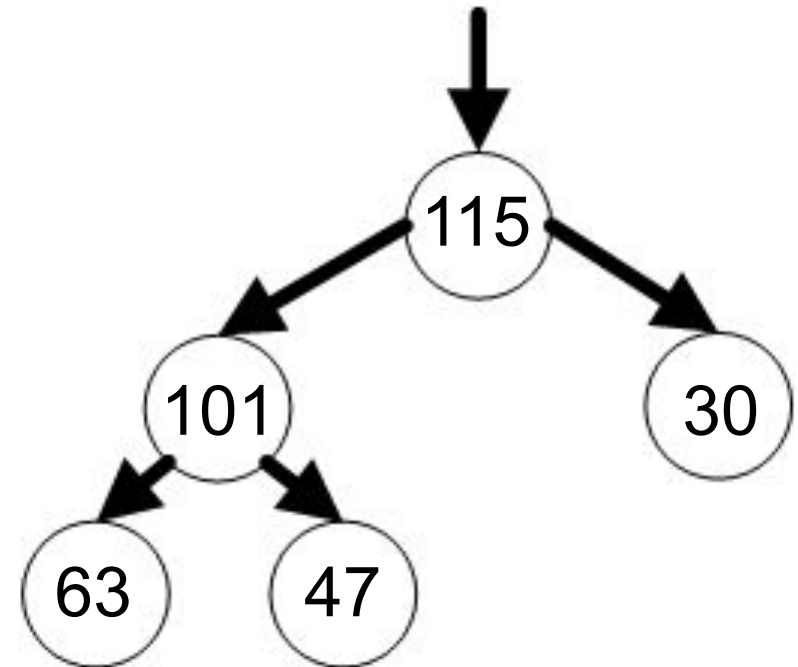
```
void heapsort() {           true: 5 <= 6
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

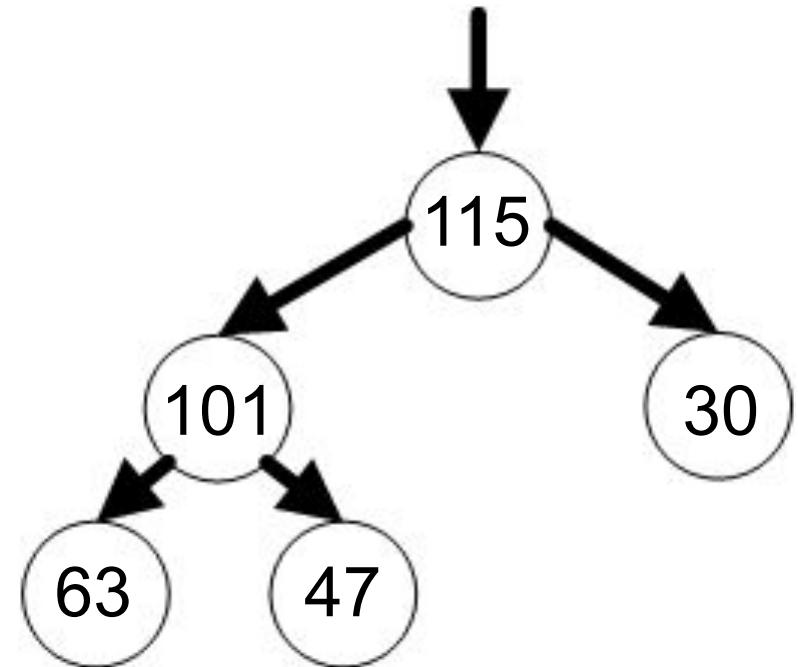
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

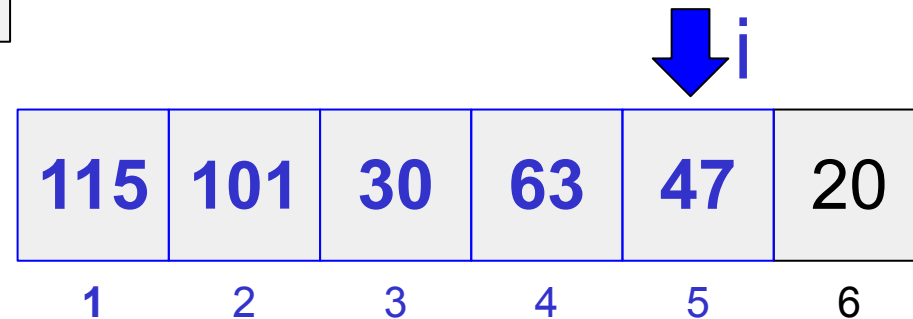
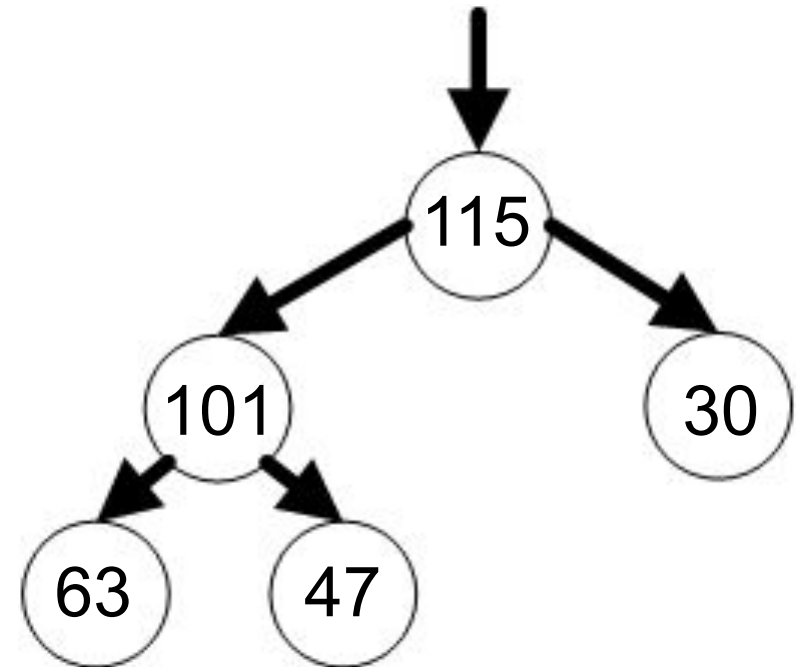
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

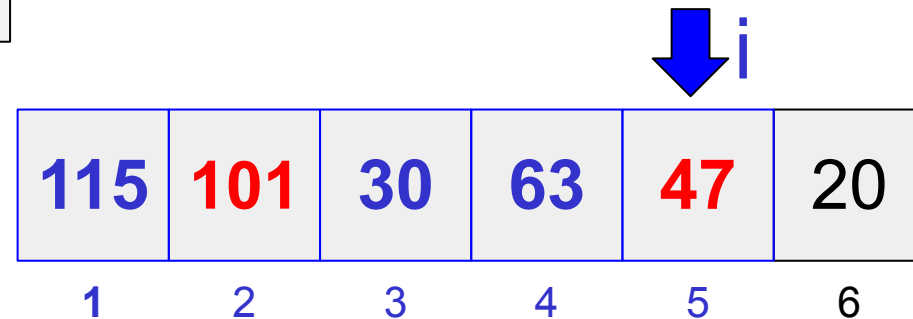
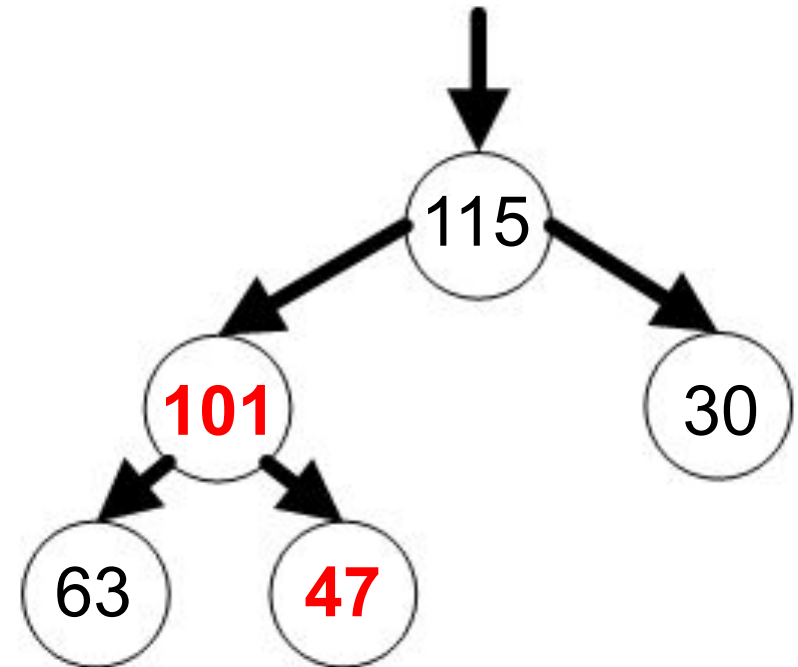
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    } false: 5 > 1 && 47 > 101
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

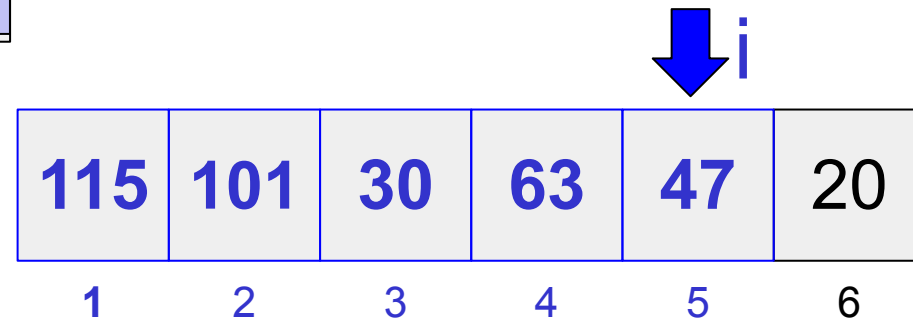
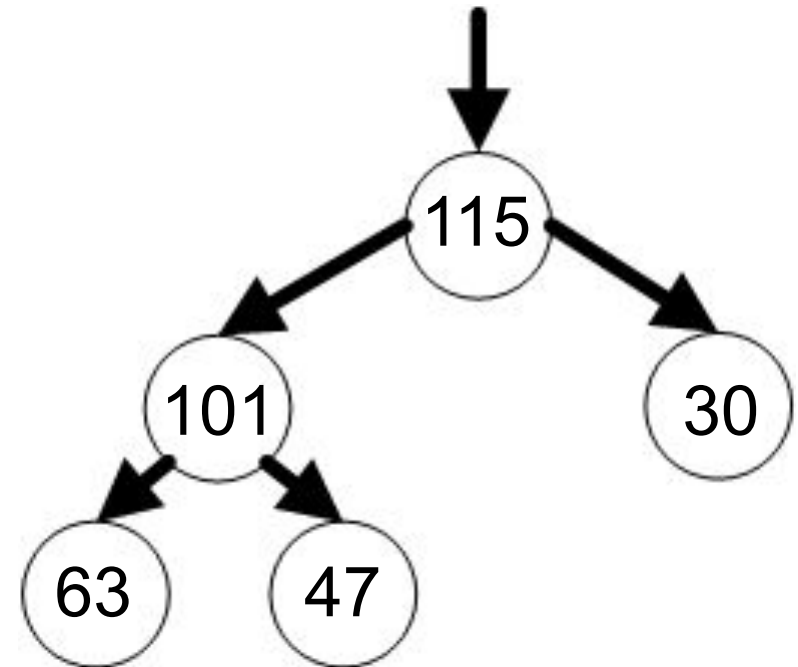
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

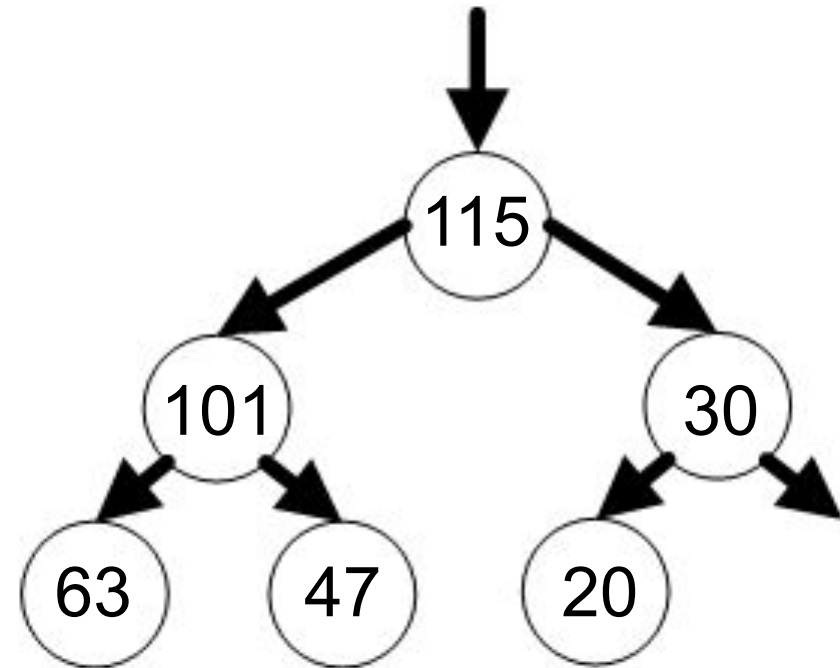
```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {           true: 6 <= 6
```

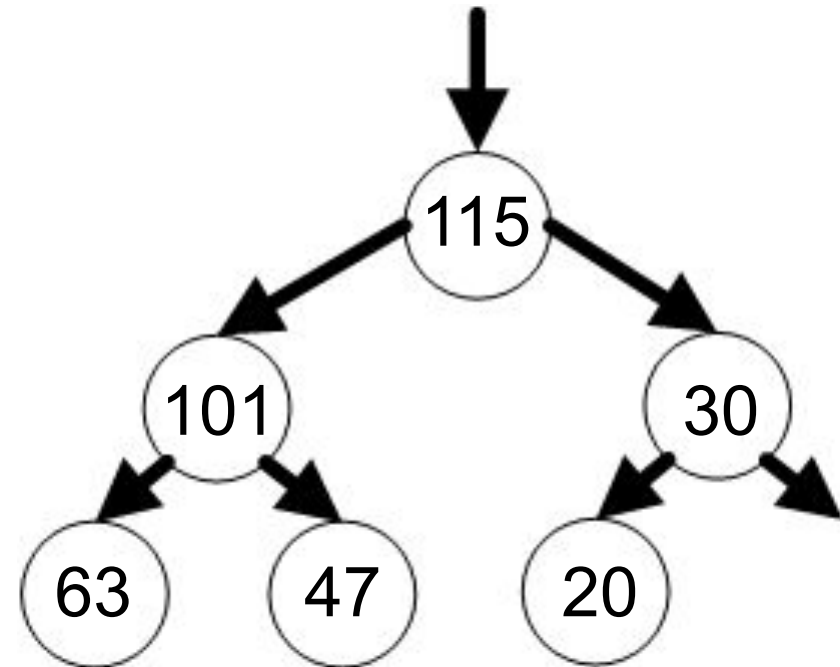
```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

```
    ...
```

```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

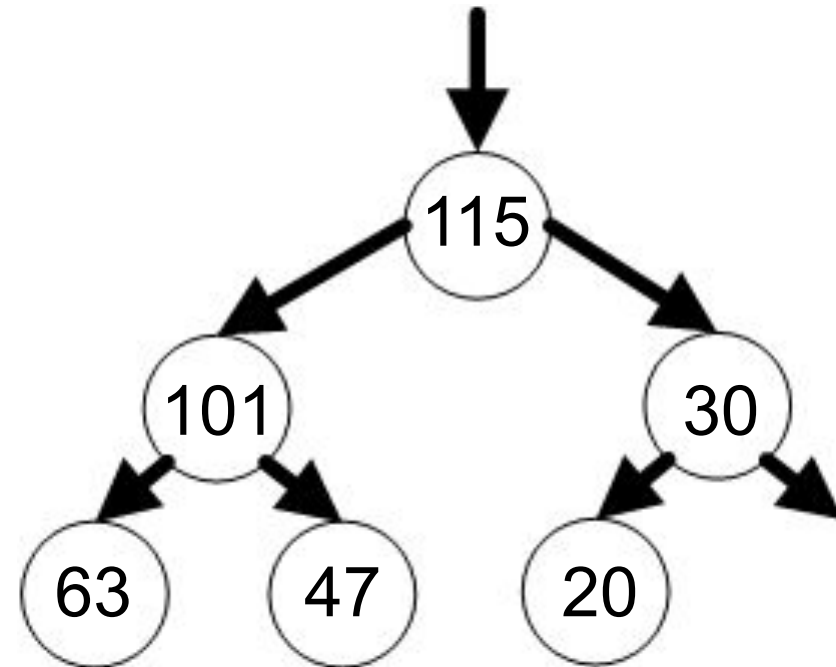
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

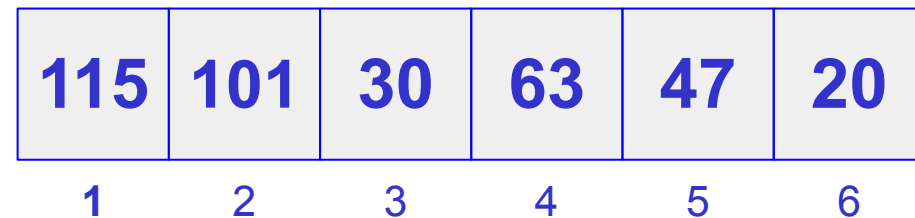
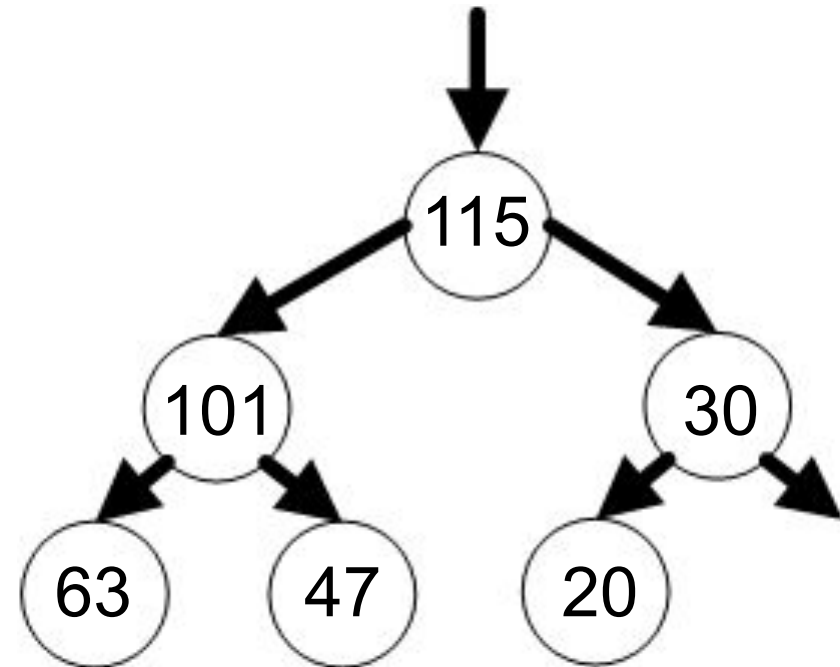
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

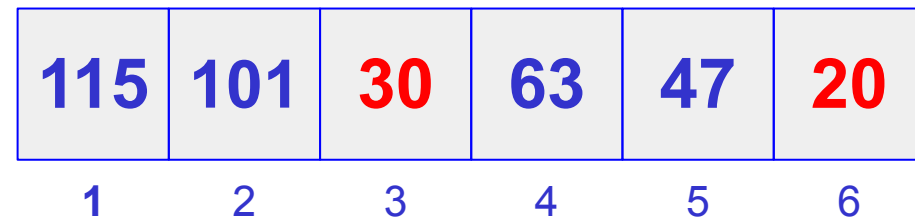
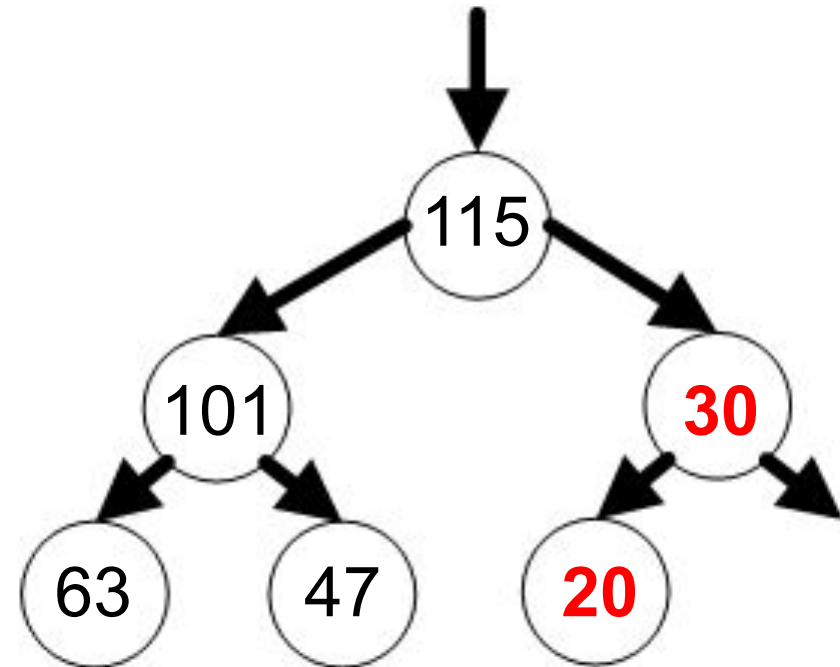
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
    }  
    false: 6 > 1 && 20 > 30
```



Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
```

```
        construir(tam);
```

```
    }
```

```
        ...
```

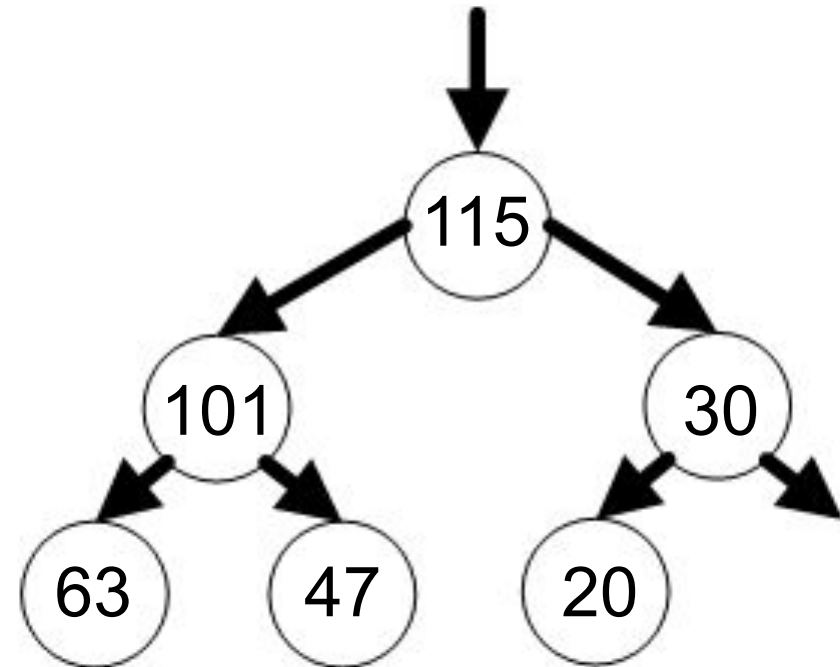
```
void construir(int tam){
```

```
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
```

```
        swap(i, i/2);
```

```
    }
```

```
}
```

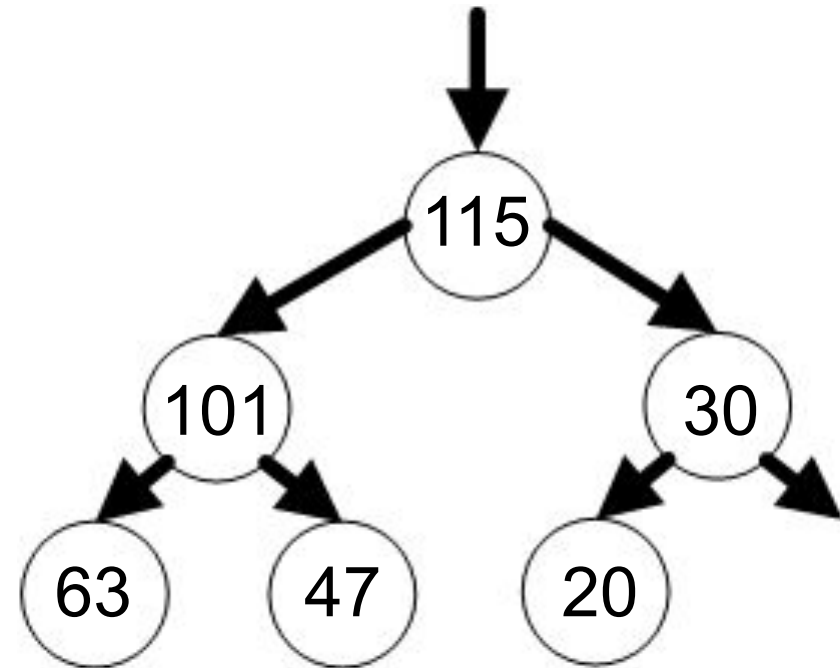


115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {
```

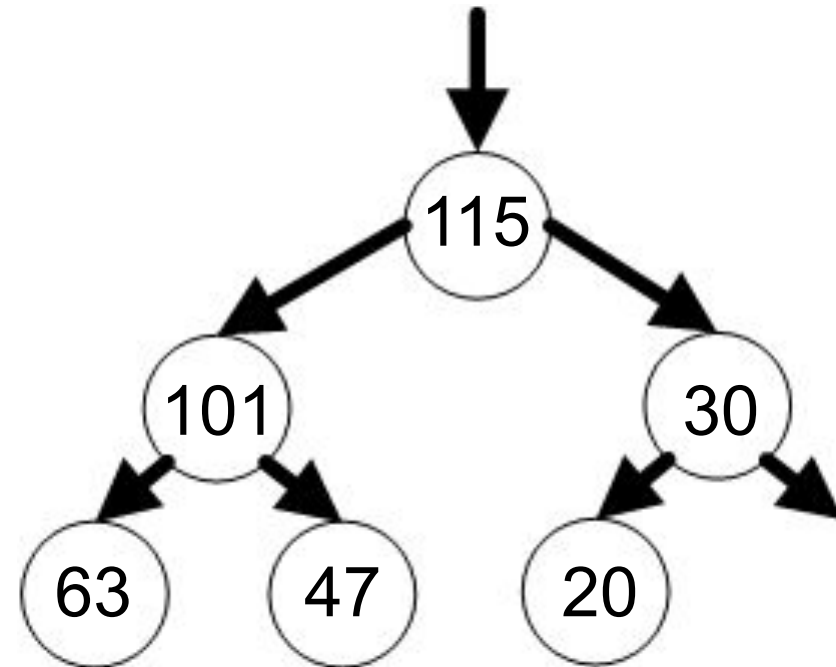
false: $7 \leq 6$

```
    //Construção do heap
```

```
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
        construir(tam);
    }
```

...

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```

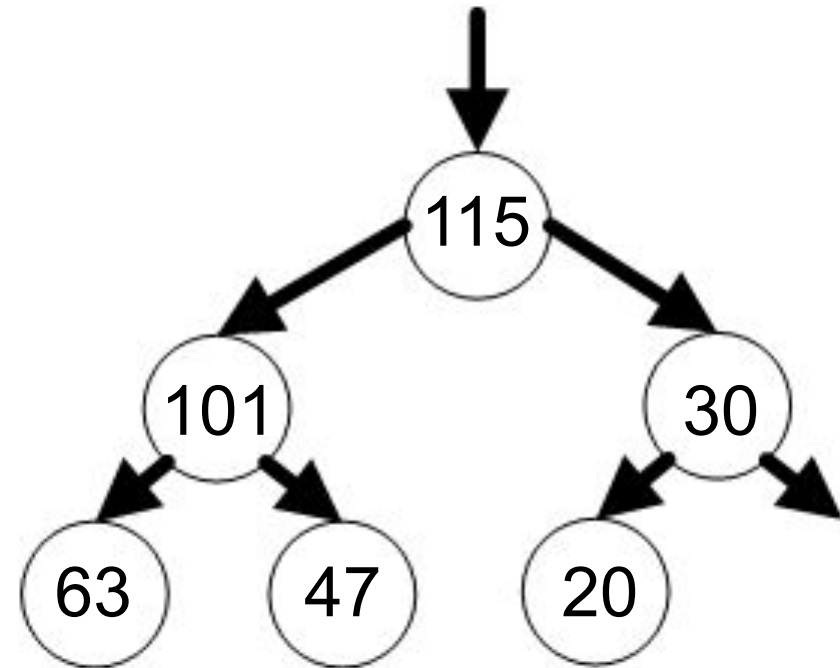


115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
    ...  
}
```

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

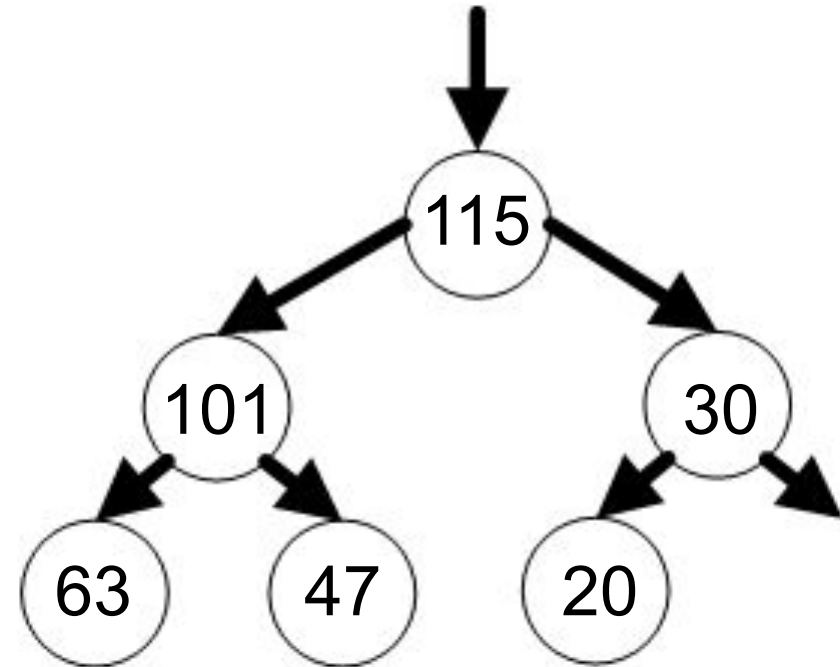


115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
}
```

...



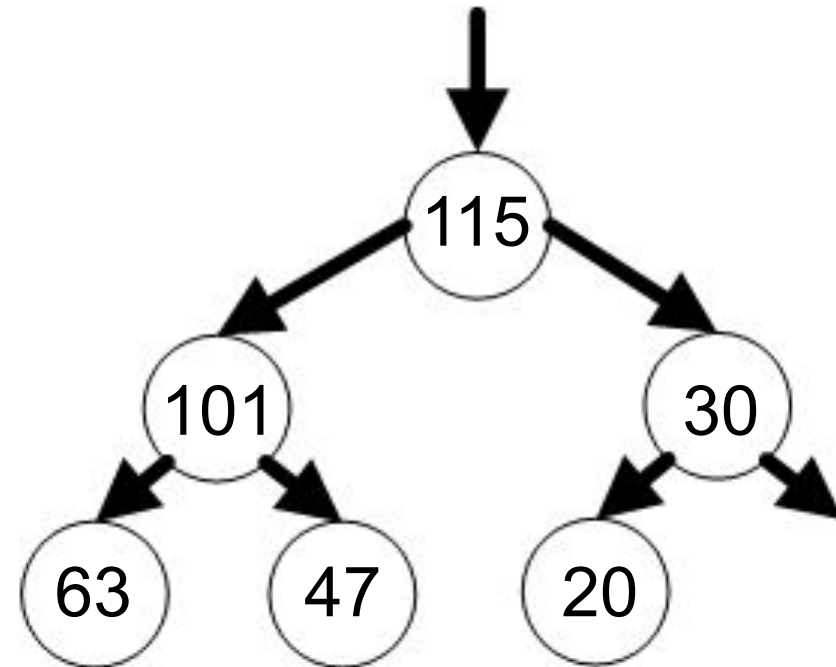
115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
}
```

//Ordenação propriamente dita

```
int tam = n;  
while (tam > 1){  
    swap(1, tam--);  
    reconstruir(tam);  
}  
}
```



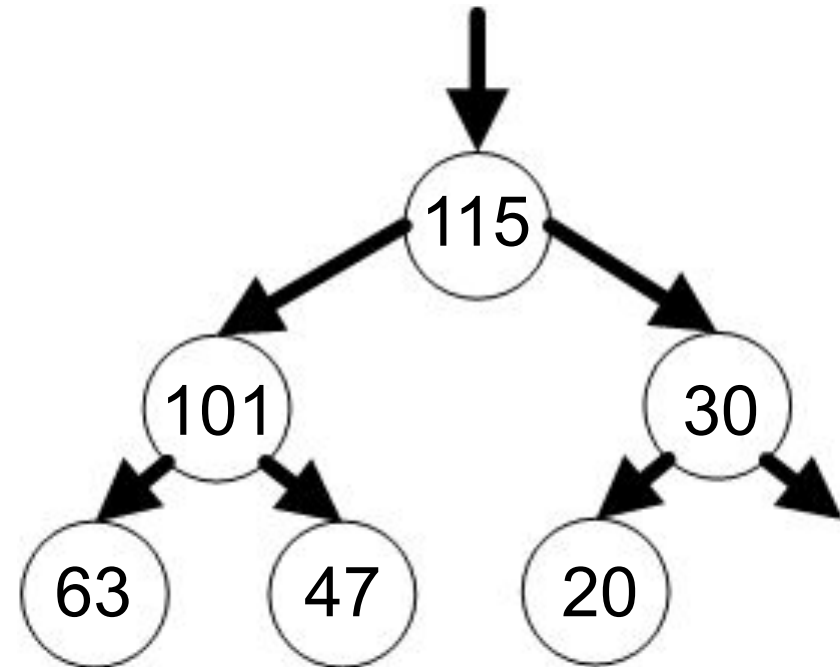
115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
}
```

//Ordenação propriamente dita

```
int tam = n;  
while (tam > 1){  
    swap(1, tam--);  
    reconstruir(tam);  
}  
}
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

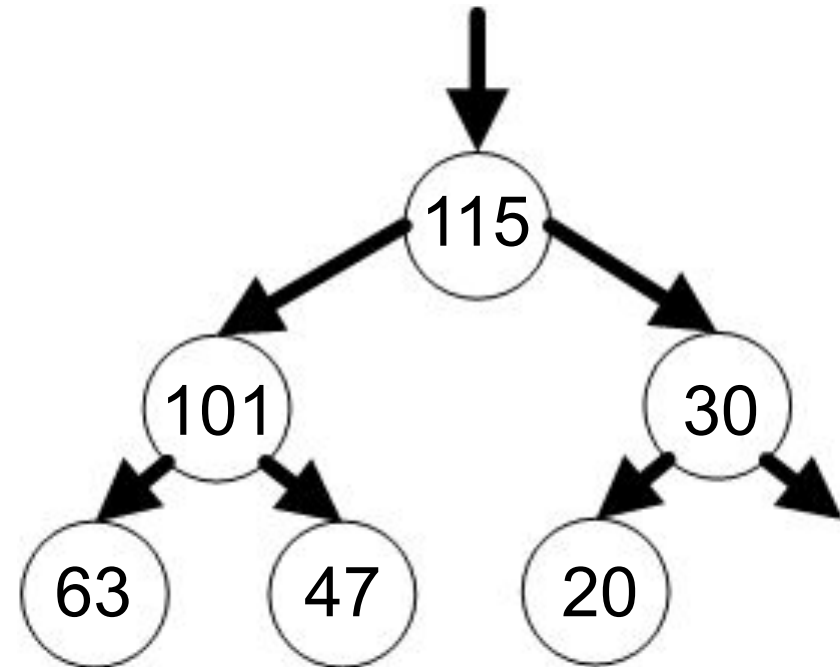
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}

```

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

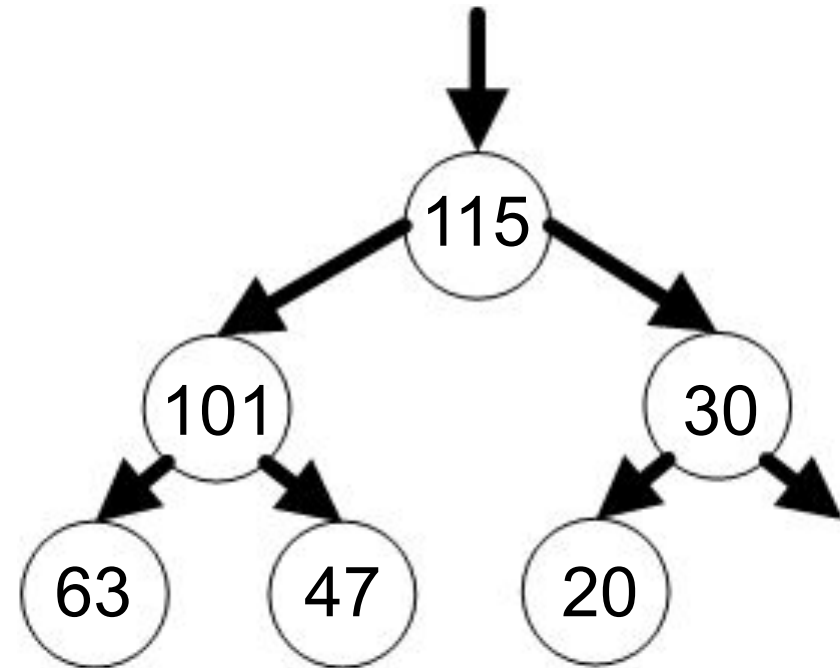
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

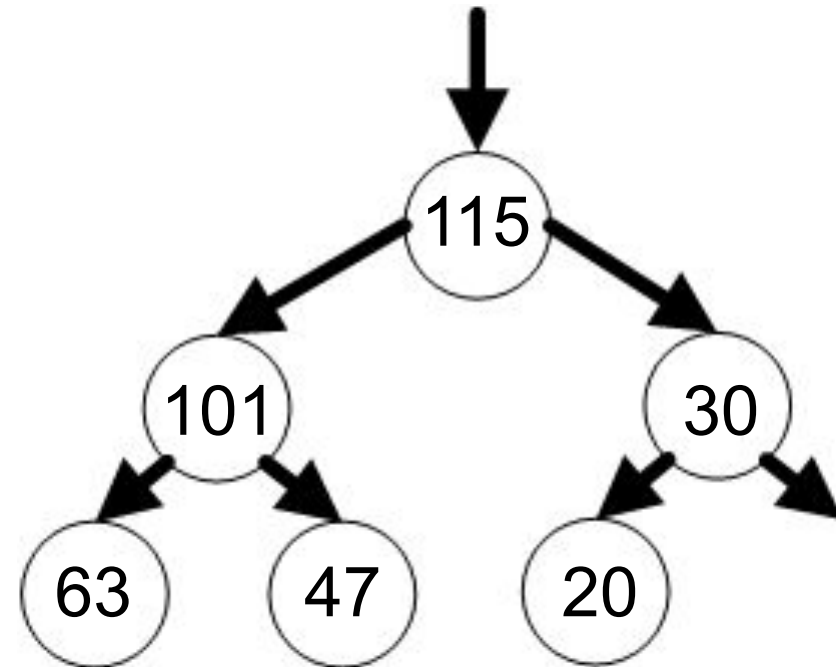
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **6**

true: $6 > 1$

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



115	101	30	63	47	20
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

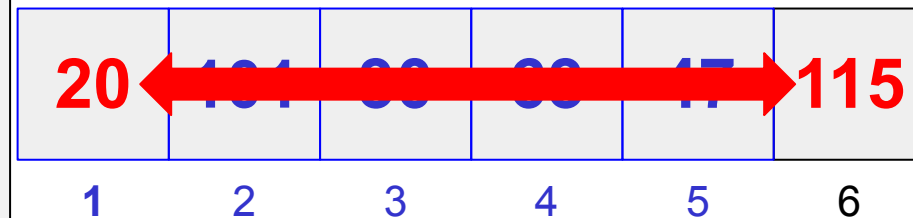
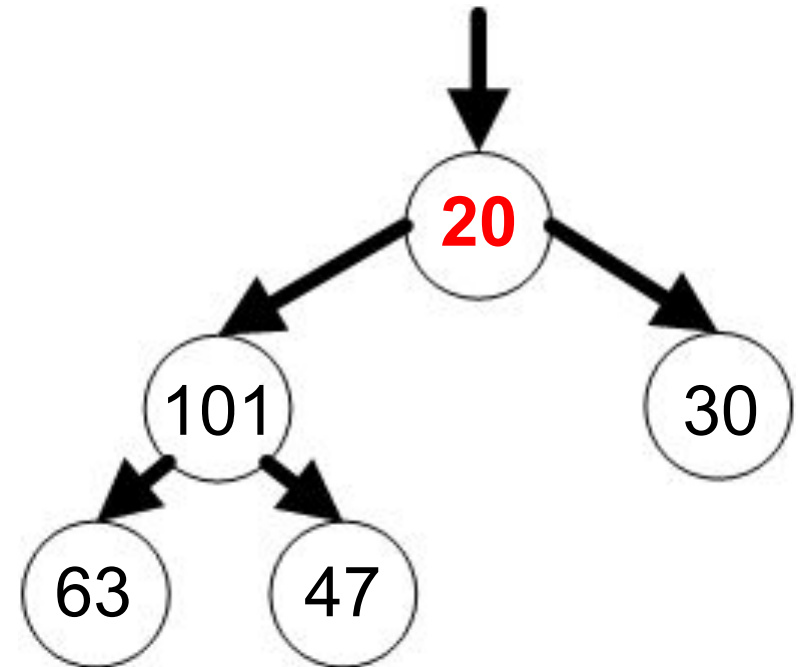
tam

5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C *like*

```

...
int tam = n;

```

tam

5

```

while (tam > 1){
    swap(1, tam--);

```

```

    reconstruir(tam);

```

```

}

```

```

}

```

```

void reconstruir(int tam){

```

```

    int i = 1;

```

```

    while (hasFilho(i, tam) == true){

```

```

        int filho = getMaiorFilho(i, tam);

```

```

        if (array[i] < array[filho]) {

```

```

            swap(i, filho);

```

```

            i = filho;

```

```

        } else {

```

```

            i = tam;

```

```

        }

```

```

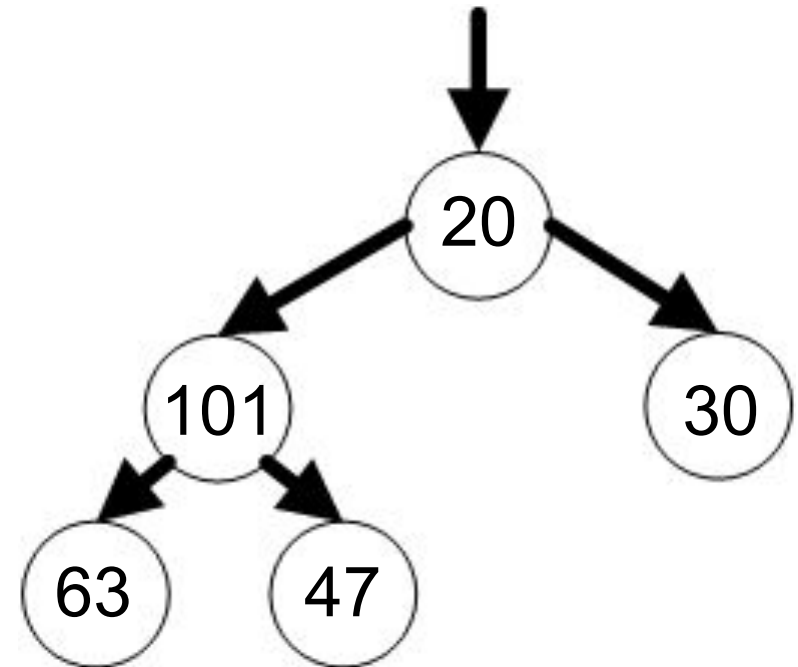
    }

```

```

}

```



20	101	30	63	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

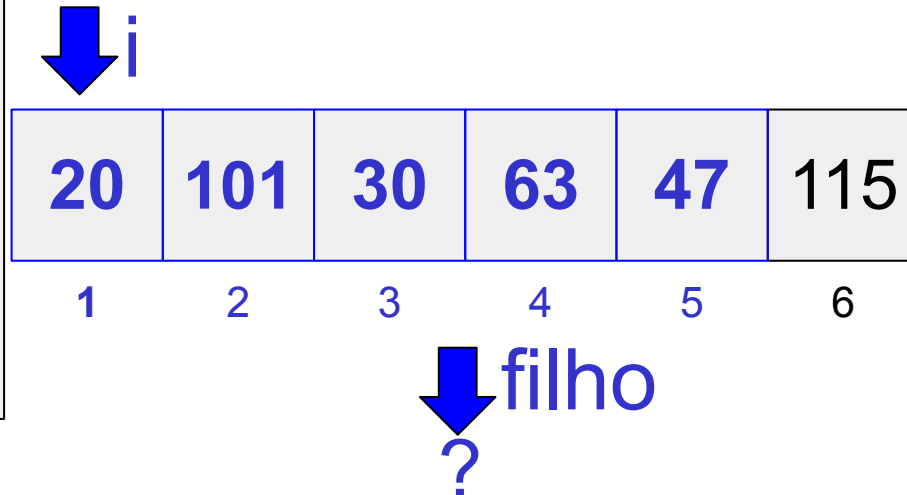
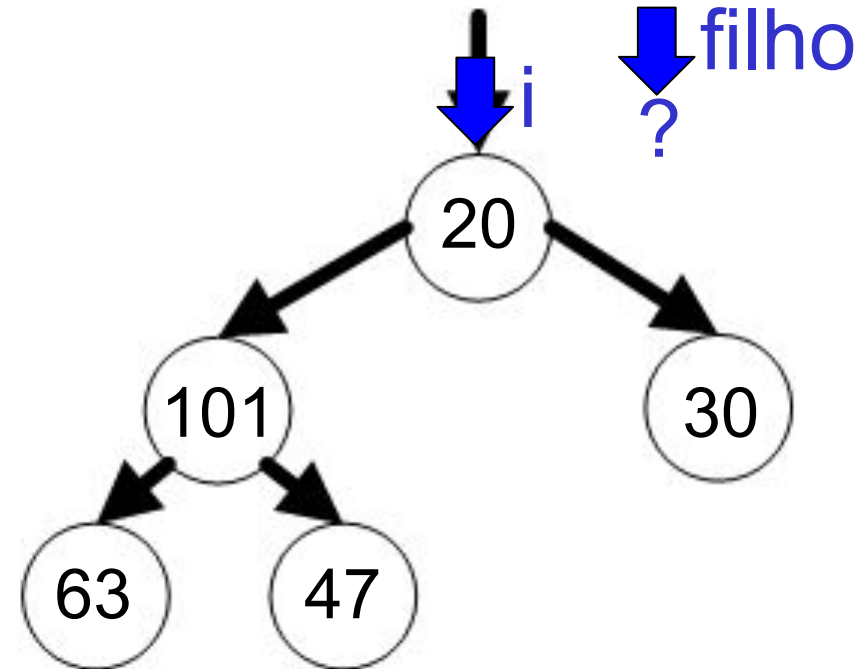
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

5

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



Algoritmo em C *like*

```

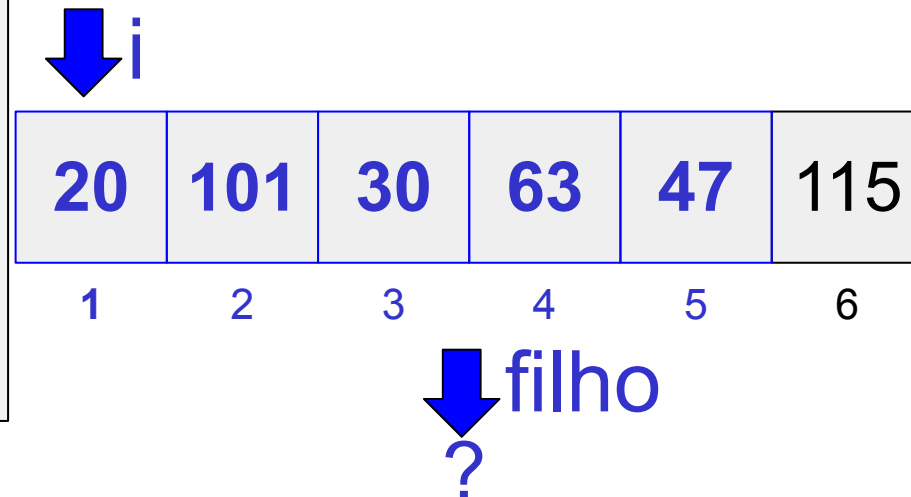
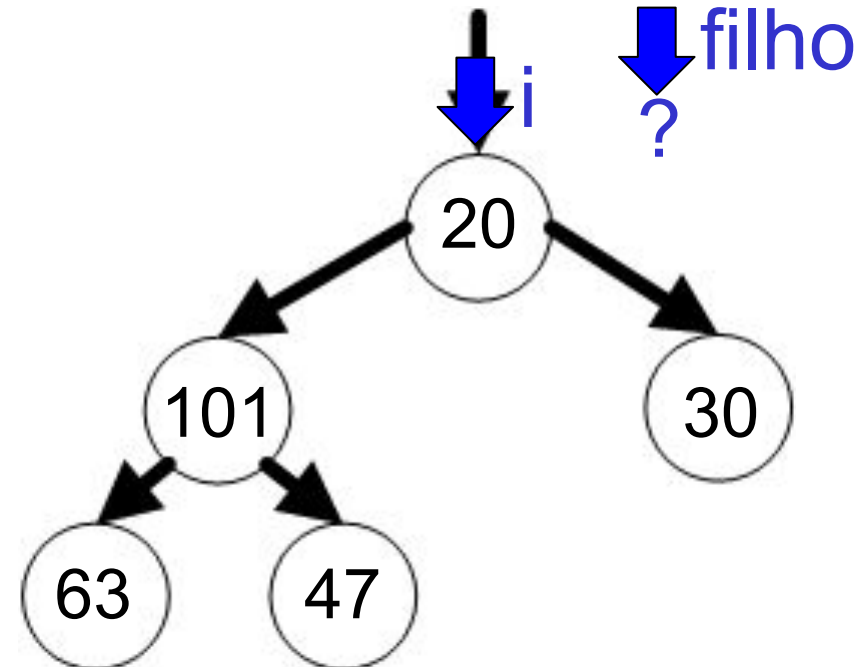
...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
    
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
    
```

true: 1 <= 2



Algoritmo em C *like*

```

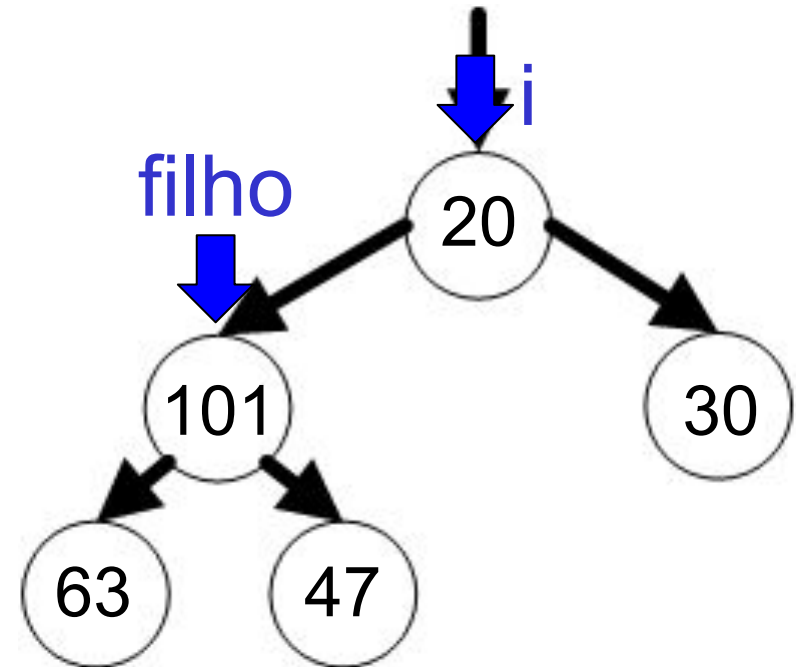
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam

5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



↓ i ↓ filho

20	101	30	63	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C like

```

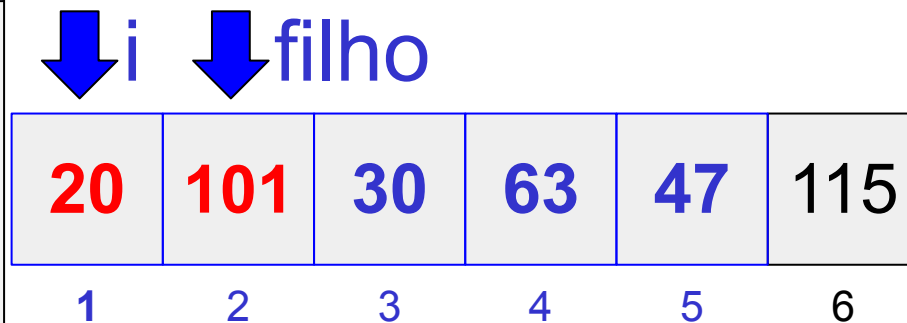
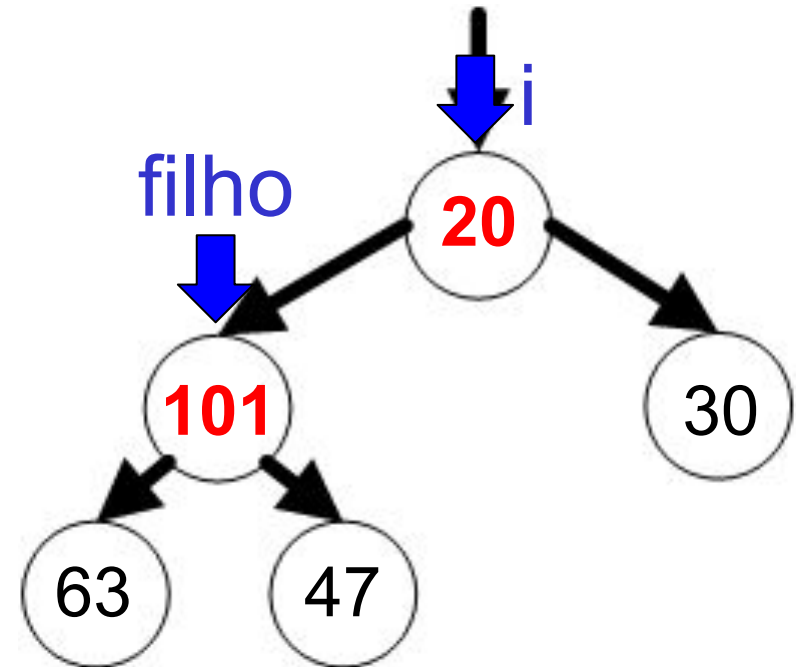
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 20 < 101



Algoritmo em C like

```

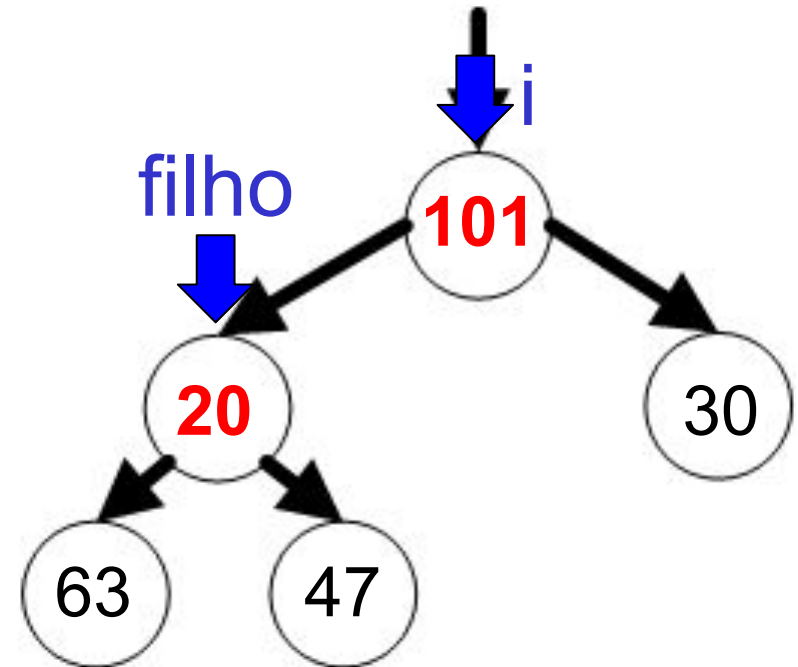
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
    
```

tam

5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
    
```



↓ i ↓ filho

101 ↔ 20	30	63	47	115	
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

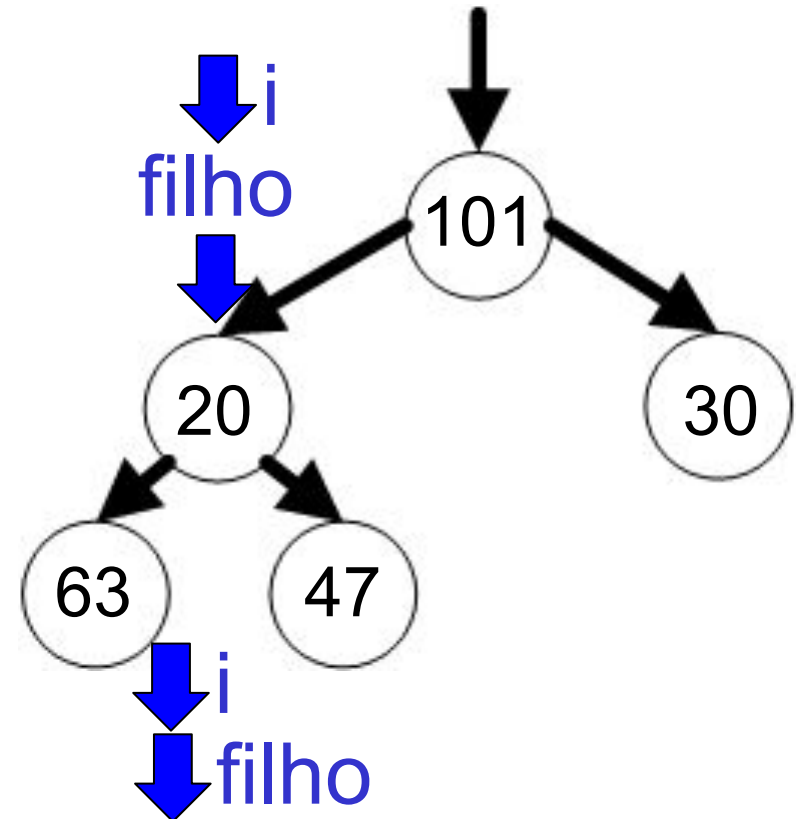
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



101	20	30	63	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C like

```

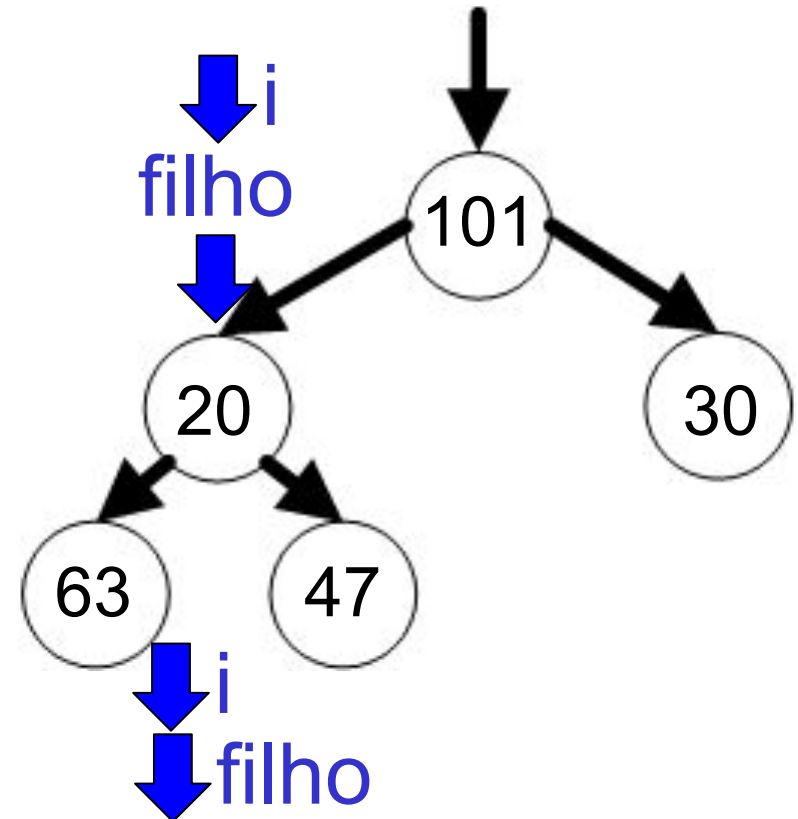
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 2 <= 2



101	20	30	63	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C like

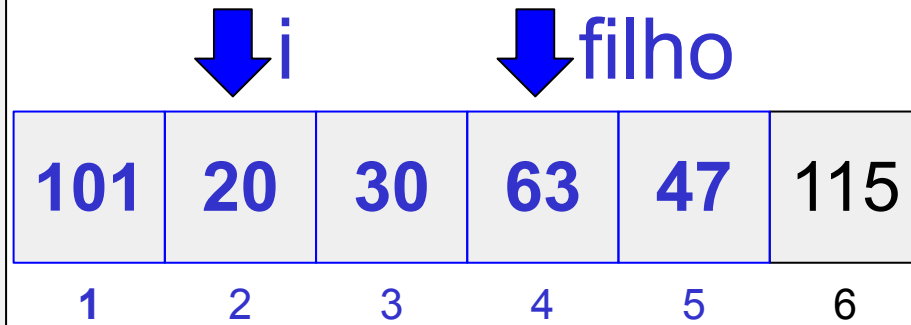
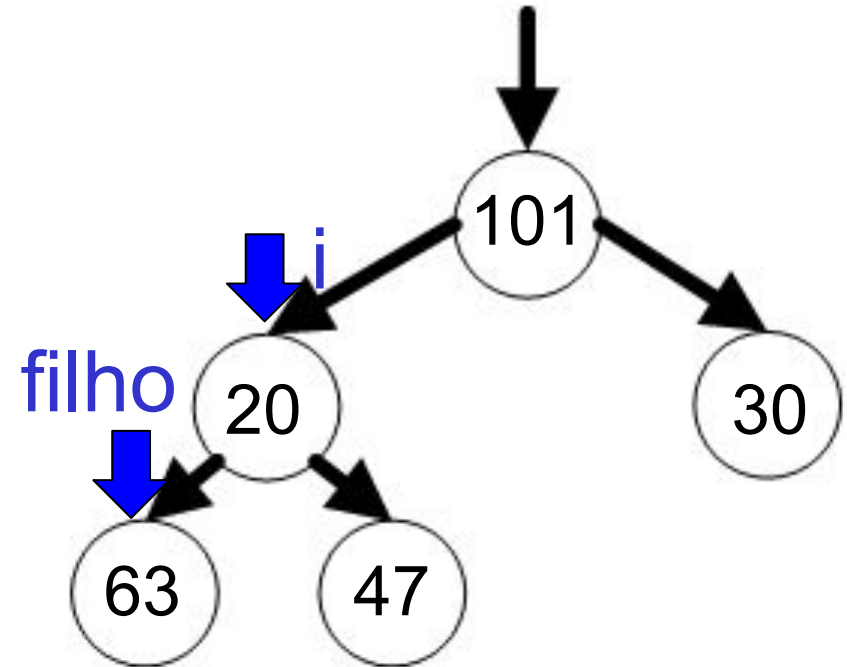
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



Algoritmo em C *like*

```

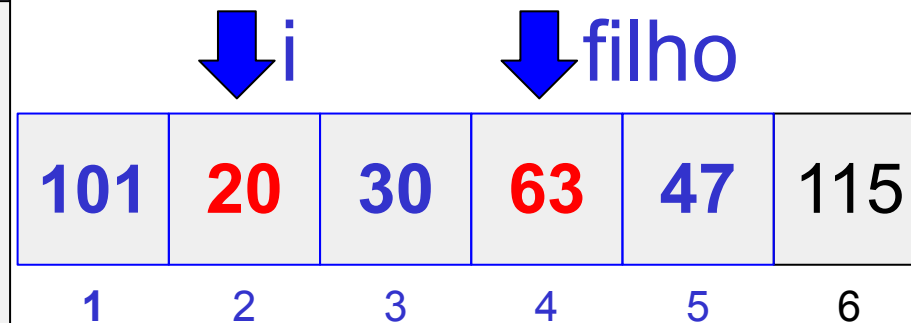
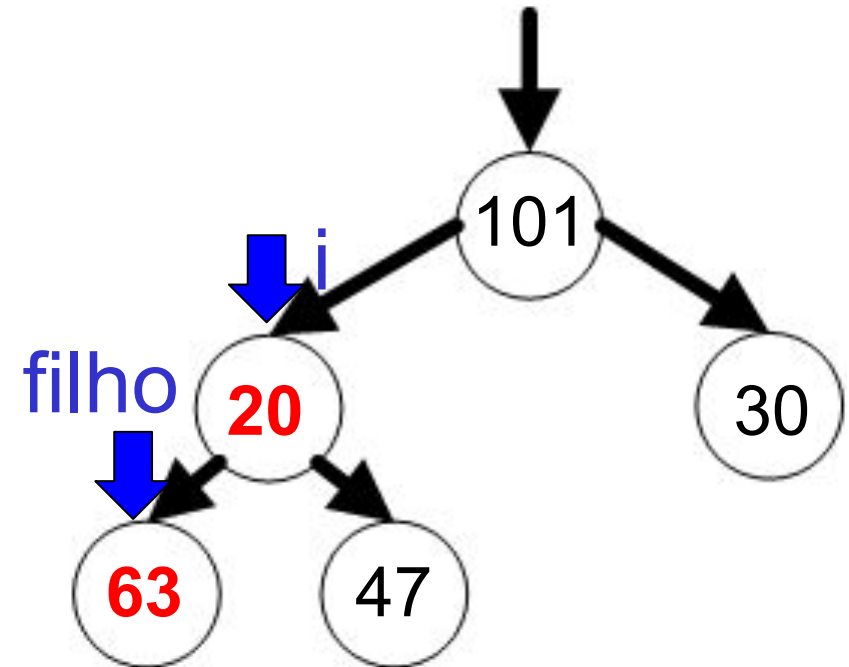
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 20 < 63



Algoritmo em C *like*

```

...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}

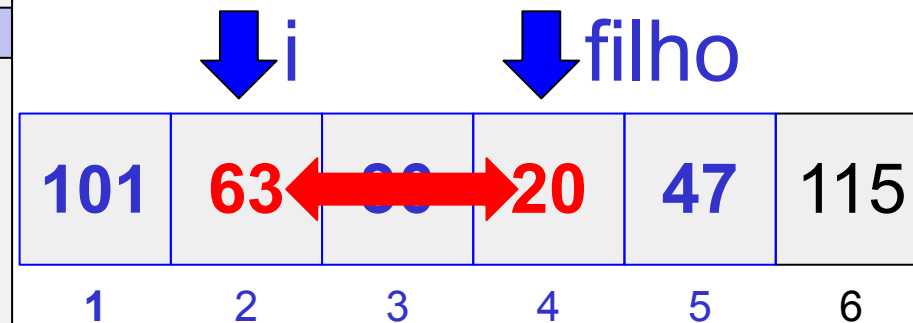
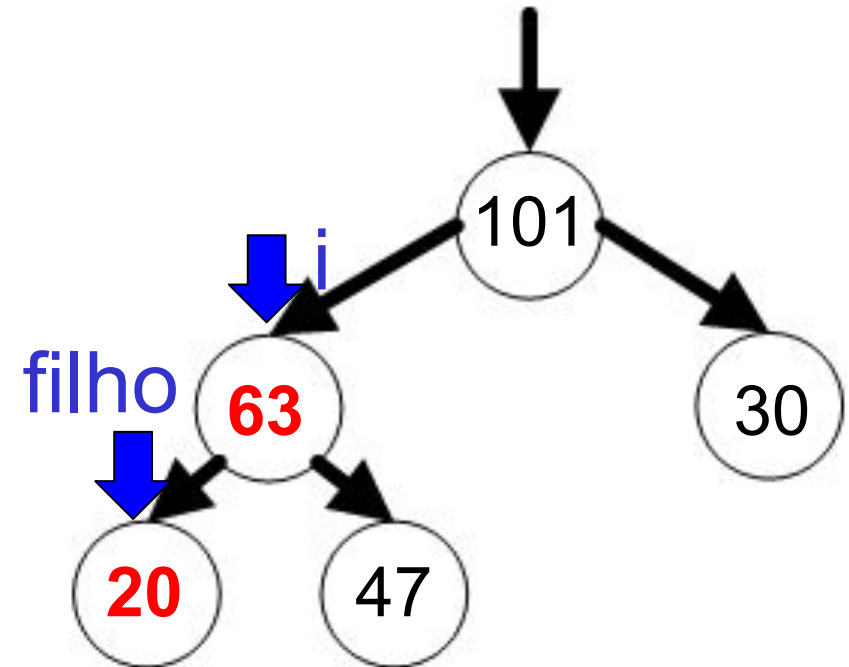
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C like

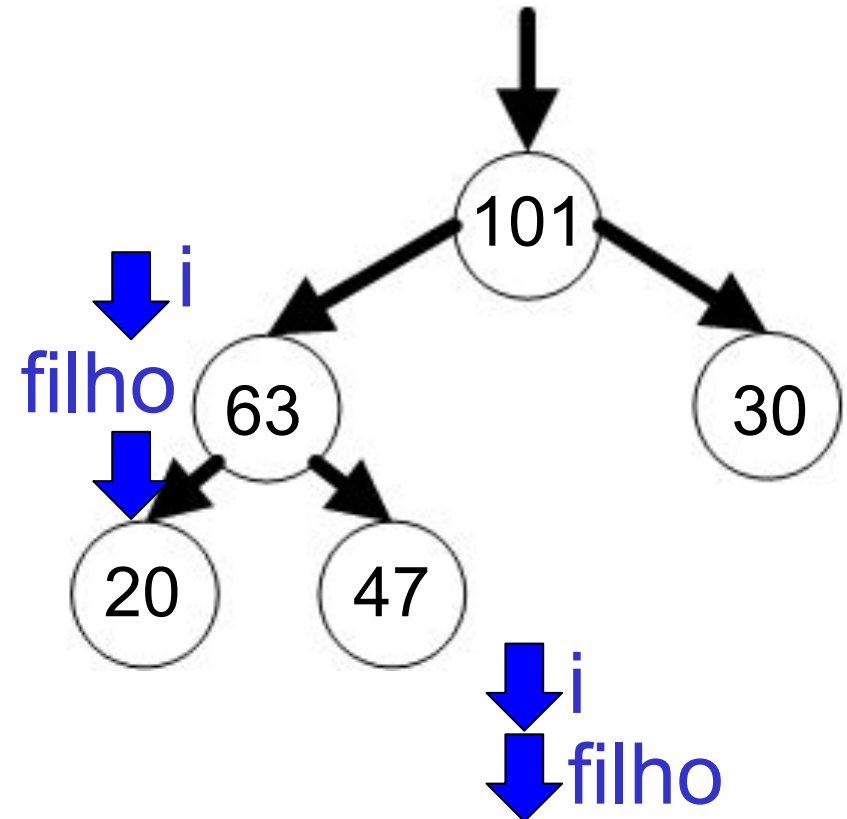
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



101	63	30	20	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

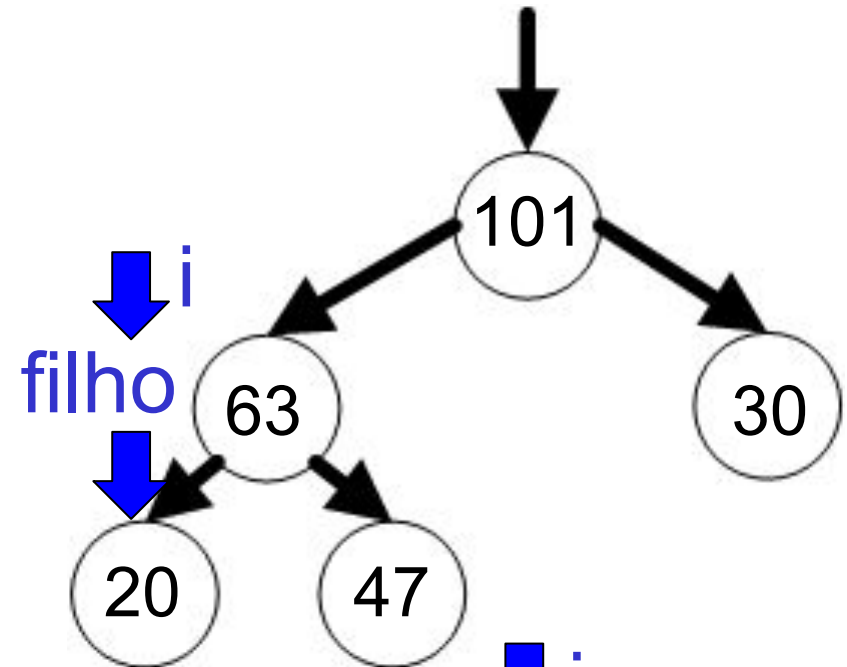
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 5

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: 4 <= 2



101	63	30	20	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
```

tam

5

```
    reconstruir(tam);
```

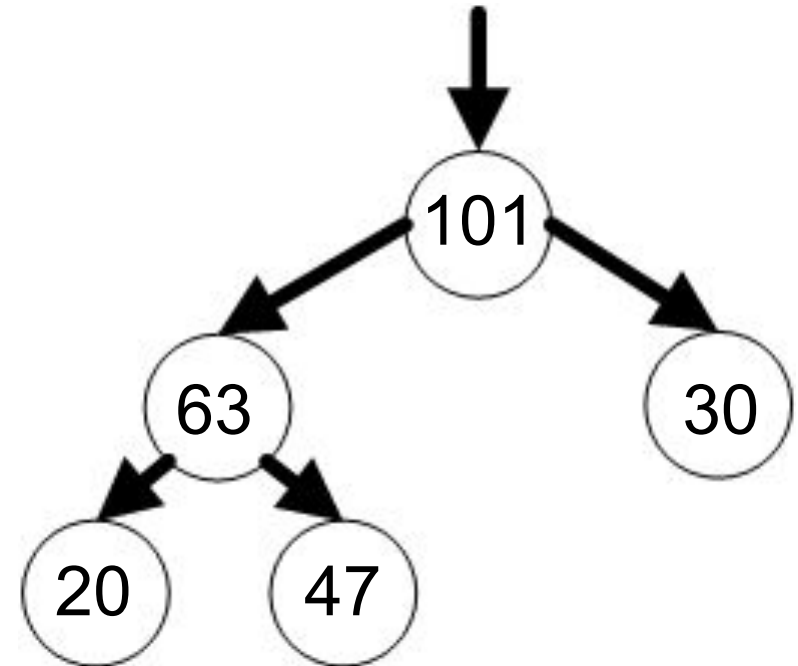
```
}
```

```
}
```

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
```

```
}
```

```
}
```



101	63	30	20	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

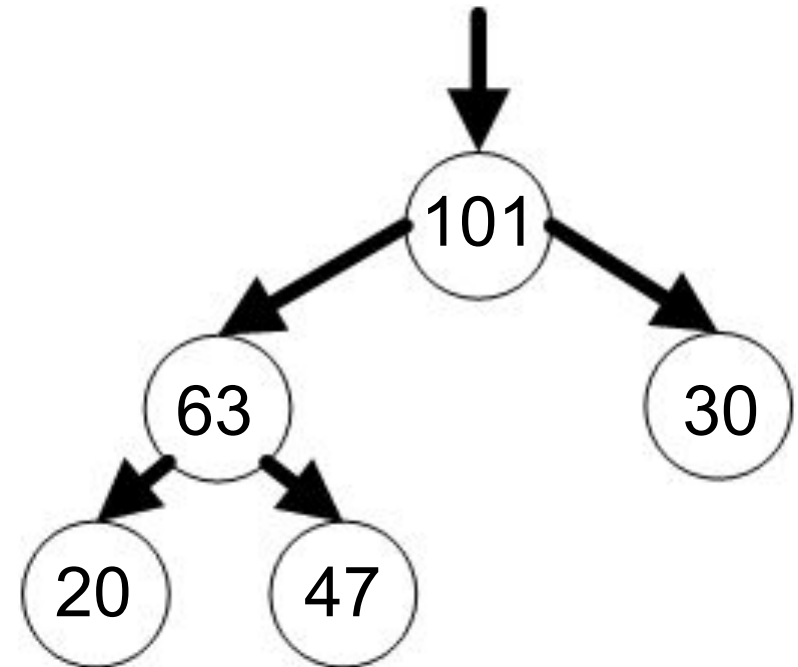
tam **5**

true: $5 > 1$

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



101	63	30	20	47	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

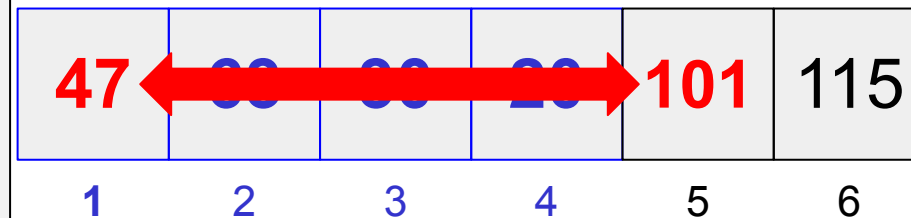
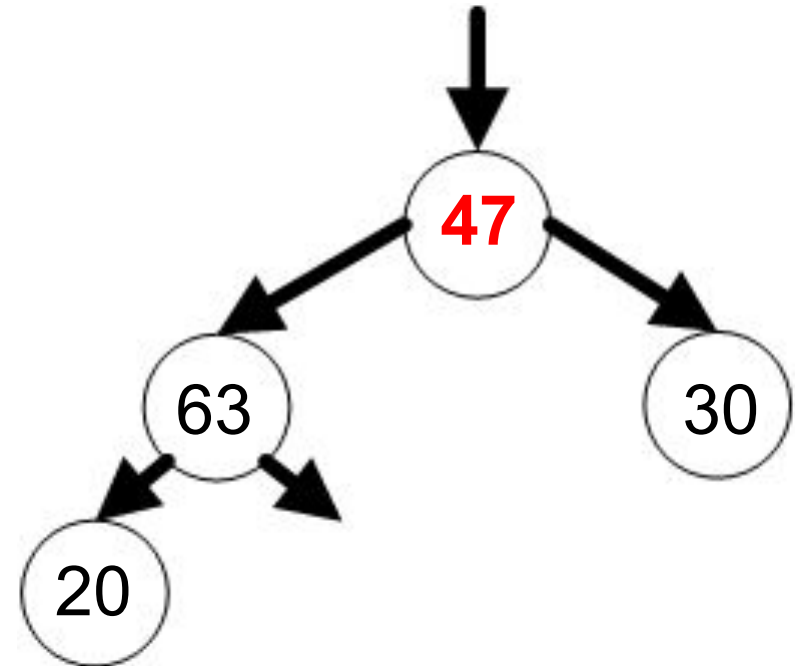
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

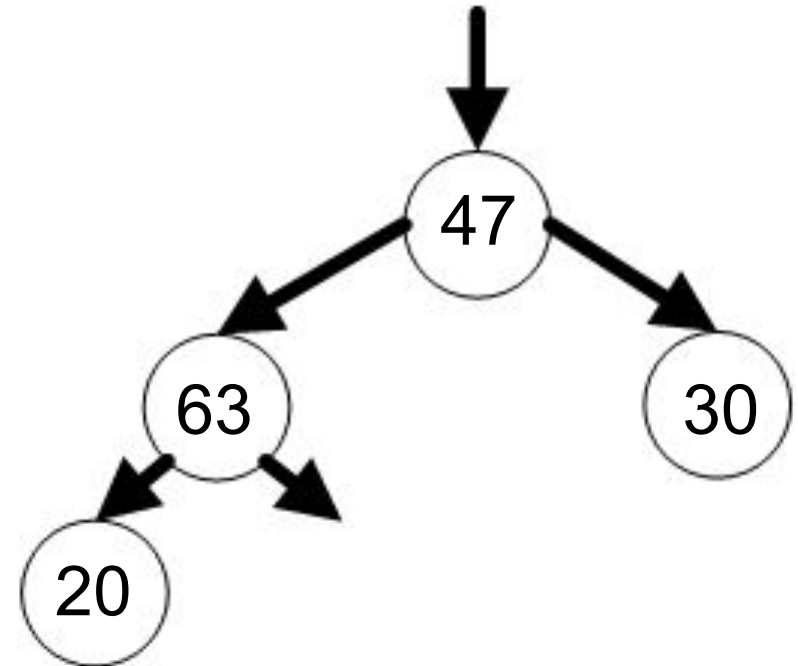
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



47	63	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
```

tam

4

```
    reconstruir(tam);
```

```
}
```

```
}
```

```
void reconstruir(int tam){
```

```
    int i = 1;
```

```
    while (hasFilho(i, tam) == true){
```

```
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
```

```
        if (array[i] < array[filho]) {
```

```
            swap(i, filho);
```

```
            i = filho;
```

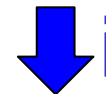
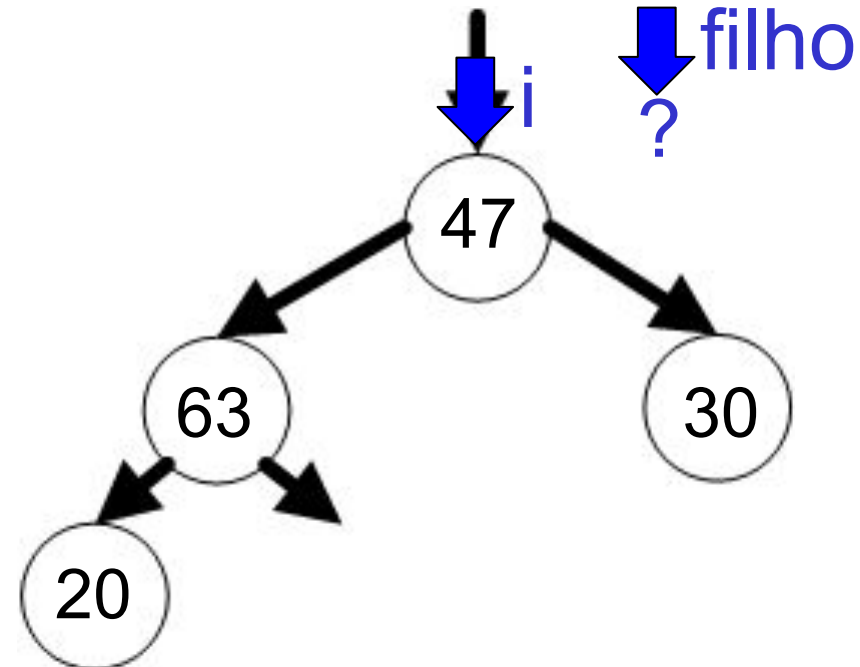
```
        } else {
```

```
            i = tam;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```



47	63	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6



Algoritmo em C *like*

```

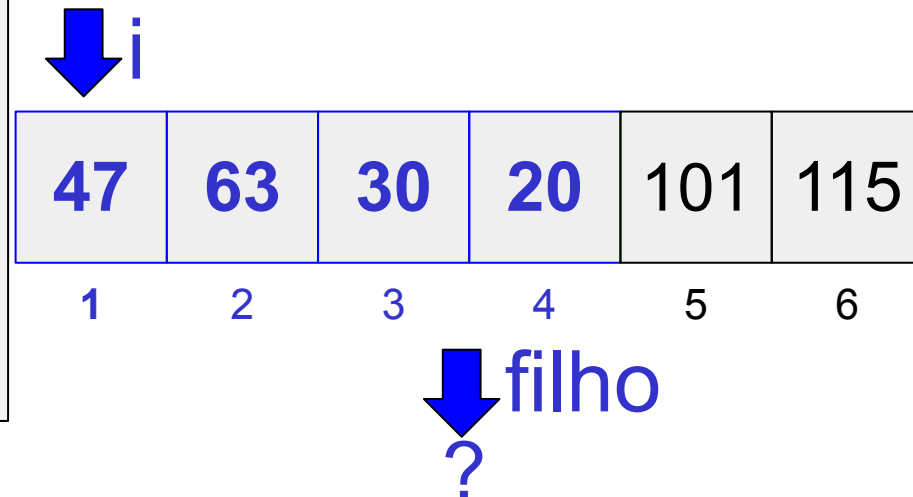
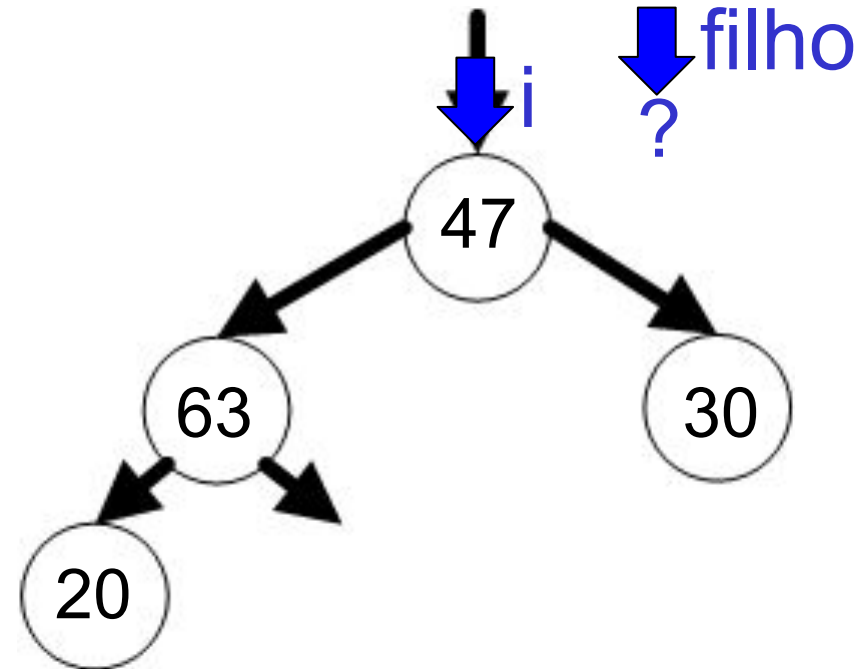
...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
    
```

tam 4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
    
```

true: 1 <= 2



Algoritmo em C like

```

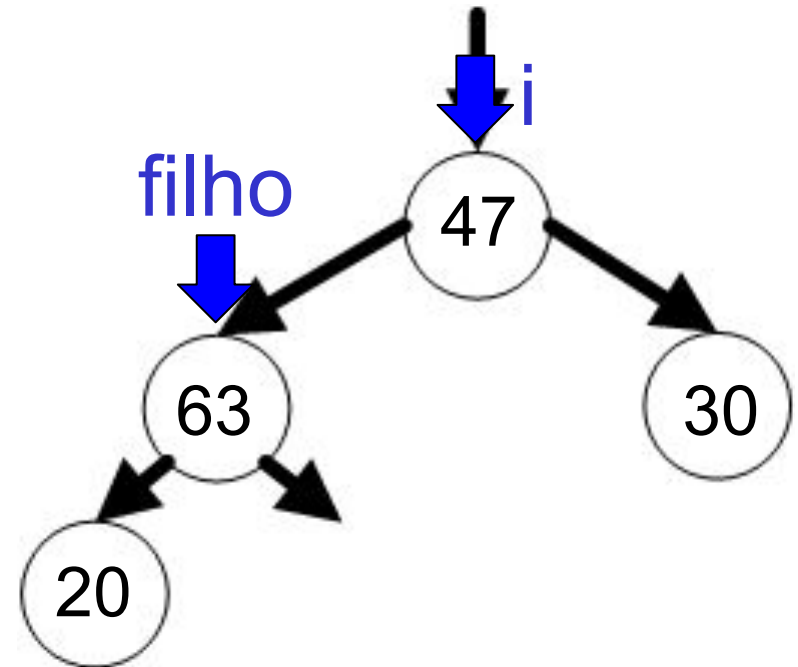
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



↓ i ↓ filho

47	63	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}

```

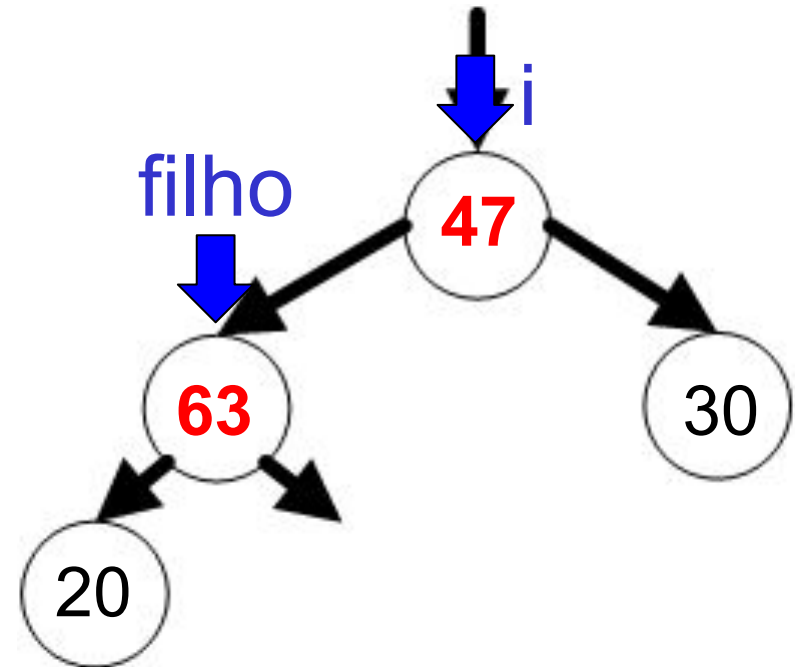
tam 4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```

true: 47 < 63



Algoritmo em C *like*

```

...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}

```

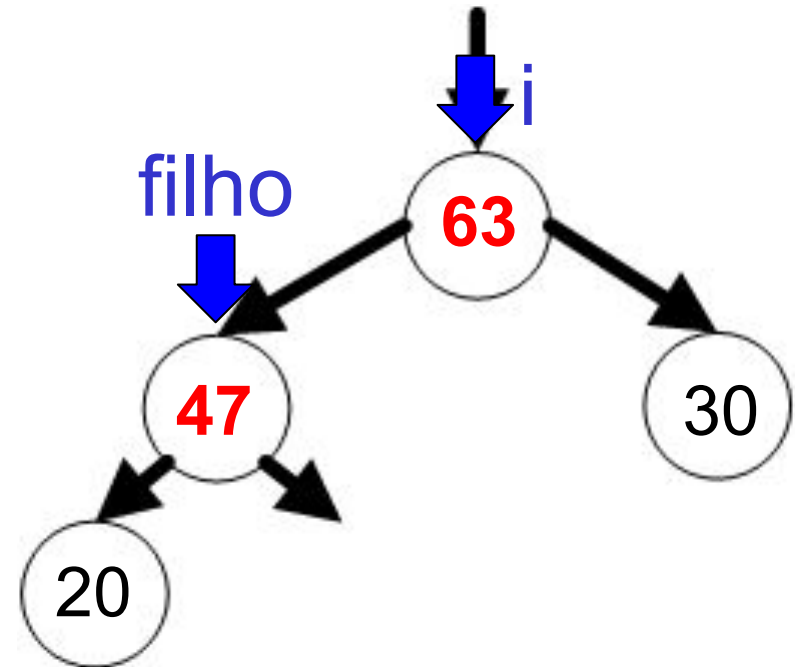
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



↓ i ↓ filho

63	47	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

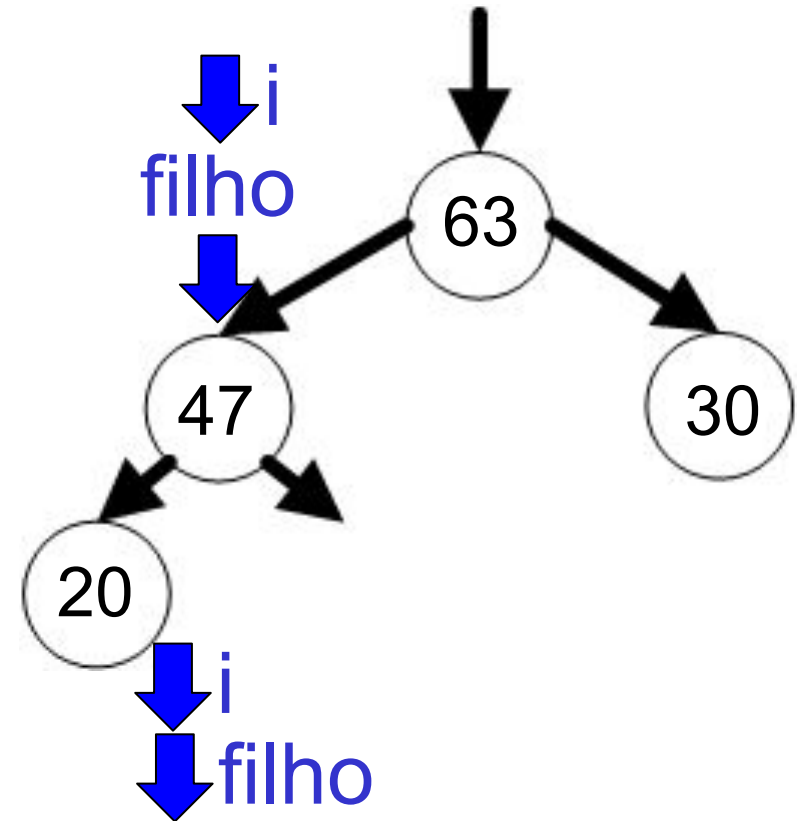
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



63	47	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

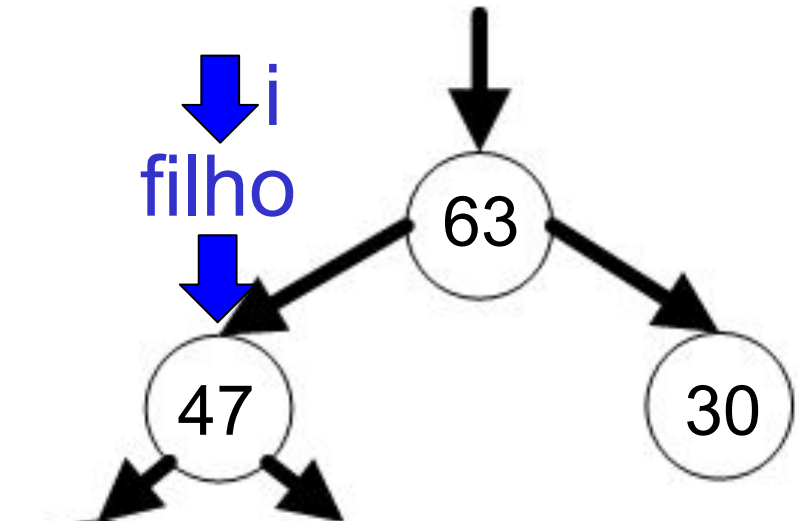
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 2 <= 2



63	47	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

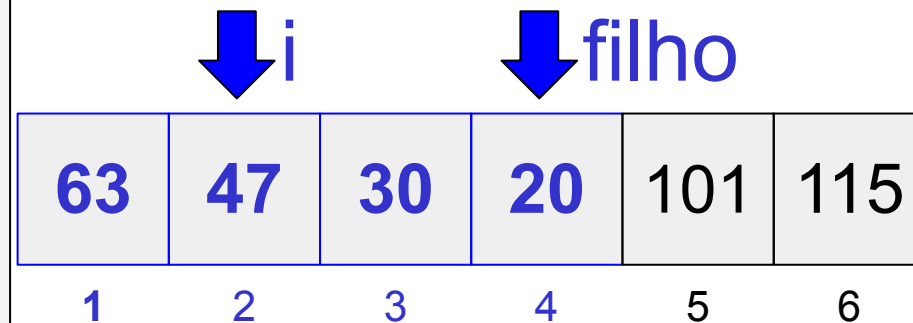
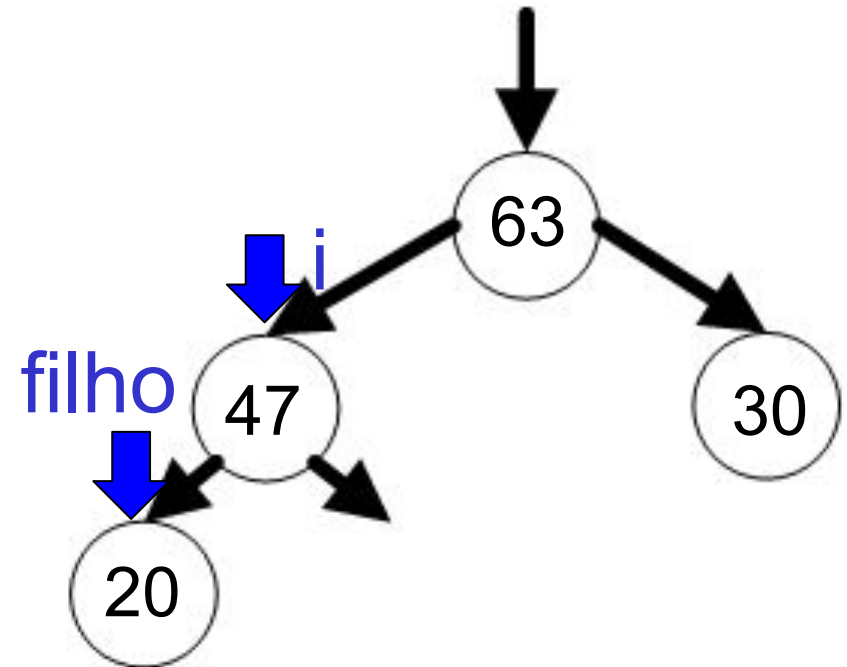
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

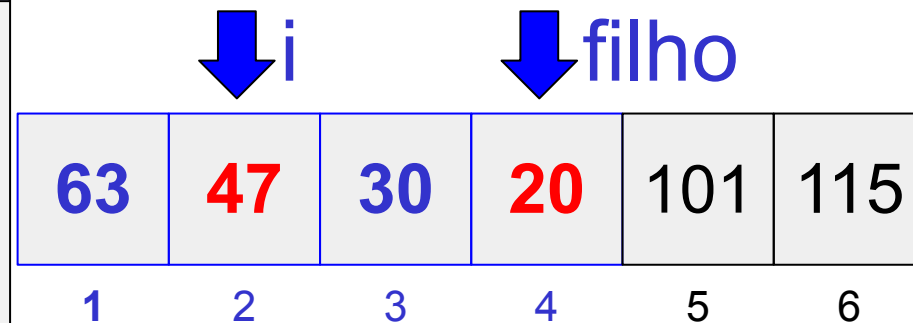
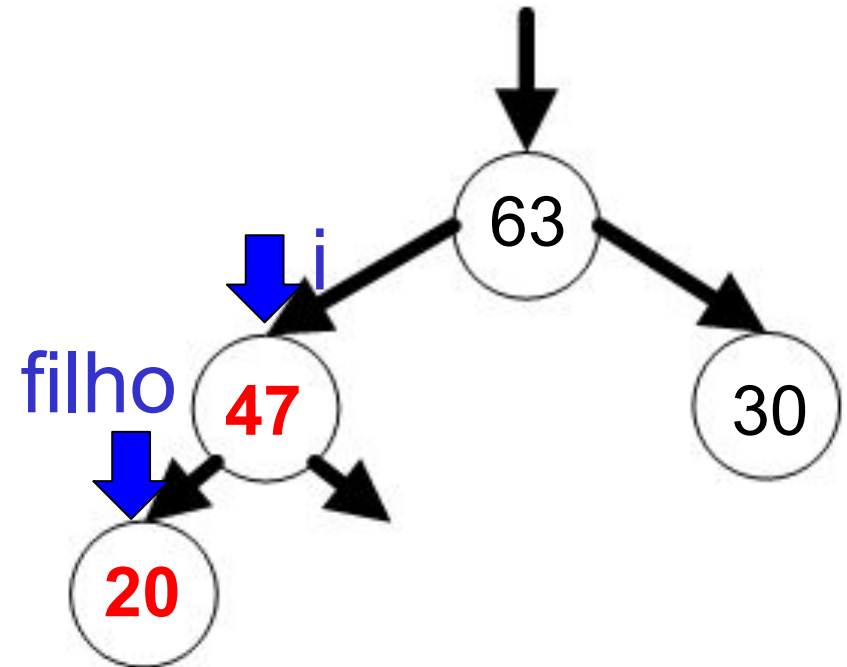
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: 47 < 20



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

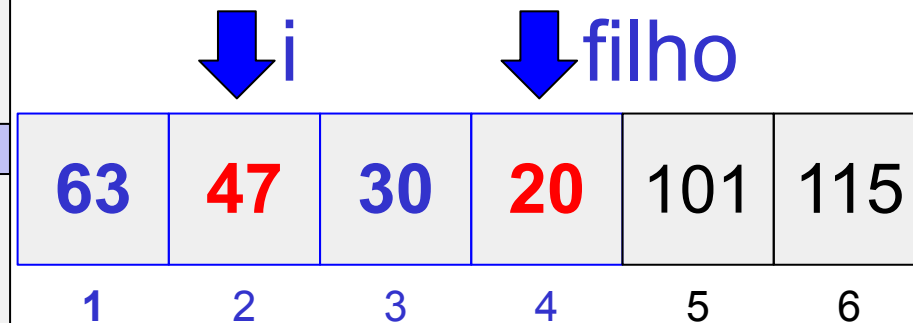
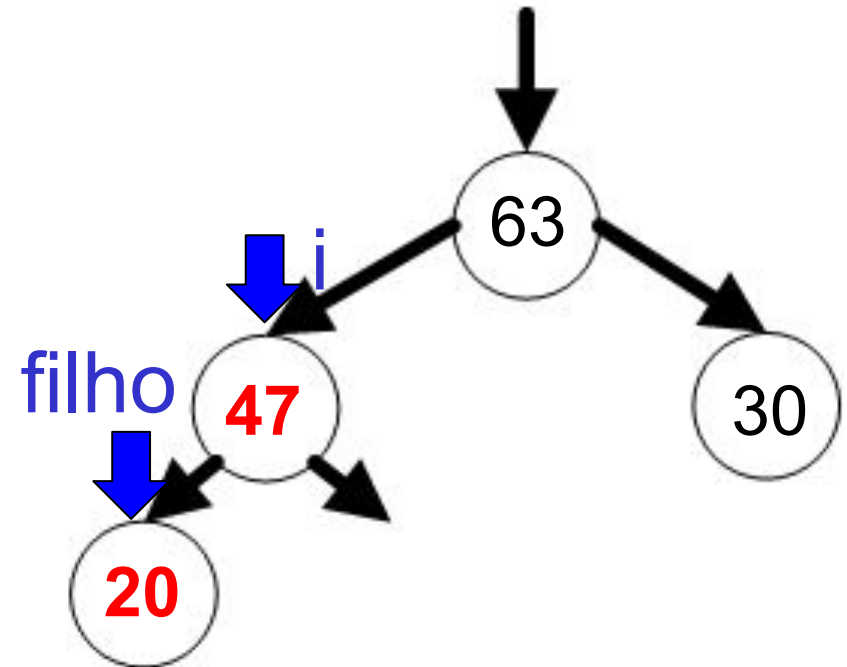
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: 47 < 20



Algoritmo em C *like*

```

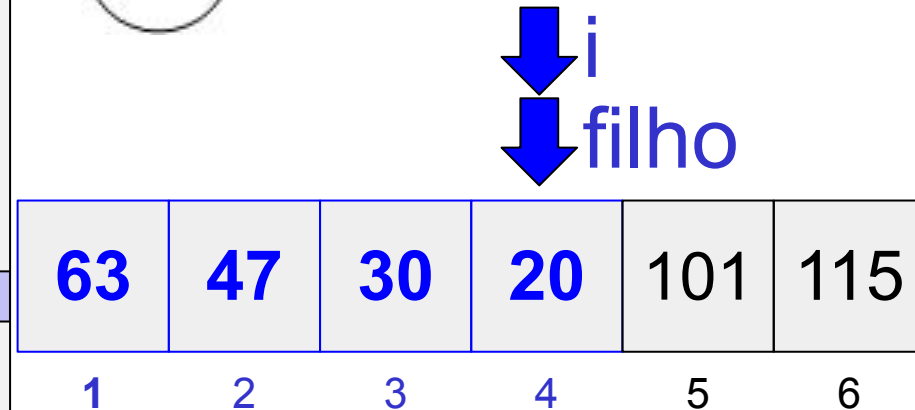
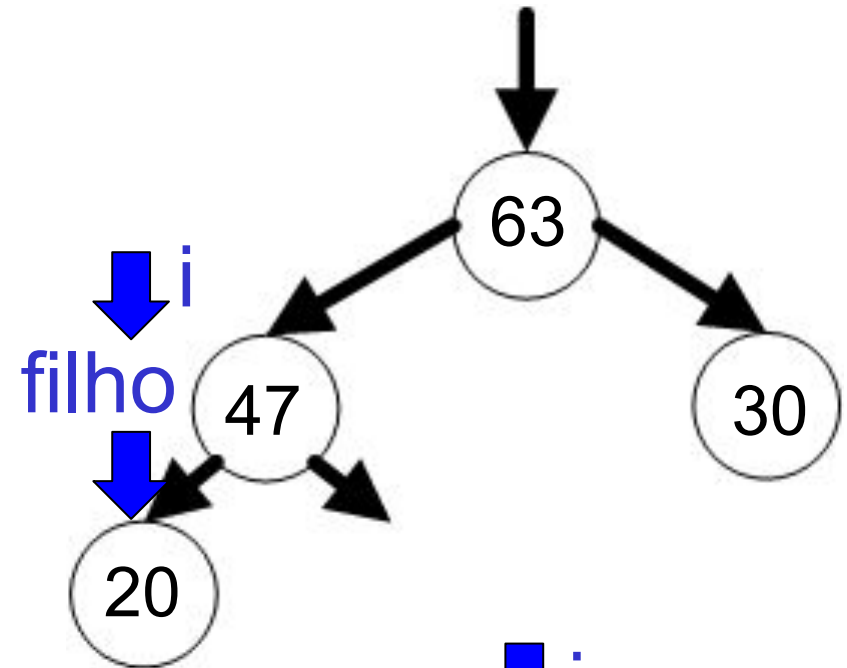
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



Algoritmo em C *like*

```

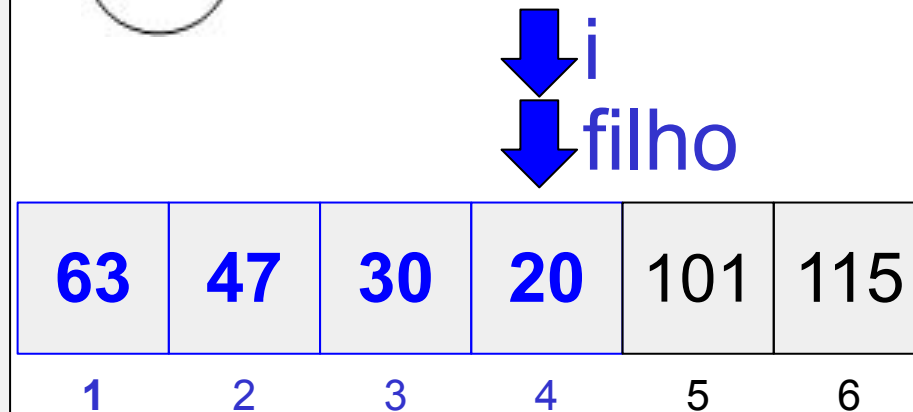
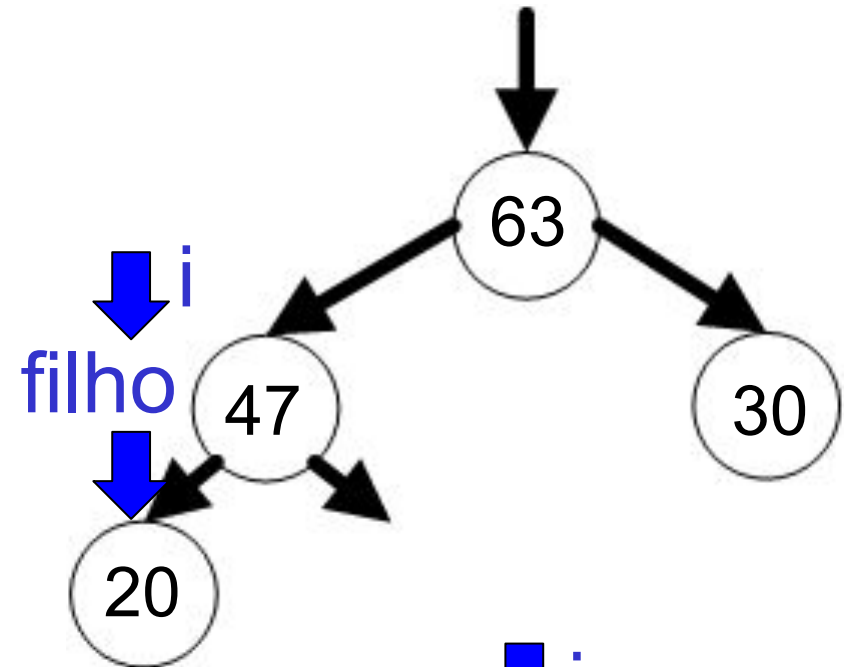
...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
    
```

tam 4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
    
```

false: 4 <= 2



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

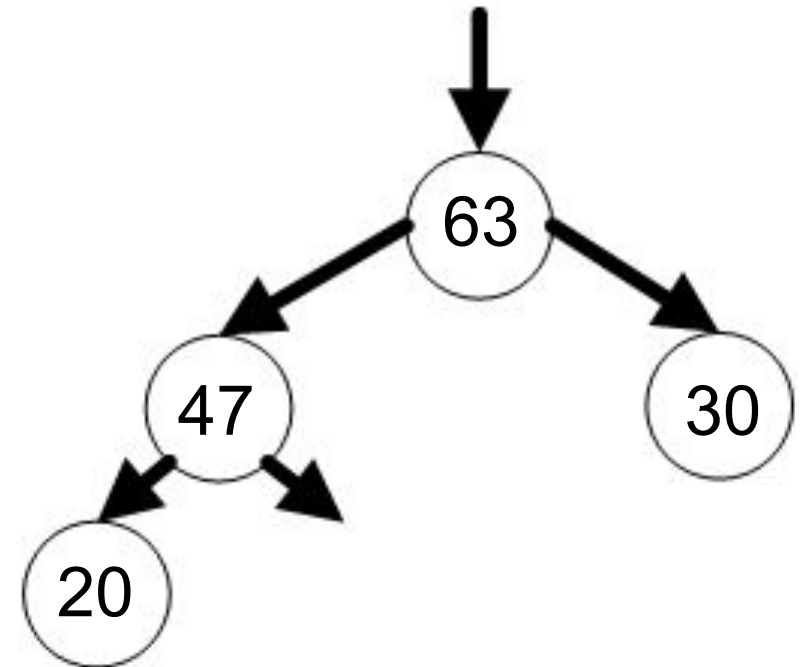
tam

4

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



63	47	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

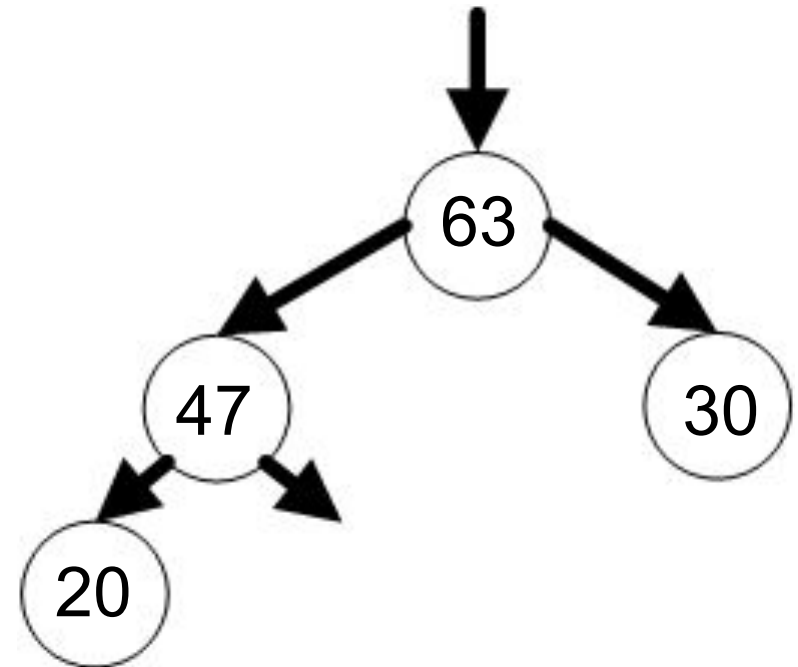
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 4

true: 4 > 1

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



63	47	30	20	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

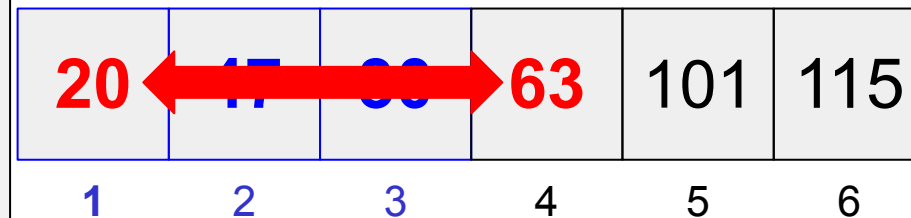
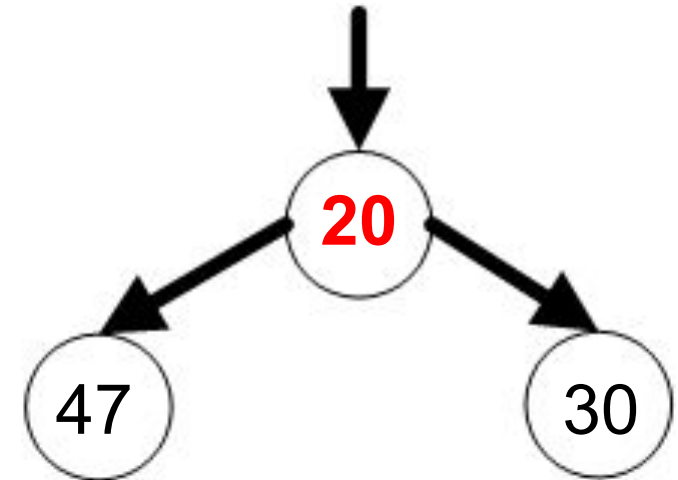
```

tam **3**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

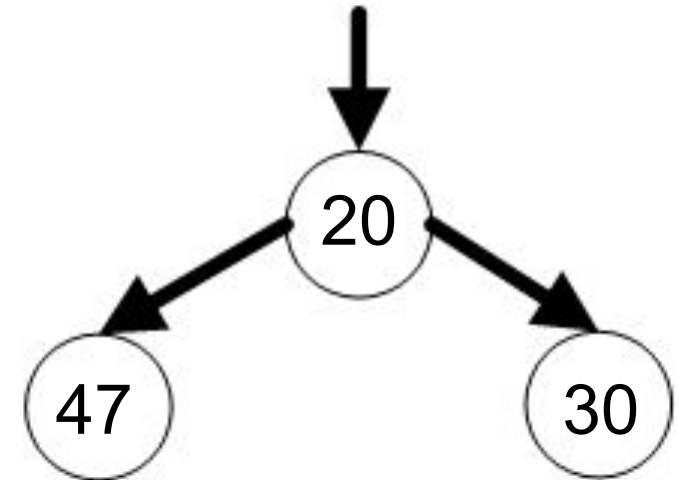
tam

3

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



20	47	30	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

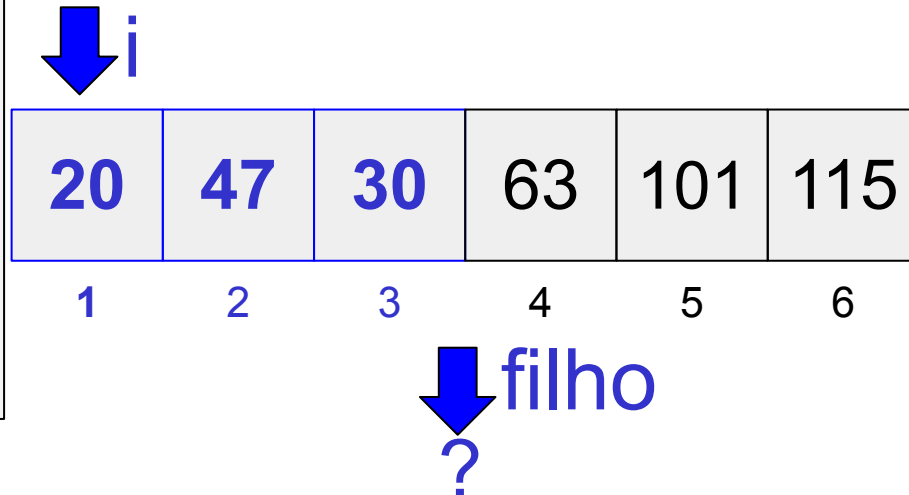
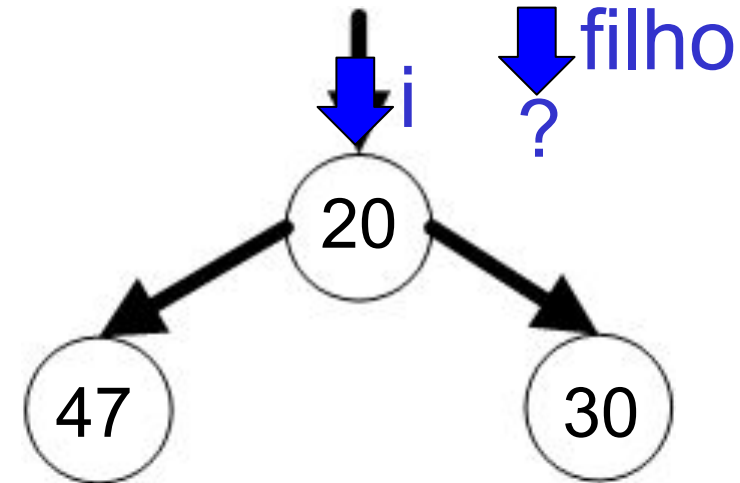
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

3

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



Algoritmo em C *like*

```

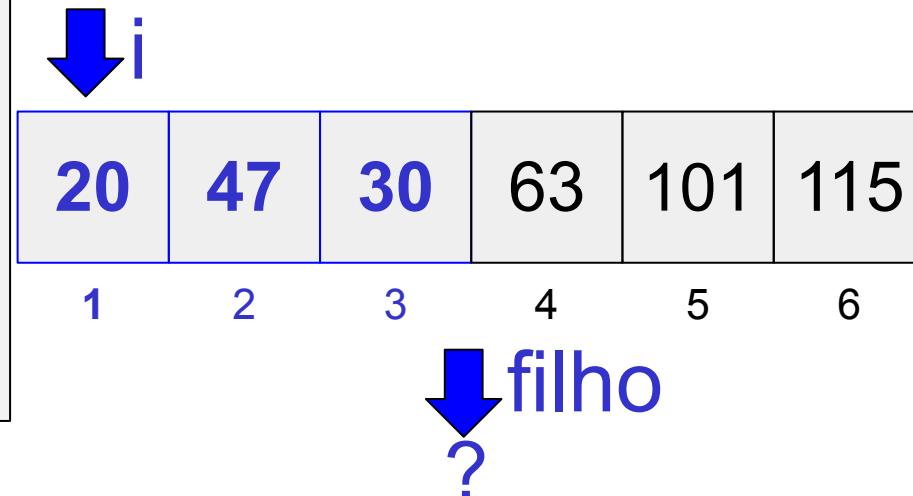
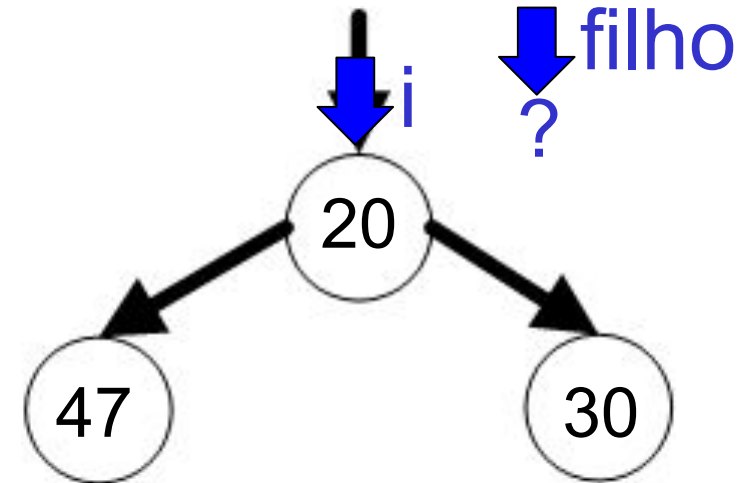
...
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
    
```

tam 3

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
    
```

true: 1 <= 1



Algoritmo em C *like*

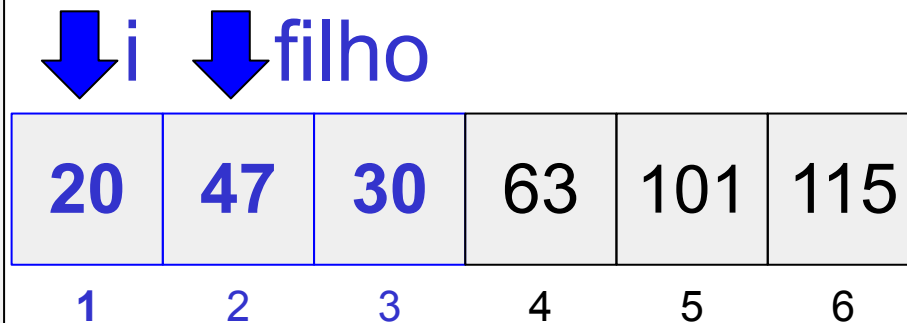
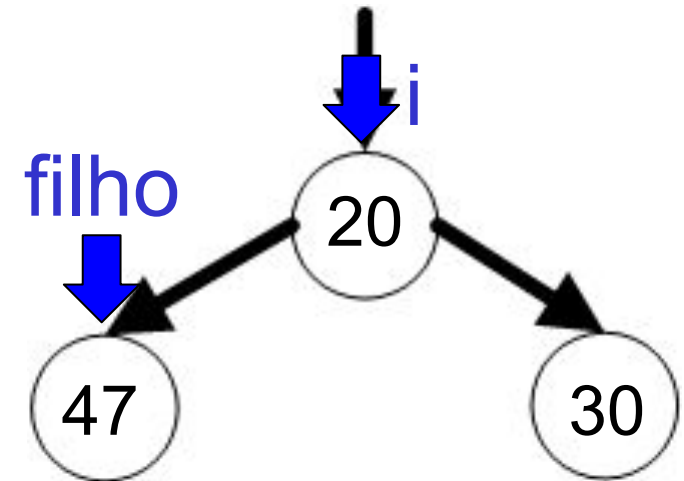
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **3**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



Algoritmo em C *like*

```

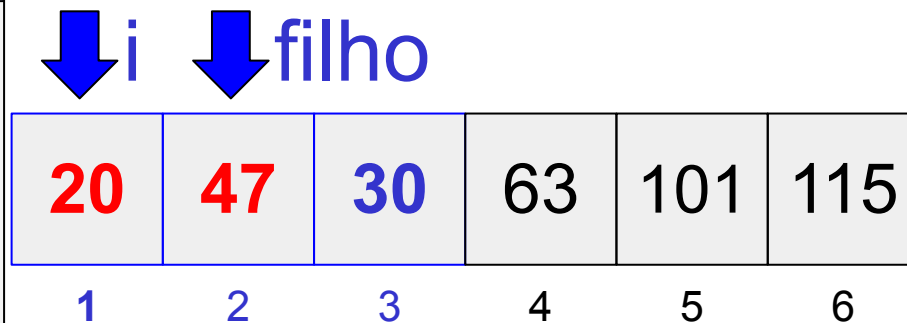
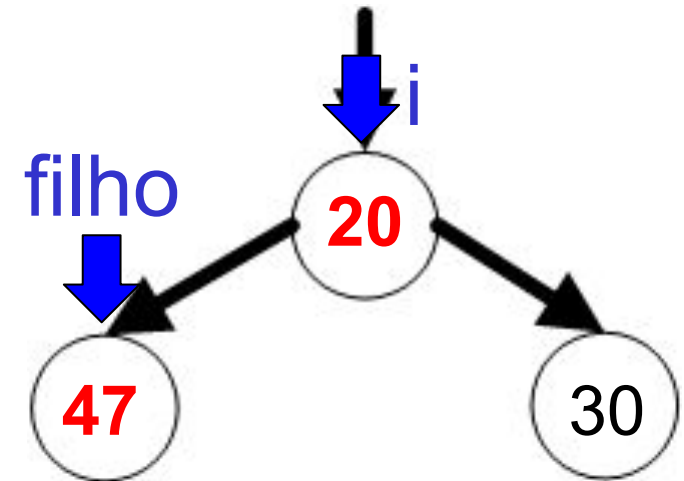
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **3**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 20 < 47



Algoritmo em C like

```

int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}

```

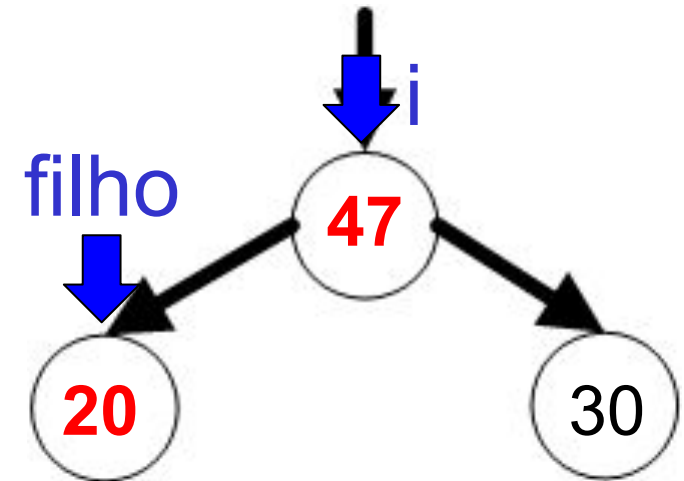
tam

3

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



↓ i ↓ filho

47	20	30	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

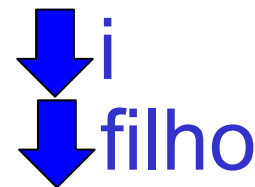
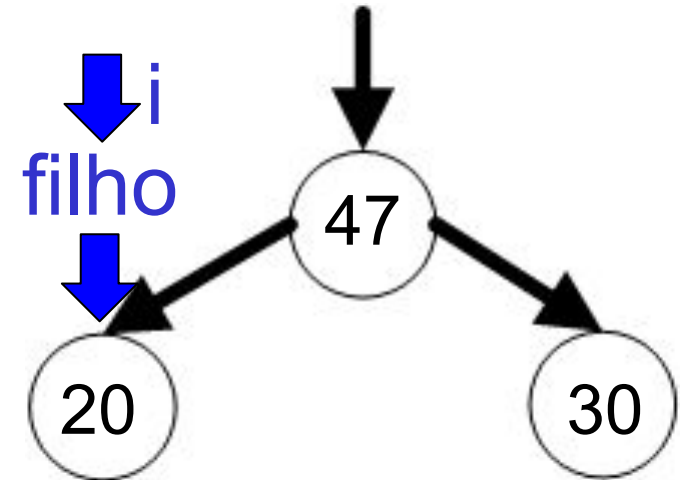
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **3**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



47	20	30	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

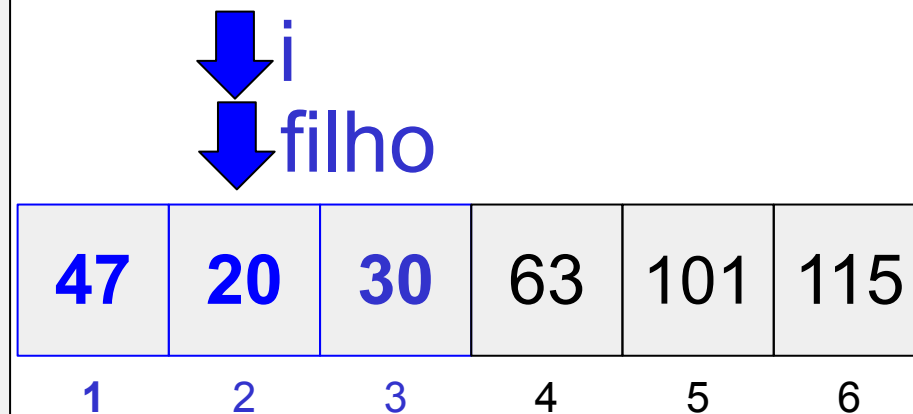
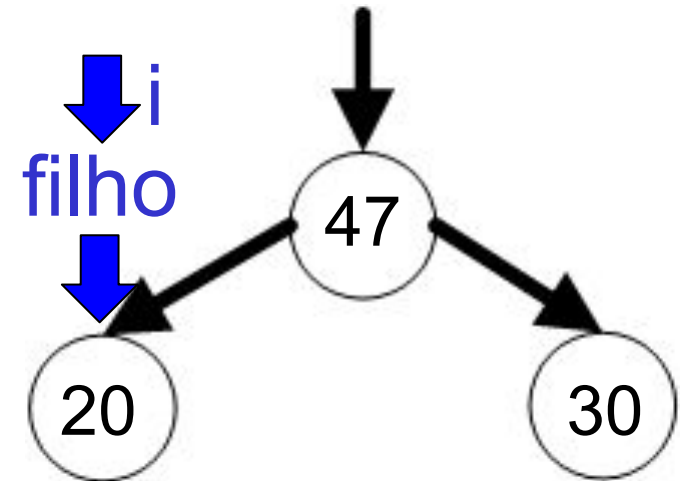
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **3**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: $2 \leq 1$



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

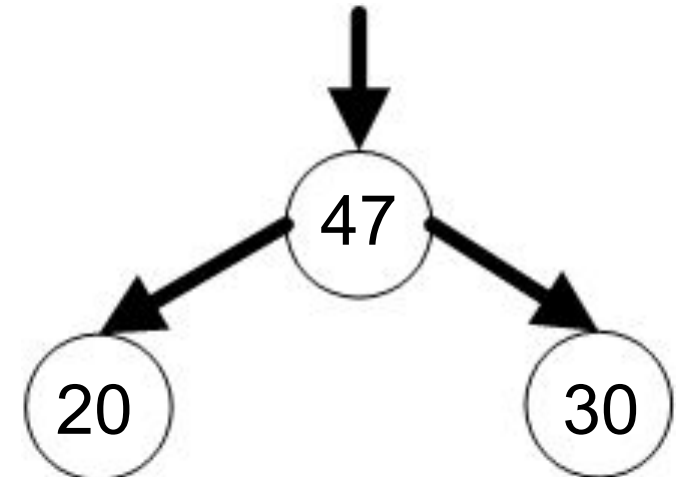
tam

3

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



47	20	30	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

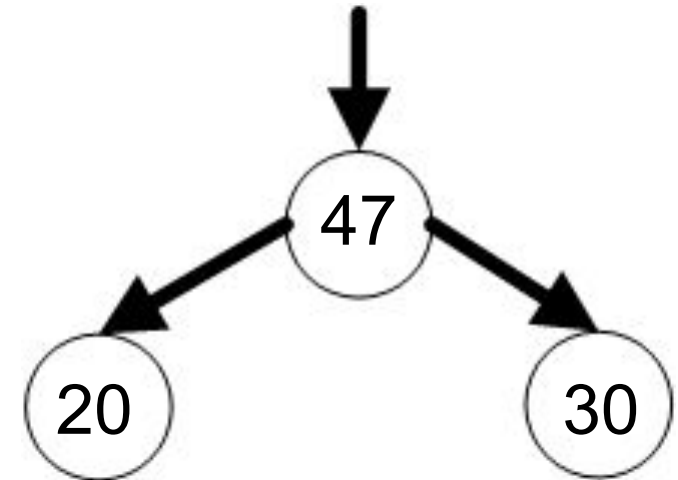
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **3**

true: $3 > 1$

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



47	20	30	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

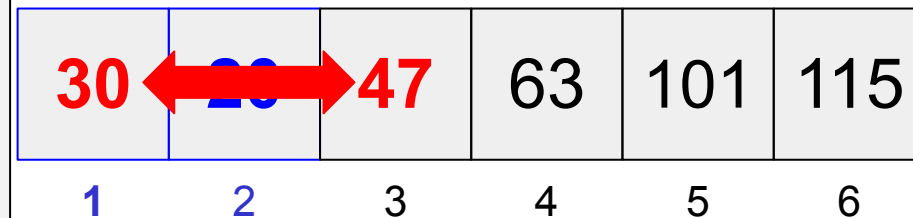
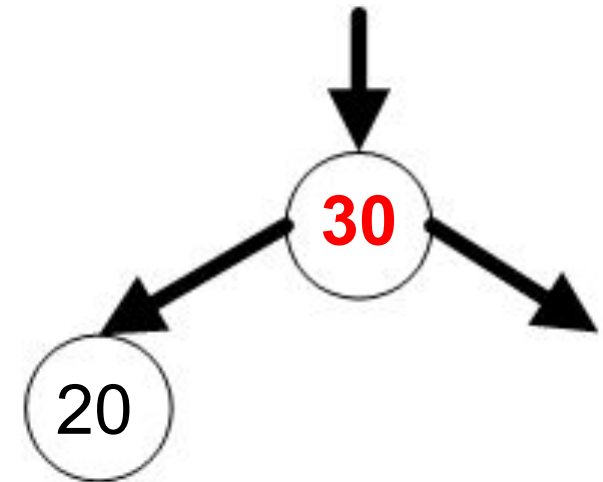
tam

2

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C *like*

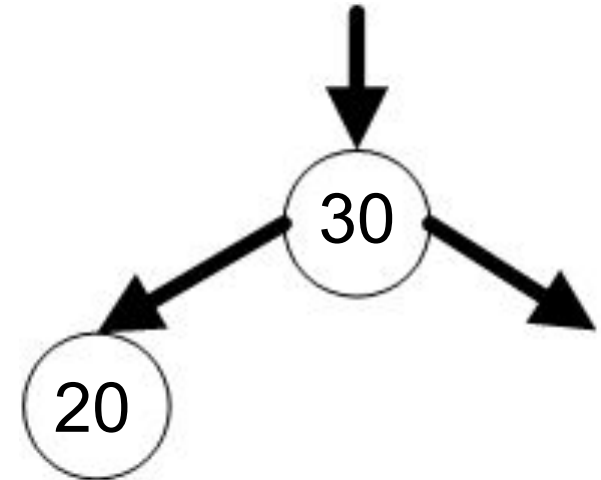
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

2

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



30	20	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

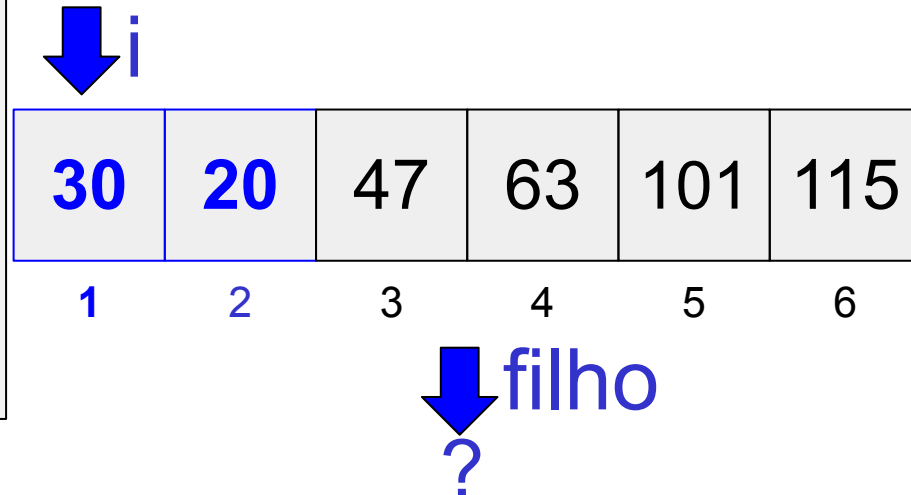
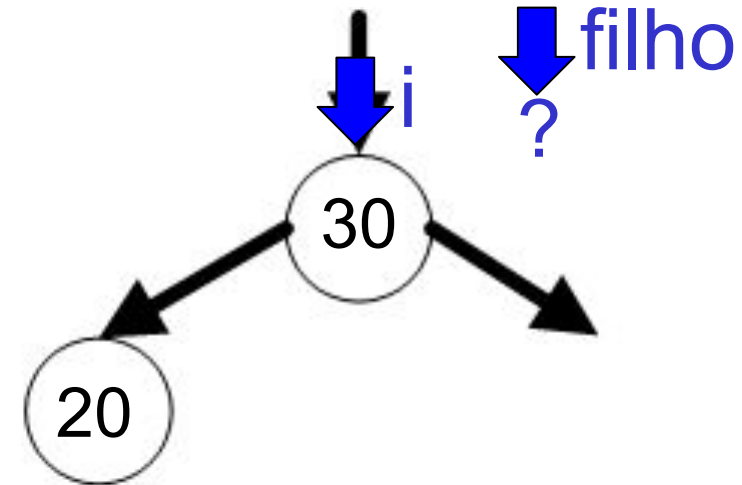
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

2

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



Algoritmo em C *like*

```

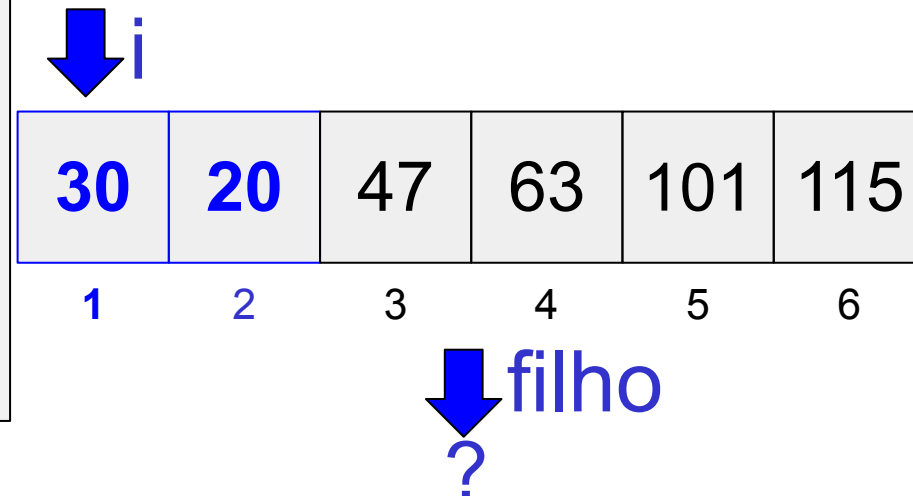
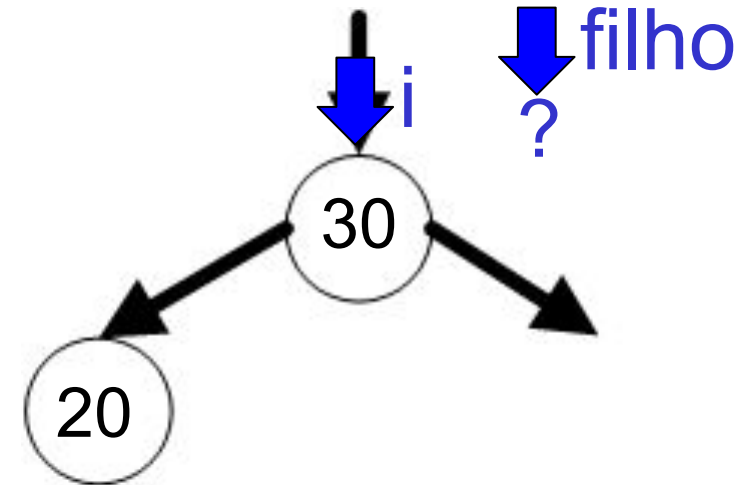
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam 2

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

true: 1 <= 1



Algoritmo em C *like*

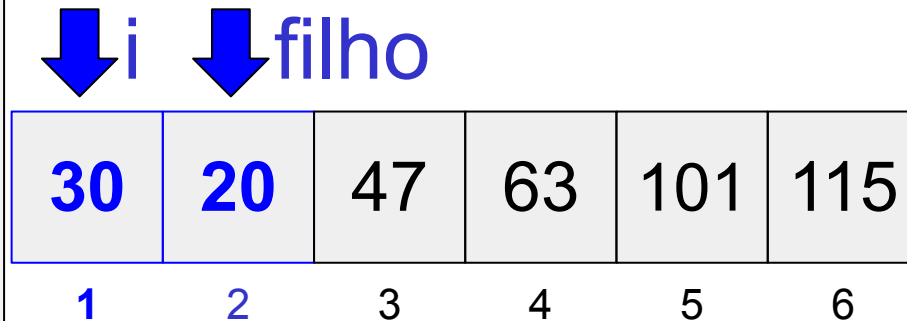
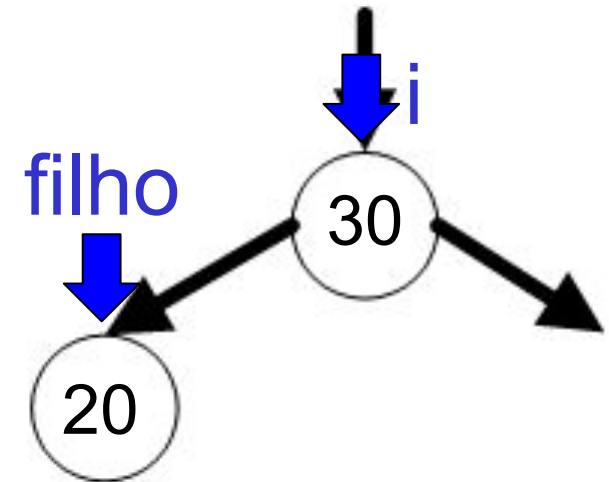
```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **2**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



Algoritmo em C *like*

```

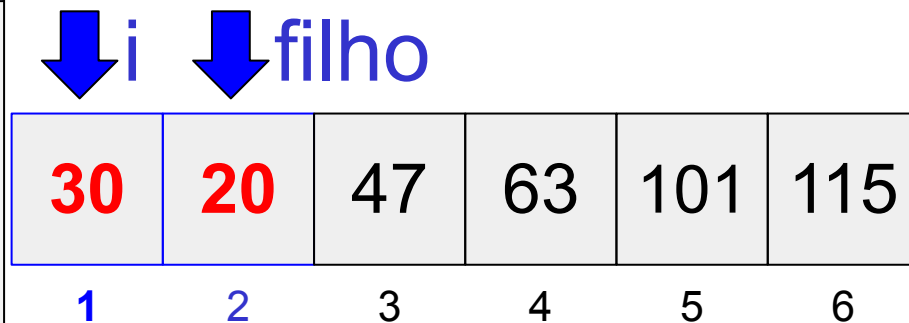
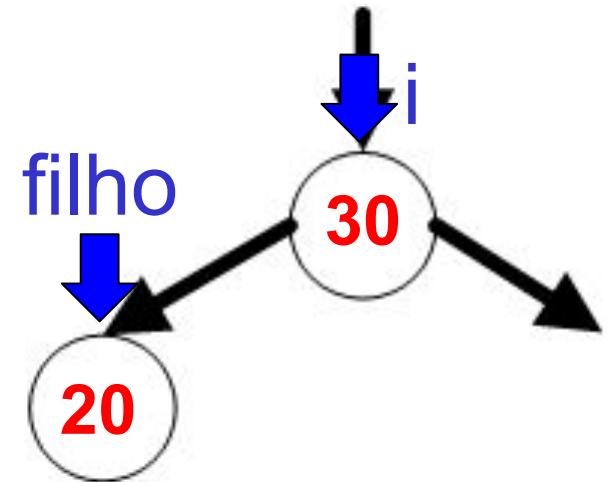
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **2**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: $30 < 20$



Algoritmo em C *like*

```

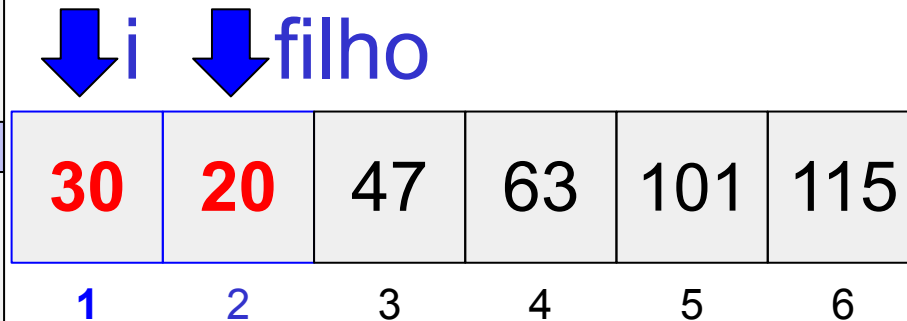
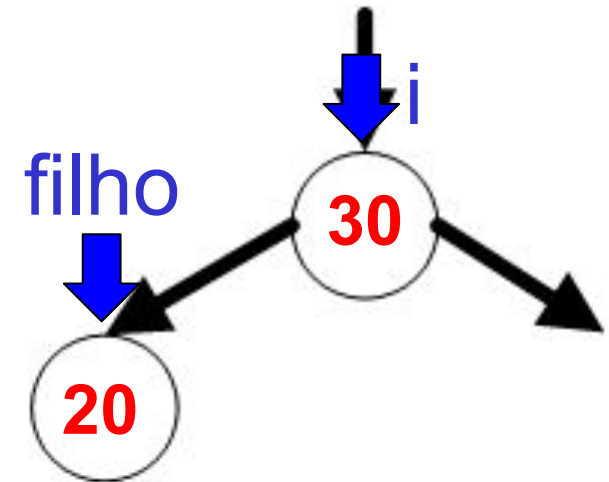
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **2**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: $30 < 20$



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

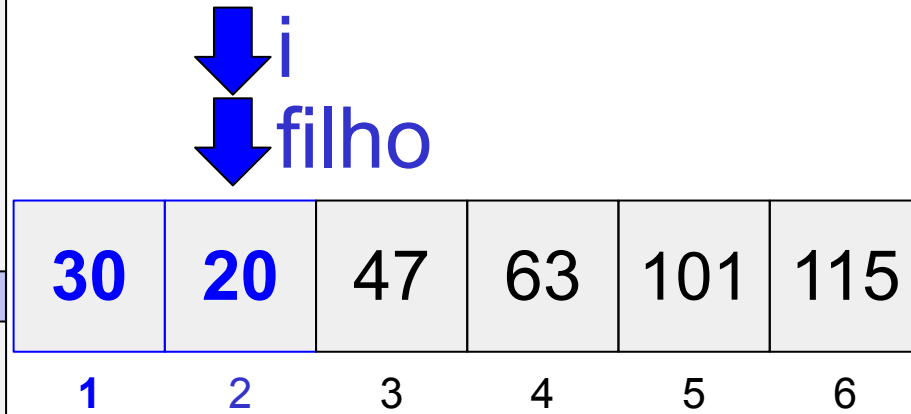
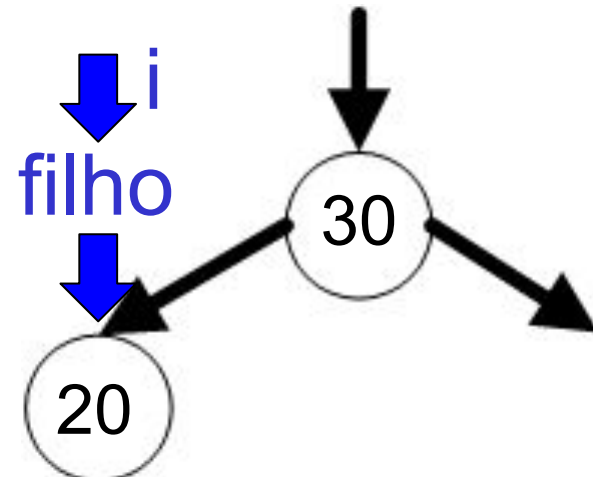
```

tam **2**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



Algoritmo em C *like*

```

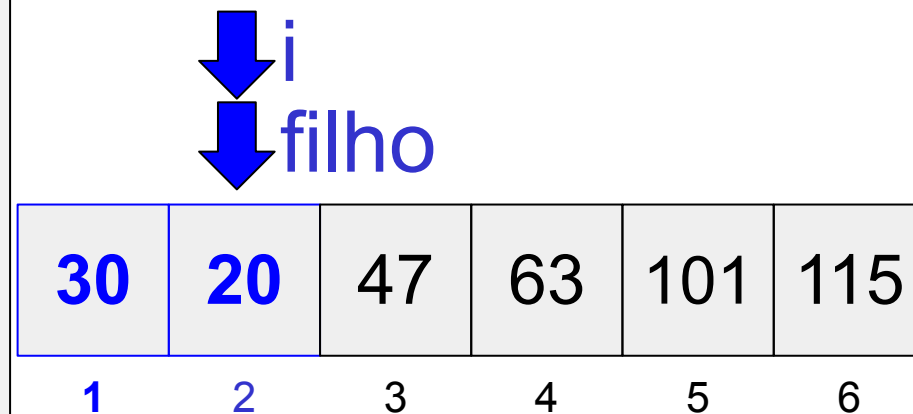
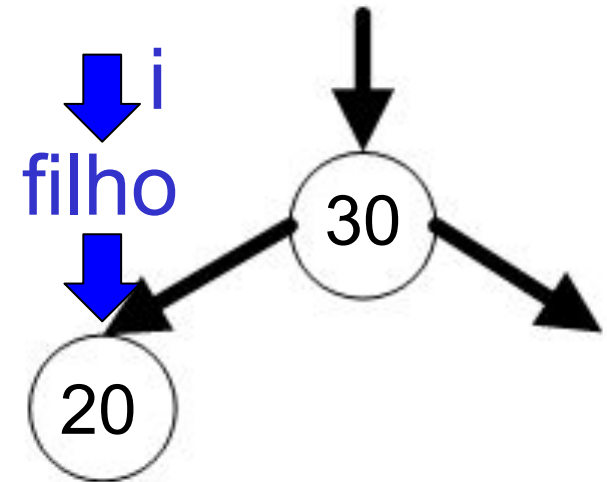
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **2**

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: $2 \leq 1$



Algoritmo em C *like*

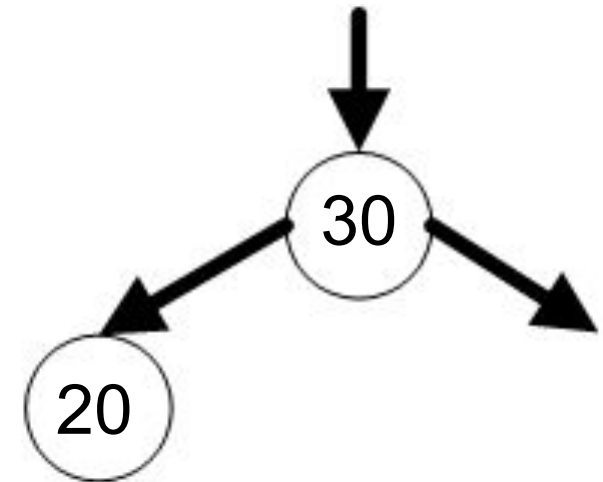
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

2

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



30	20	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

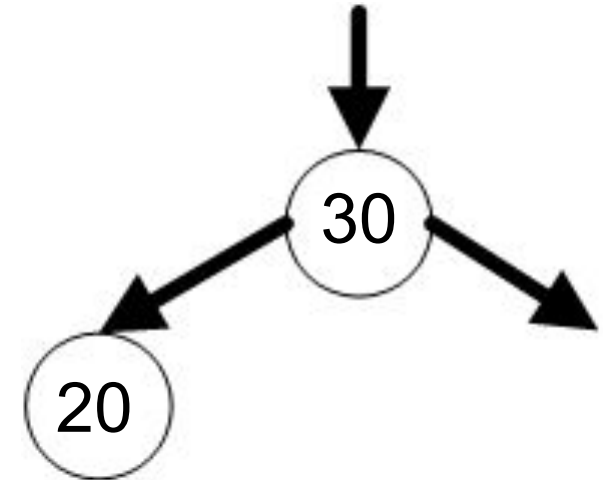
    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

tam **2**

true: $2 > 1$

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```



30	20	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

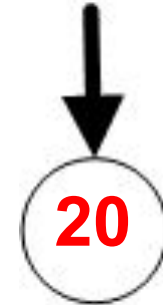
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

1

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



20	30	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }

```

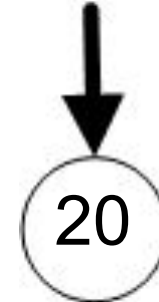
tam

1

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}

```



20	30	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

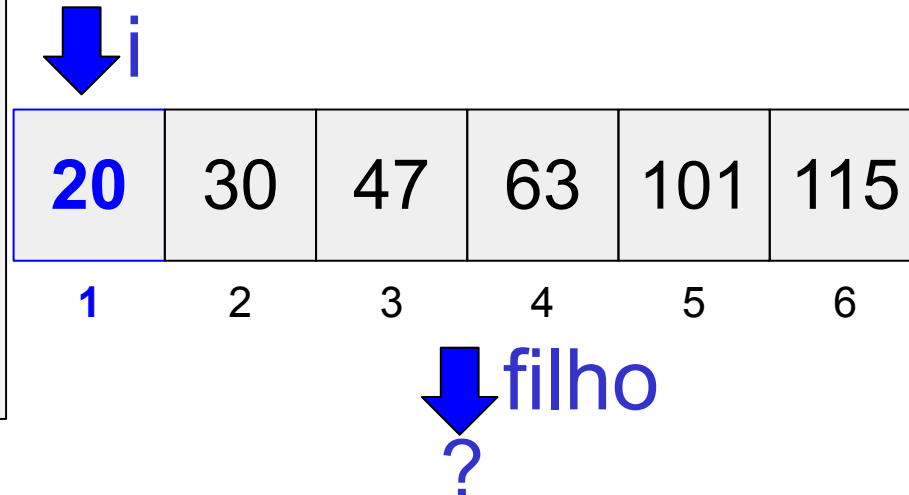
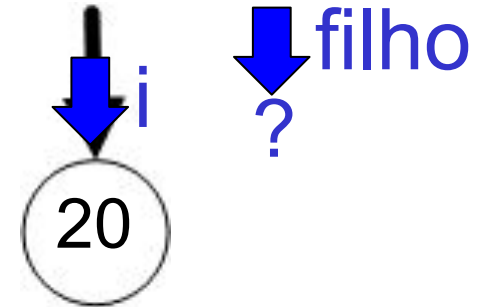
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

1

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

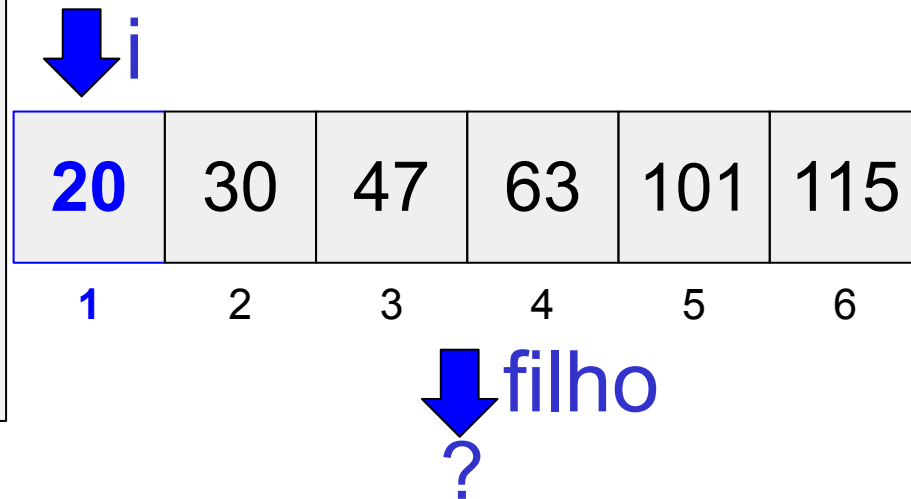
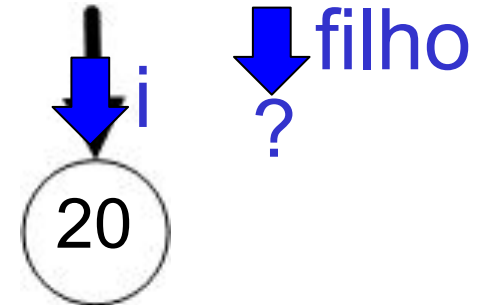
tam

1

```

void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
  
```

false: 1 <= 0



Algoritmo em C *like*

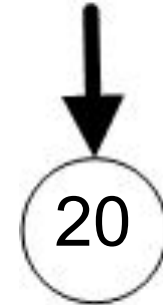
...

```
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

tam

1

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```



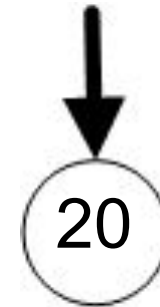
20	30	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```

    ...
    int tam = n;
    while (tam > 1){
        swap(1, tam--);
        reconstruir(tam);
    }
  
```

false: 1 > 1



20	30	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

Algoritmo em C *like*

```
int tam = n;  
while (tam > 1){  
    swap(1, tam--);  
    reconstruir(tam);  
}
```

...

20	30	47	63	101	115
1	2	3	4	5	6

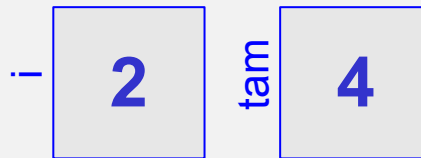
Exercício Resolvido (8)

- Implemente os métodos **int** getMaiorFilho(**int** i, **int** tam) e **boolean** hasFilho(**int** i, **int** tam) apresentados anteriormente

Exercício Resolvido (8)

- Implemente os métodos **int** getMaiorFilho(**int** i, **int** tam) e **boolean** hasFilho(**int** i, **int** tam) apresentados anteriormente

```
int getMaiorFilho(int i, int tam){  
    int filho;  
    if (2*i == tam || array[2*i] > array[2*i+ 1]) {  
        filho = 2*i;  
    } else {  
        filho = 2*i + 1;  
    }  
    return filho;  
}
```



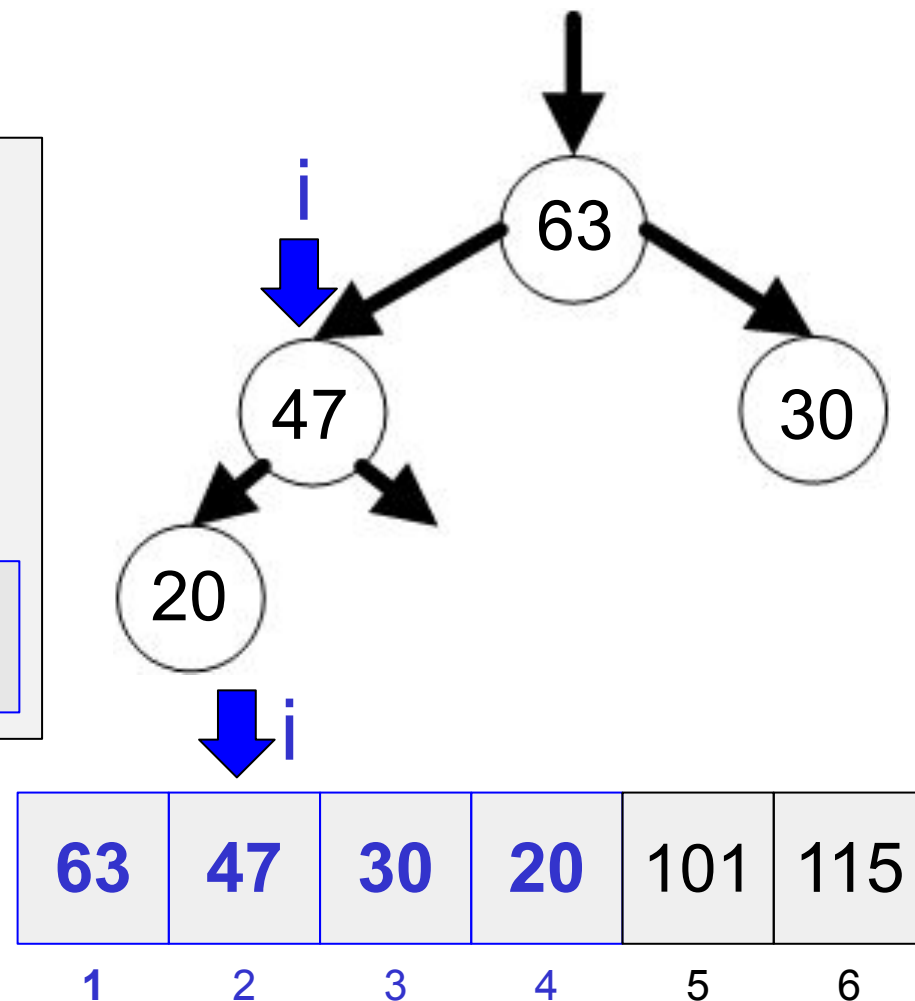
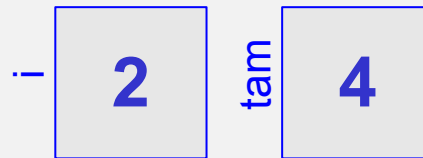
Exercício Resolvido (8)

- Implemente os métodos **int** getMaiorFilho(**int** i, **int** tam) e **boolean** hasFilho(**int** i, **int** tam) apresentados anteriormente

```

int getMaiorFilho(int i, int tam){
    int filho;
    if ( $2*i == tam$  ||  $array[2*i] > array[2*i + 1]$ ) {
        filho =  $2*i$ ;
    } else {
        filho =  $2*i + 1$ ;
    }
    return filho;
}


```



Exercício Resolvido (8)

- Implemente os métodos **int** getMaiorFilho(**int** i, **int** tam) e **boolean** hasFilho(**int** i, **int** tam) apresentados anteriormente

```
boolean hasFilho(int i, int tam){  
    return (i <= (tam/2));  
}
```

- Definição de Heap
- Funcionamento básico
- Algoritmo em C *like*
- **Análise dos número de comparações e movimentações** 

Análise do Número de Comparações

- As operações de inserção e remoção podem percorrer um ramo completo da árvore, com comparações e trocas em cada nó
- O pior caso para os números de comparações ou trocas depende da altura da árvore que será $\lceil \lg(n) \rceil$ (árvore balanceada)
- Assim, no pior caso, os números de comparações ou trocas serão $\Theta(\lg(n))$

Algoritmo em C *like*

```
void heapsort() {  
  
    //Construção do heap  
    for (int tam = 2; tam <= n; tam++){  
        construir(tam);  
    }  
  
    //Ordenacao propriamente dita  
    int tam = n;  
    while (tam > 1){  
        swap(1, tam--);  
        reconstruir(tam);  
    }  
}
```

Análise do Número de Comparações

- **Primeiro passo:** criamos o heap através de $(n-1)$ inserções

```
//Construção do heap
for (int tam = 2; tam <= n; tam++){
    construir(tam);
}
```

- **Segundo passo:** ordenamos o *array* através de $(n-1)$ remoções

```
//Ordenacao propriamente dita
int tam = n;
while (tam > 1){
    swap(1, tam--);
    reconstruir(tam);
}
```

- **Terceiro passo:** no pior caso, cada inserção/remoção percorre todos os elementos de um galho da árvore cuja altura é $\Theta(\lg(n))$, logo:

$$[(n-1) * \Theta(\lg(n))] + [(n-1) * \Theta(\lg(n))] = \Theta(n * \lg(n))$$

Análise do Número de Comparações

- **Quarto passo:** no melhor caso, temos que:
 - cada inserção (chamada do *construir*) faz somente uma comparação

```
void construir(int tam){  
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){  
        swap(i, i/2);  
    }  
}
```

- cada remoção continua percorrendo todos (ou quase todos) os elementos de um galho da árvore
- Logo:

$$[(n-1) * 1] + [(n-1) * \Theta(\lg(n))] = \Theta(n * \lg(n))$$

Análise do Número de Movimentações

- **Primeiro passo:** *swap* faz três movimentações
- **Segundo passo:** no pior caso, *construir* / *reconstruir* fazem $\Theta(\lg n)$ swaps

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```

- Logo,
- $$[(n-1) * \Theta(\lg(n)) * 3] + [(n-1) * \Theta(\lg(n)) * 3] = \Theta(n * \lg(n))$$

Observação: O operador Θ garante o swap(1, tam--) antes de cada chamada do reconstruir e o **else** desse método

Análise do Número de Movimentações

- **Terceiro passo:** no melhor caso, o *construir* faz zero swaps e o *reconstruir*, continua fazendo $\Theta(\lg n)$ swaps

```
void construir(int tam){
    for (int i = tam; i > 1 && array[i] > array[i/2]; i /= 2){
        swap(i, i/2);
    }
}
```

```
void reconstruir(int tam){
    int i = 1;
    while (hasFilho(i, tam) == true){
        int filho = getMaiorFilho(i, tam);
        if (array[i] < array[filho]) {
            swap(i, filho);
            i = filho;
        } else {
            i = tam;
        }
    }
}
```

- Logo,
- $$[0 * \Theta(\lg(n)) * 3] + [(n-1) * \Theta(\lg(n)) * 3] = \Theta(n * \lg(n))$$

Exercício (4)

- Mostre todas as comparações e movimentações do algoritmo anterior para o *array* abaixo:

12	4	8	2	14	17	6	18	10	16	15	5	13	9	1	11	7	3
----	---	---	---	----	----	---	----	----	----	----	---	----	---	---	----	---	---