



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Laboratório 01

1. **Aquecimento Iterativo** - Crie um método **iterativo** em Java que receba como parâmetro uma string e retorne seu número de caracteres maiúsculos. Em seguida, teste o método anterior usando redirecionamento de entrada e saída. A entrada padrão é composta por várias linhas sendo que a última contém a palavra FIM¹. A saída padrão contém um número inteiro para cada linha de entrada.
2. **Aquecimento Recursivo** - Refaça a questão anterior de forma recursiva. Atente-se para os detalhes dos retornos de cada um dos métodos.
3. **Aquecimento Iterativo em C** - Refaça a questão 1 na linguagem C.
4. **Aquecimento Recursivo em C** - Refaça a questão 2 na linguagem C.

¹A entrada padrão dos demais exercícios será da mesma forma.